



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT WOLF CALL

Wolf Call

Acerca de este juego

- Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.
- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de apuestas

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 10.
- La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las combinaciones jugadas.

Reglas de las combinaciones

- Este juego tiene 1024 combinaciones.
- Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.
- Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.
- Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de los premios

- Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.
- El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.
- El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.
- Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.
- La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Controles del juego



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



- Botón Configuración de tirada: muestra opciones adicionales de la tirada.



- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



- Botón de apuesta: muestra opciones para cambiar la apuesta actual.



- Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.



- Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.
- Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

- Ganancia: muestra la ganancia más reciente.
- Créditos: muestra los saldos actuales.



- Botón Juego automático de la función del bote: selecciona automáticamente iconos en la función del bote. Esto no influye en los resultados de la función.



- Botón Función Comprar: muestra la opción de comprar tiradas gratis.

Menú del juego



- Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



- Botón de inicio: sale del juego.



- Botón Banca: muestra la página de la banca.



- Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



- Sonidos: activa los sonidos del juego.

Juego automático

- Esta función solo está disponible en el juego base.
- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.
- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Símbolos comodín

- Los símbolos de diamante son símbolos comodín.
- Los símbolos de diamante pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los símbolos de bonificación.
- Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Símbolos de bonificación

- Este símbolo solo aparece en el juego base.

Tiradas gratis

- 3, 4 o 5 símbolos de bonificación en cualquier lugar de los tambores activan esta función.
- Se otorgan 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.
- Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Las tiradas gratis se juegan automáticamente.
- Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Función Power Range™

- El Power Range™ abarca una parte del conjunto de tambores.
- Si sale un comodín dentro del Power Range™, se añade un multiplicador al comodín.
- Los multiplicadores se multiplican entre sí y se aplican a todas las combinaciones ganadoras.
- Durante el juego base, el Power Range™ abarca las dos posiciones centrales de cada uno de los tambores 2, 3 y 4.
- Durante el juego base, todos los comodines que salgan dentro del Power Range™ reciben un multiplicador X2.
- Durante las tiradas gratis, el Power Range™ abarca el total de los tambores 2, 3 y 4.
- Durante las tiradas gratis, todos los comodines que salgan dentro del Power Range™ reciben aleatoriamente un multiplicador X2, X3 o X5.

Función del bote

- Con 3 iconos iguales recibe el valor del bote correspondiente.
- La función se activa cuando se llena el medidor de diamantes.
- Si sale un comodín en pantalla durante el juego base, contribuye al medidor de diamantes.
- Si sale un comodín dentro del Power Range™, contribuye dos veces al medidor de diamantes.
- El progreso del medidor de diamantes se ajusta con la apuesta.
- Si el valor conseguido puede llenar el medidor de diamantes varias veces, los premios del bote se multiplican según corresponda y el juego se juega una vez.
- Cambiar la apuesta no afecta a la RTP del juego.
- Si se activan simultáneamente esta función y las tiradas gratis, esta función se juega primero.
- Esta función solo se puede activar en el juego base.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Función Comprar

- Activa al instante la selección de tiradas gratis con la apuesta actual.
- El coste de la función Comprar es la apuesta total multiplicada por 50.
- La función Comprar podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.
- Es posible que esta función no esté disponible en este juego.

Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este valor es fijo y no se modifica.
- Este juego tiene una RTP del 96,44 %.
- La RTP durante la función Comprar es del 96,44 %.

