



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT WILD WALKER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	8 - 10000 7 - 4500 6 - 1500 5 - 500 4 - 150 3 - 30		8 - 7000 7 - 3000 6 - 1200 5 - 400 4 - 100 3 - 25		8 - 5000 7 - 2000 6 - 900 5 - 300 4 - 75 3 - 20		8 - 3000 7 - 1500 6 - 500 5 - 200 4 - 50 3 - 15		8 - 2000 7 - 900 6 - 300 5 - 120 4 - 30 3 - 10
	8 - 1500 7 - 500 6 - 200 5 - 75 4 - 20 3 - 8		8 - 500 7 - 200 6 - 90 5 - 30 4 - 10 3 - 4		8 - 500 7 - 200 6 - 90 5 - 30 4 - 10 3 - 4		8 - 500 7 - 200 6 - 90 5 - 30 4 - 10 3 - 4		8 - 500 7 - 200 6 - 90 5 - 30 4 - 10 3 - 4
	Este es el símbolo BONUS. Aparece en todos los rodillos.			Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo BONUS. El símbolo WILD siempre está presente en un rodillo aleatorio, cubriendo las 3 posiciones de ese rodillo. En cada tirada, el símbolo WILD puede moverse a otro rodillo aleatoriamente.					

TIRADAS GRATIS PROGRESIVAS

Consiga 3 o más símbolos BONUS para originar la función de TIRADAS GRATIS.

3 símbolos BONUS - Ganan 8 tiradas gratis comenzando desde el primer nivel.

4 símbolos BONUS - Ganan 8 tiradas gratis comenzando desde el segundo nivel.

Durante la función de TIRADAS GRATIS aparecen otros 3 rodillos bloqueados. Recopile 3 símbolos BONUS durante la ronda para desbloquear uno de los rodillos bloqueados y se otorgarán 2 tiradas gratis más.

Cuando se desbloquea un rodillo, revela un nuevo símbolo WILD expandido.

Hay 4 niveles:

Nivel 1 - El juego tiene 5 rodillos con un símbolo WILD errante expandido.

Todos los símbolos pagan hasta 5 iguales.

Nivel 2 - El juego tiene 6 rodillos con un símbolo WILD expandido

bloqueado en el rodillo 1 y un símbolo WILD errante expandido. Todos los símbolos pagan hasta 6 iguales.

Nivel 3 - El juego tiene 7 rodillos con 2 símbolos WILD expandidos

bloqueados en el rodillo 1 y 2 y un símbolo WILD errante expandido.

Todos los símbolos pagan hasta 7 iguales.

Nivel 4 - El juego tiene 8 rodillos con 3 símbolos WILD expandidos

bloqueados en el rodillo 1, 2 y 3 y un símbolo WILD errante expandido.

Todos los símbolos pagan hasta 8 iguales.



WILD de nivel 2



WILD de nivel 3



WILD de nivel 4

Después de que todos los rodillos hayan sido desbloqueados, recopilar 3

símbolos BONUS más premia con 2 tiradas gratis más. ¡Sin límites!

Se emplean rodillos especiales durante la función.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.


























Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	
21		22		23		24		25	

El RTP teórico de este juego es del 96.55%



APUESTA MÍNIMA: 0,25 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

3


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

