










INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT WILD BEACH PARTY

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de 7x7 símbolos.

						
15+ 3000	15+ 2000	15+ 1800	15+ 1600	15+ 1200	15+ 800	15+ 400
14 1400	14 1200	14 1000	14 800	14 600	14 400	14 200
13 700	13 600	13 500	13 400	13 300	13 200	13 100
12 300	12 250	12 200	12 100	12 70	12 60	12 50
11 150	11 120	11 90	11 60	11 50	11 40	11 30
10 100	10 80	10 60	10 40	10 30	10 25	10 20
9 50	9 40	9 30	9 25	9 20	9 15	9 10
8 40	8 30	8 25	8 20	8 15	8 10	8 8
7 35	7 25	7 20	7 15	7 10	7 8	7 6
6 30	6 20	6 15	6 10	6 8	6 6	6 5
5 20	5 15	5 10	5 8	5 6	5 5	5 4
	7 2000					
	6 400					
	5 200					
	4 100					
	3 60					



Este es el símbolo SCATTER.

El símbolo SCATTER aparece en todos los rodillos.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La **FUNCIÓN TUMBLE** significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba. El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que hayan sido jugados todos los tumbles resultantes de una tirada base.

FUNCIÓN DE MULTIPLICADOR ALEATORIO DE WILD

Cuando aparezca un conjunto de símbolos y explote, aleatoriamente puede dejar detrás un símbolo WILD, en una posición vacía aleatoria.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

Cuando aparezca por primera vez un WILD generado por un conjunto ganador, contiene un multiplicador de 2x que se aplica al premio de futuros conjuntos de los que forme parte. Cuando el WILD forme parte de un conjunto ganador, tras la explosión, aleatoriamente puede aparecer de nuevo no, y si vuelve ahora lleva un multiplicador de 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x progresivamente para cada vez subsiguiente que aparezca. Si más de un símbolo WILD forma parte del mismo conjunto ganador, sus multiplicadores se suman antes de multiplicar el premio de ese conjunto. Si los mismos WILDS forman parte de más de un conjunto, sus multiplicadores se aplican al premio de todos los conjuntos de los que formen parte.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la **FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS**.

- 7 SCATTER - otorgan 25 tiradas gratis
- 6 SCATTER - otorgan 20 tiradas gratis
- 5 SCATTER - otorgan 15 tiradas gratis
- 4 SCATTER - otorgan 12 tiradas gratis
- 3 SCATTER - otorgan 10 tiradas gratis

Durante la ronda de **TIRADAS GRATIS** está activa la función de **MULTIPLICADOR ALEATORIO DE WILD**. Sin embargo, en la ronda de **TIRADAS GRATIS**, cuando aparezca un WILD por primera vez desde un conjunto ganador, lleva un multiplicador 3x y en las subsiguientes apariciones crece a 9x, 27x, 81x, 243x y 729x progresivamente.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar 5 tiradas gratis más. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una **RONDA DE TIRADAS GRATIS** alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La **RONDA DE TIRADAS GRATIS** puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual. Cuando se compra la ronda de **TIRADAS GRATIS**, pueden aparecer 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER aleatoriamente.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las apuestas se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 96.53 %



El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 96.45%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

