



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT ZOMBIE CARNIVAL

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 100
5 - 60
4 - 40
3 - 20



6 - 60
5 - 30
4 - 20
3 - 12



6 - 40
5 - 24
4 - 16
3 - 10



6 - 30
5 - 20
4 - 12
3 - 8



6 - 14
5 - 10
4 - 6
3 - 4



6 - 14
5 - 10
4 - 6
3 - 4



6 - 14
5 - 10
4 - 6
3 - 4

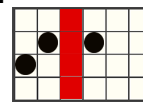
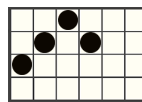


6 - 14
5 - 10
4 - 6
3 - 4



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Formas de
ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha. El número máximo de vías de premio es de 4096.



Este es el símbolo MISTERIO.
Al final de cada tirada, tanto en el juego base como en las TIRADAS GRATIS, todos los símbolos MISTERIO en pantalla se transforman aleatoriamente en uno de los símbolos pagadores.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS



Este es el símbolo WILD.

Solo aparece durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Cuando aparecen 2 o más símbolos SCATTER en el juego base, originan la ronda de TIRADAS GRATIS. Durante la ronda, el símbolo SCATTER que originó la función se transforma en WILD y permanece en pantalla, durante todas las tiradas gratis, hasta el final de la función. La ronda comienza con 6 tiradas gratis. Cuando aparecen símbolos SCATTER durante la ronda, después de que se pague el premio de la tirada actual, cada WILD en pantalla se moverá a uno de los SCATTERS más próximos, lo consumirá, tomará su posición e incrementará un multiplicador en 1x. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que contengan ese WILD. Si hay múltiples WILDS involucrados en la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se multiplican entre sí. Si aparecen más símbolos SCATTER que WILD en la misma tirada gratis, los SCATTERS que no sean consumidos por un WILD, también se transformarán en un símbolo WILD que permanece en pantalla hasta el final de la ronda, comportándose como los WILDS con los que comenzó la función. Cada vez que aparezca un símbolo SCATTER durante la ronda, se otorga 1 tirada gratis más. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 80x la apuesta total actual. Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, pueden aparecer aleatoriamente 2, 3 o 4 SCATTERS en la tirada inicial que origina la función.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD



Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en una payway múltiple, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.50%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego



PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

