



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT VALHALLA GOLD

## Valhalla Gold™

---

### Acerca de Valhalla Gold™

Valhalla Gold™ es un juego tragamonedas de 5x3 rodillos con 25 líneas de pago fijas.

- [Regresar al jugador \(RTP\)](#)
- [General](#)
- [Símbolo Bonus](#)
- [Símbolo de comodín](#)
- [Función Misteriosa](#)
- [Función De Copia De Carriles](#)
- [Bonificación De Giro Gratis](#)
- [Autojuego](#)

### Regresar al jugador (RTP)

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico teórico del dinero total apostado por los jugadores en un juego específico, que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. El RTP es fijo y no cambia.

Este juego tiene un RTP de 96,03%.

### General

- El juego ha fijado 25 líneas.
- Si tiene una combinación ganadora alineada en la línea de pago, la ganancia se resalta en los rodillos.
- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha.
- Las ganancias regulares se crean cuando los mismos símbolos aparecen uno junto al otro en una línea de pago, con uno de los símbolos que se muestran en el primer carrete.
- Se paga una ganancia regular por línea. Si tiene más de una combinación, se le paga la ganancia que tiene el valor más alto.
- Las ganancias regulares dependen de su apuesta por línea, excepto Aleatorio.  
Apuesta por línea = (Apuesta total / Número de líneas de pago).

- Las ganancias regulares en la tabla de pagos se muestran en créditos, por lo que si su apuesta total es de 0,25 créditos por tirada, su apuesta por línea = apuesta total / número de líneas de pago, es decir,  $0,25 \text{ créditos} / 25 \text{ líneas de pago} = 0,01 \text{ créditos}$ . Su pago total se calcula como  $\{(apuesta \text{ por línea} * \text{créditos ganados en la apuesta mínima}) * 100\}$ . Por ejemplo, un símbolo de As de 5 de una especie que es de 0,40 créditos, el monto de pago total vendrá como  $\{(0,01 \text{ apuesta por línea} * 0,40 \text{ créditos ganados en la apuesta mínima}) * 100\} = 0,40 \text{ créditos}$ .
- Para proporcionar más información al jugador para calcular los pagos, este juego tiene una tabla de pagos dinámica. Los pagos que se muestran en la tabla de pagos para todas las combinaciones de símbolos son los montos finales en créditos que ya se multiplican por apuesta activa por línea y se pagan al jugador.
- Se le paga la cantidad ganada que se muestra en el cuadro Pagado.
- Si no tienes una combinación ganadora, el juego ha terminado y puedes volver a jugar.

## Símbolo Bonus



es un símbolo de Bonus.

- 5, 4 o 3 símbolos del bonus en cualquier línea de premio conceden 8, 6 o 5 giros gratis respectivamente.
- Si múltiples líneas contienen combinaciones ganadoras de símbolos del bonus, todos los giros gratis se suman.
- El jugador puede ganar hasta 200 giros gratis.

## Símbolo de comodín



es un símbolo de comodín.

- El símbolo wild aparece en todos los carriles.
- Sustitutos silvestres para todos los símbolos excepto bonos.

### **Ejemplo:**

**El juego A** tiene los siguientes criterios:

- El comodín sustituye a todos los símbolos excepto bonos para formar combinaciones ganadoras.
- La combinación ganadora paga de izquierda a derecha, por lo que se debe mostrar un símbolo en el primer carrete.
- Una combinación de símbolos que comienza en el segundo, tercer, cuarto o quinto carrete no se paga. Sólo la combinación ganadora más alta se paga por línea de pago.
- Si hay más de una combinación ganadora posible en una línea de pago, se le pagará solo el valor de la combinación más alta.
- Si su apuesta total es de 0,25 créditos por tirada, su apuesta por línea = apuesta total / número de líneas de pago, es decir,  $0,25 \text{ créditos} / 25 \text{ líneas de pago} = 0,01 \text{ créditos}$ . Su pago total se calcula como  $\{(apuesta \text{ por línea} * \text{créditos ganados en la apuesta mínima}) * 100\}$ .
- Haces girar los carretes.
- En los rodillos 2, 3, y 4 aparecen Tres símbolos as regulares y el símbolo de comodín aparece en el rodillo 1 y 5.
- Esto completa una ganancia de 5 símbolos as regulares que paga 0,40 créditos con la apuesta mínima.
- De este modo, su cantidad de pago total será  $\{(0,01 \text{ de apuesta por línea} * 0,40 \text{ créditos ganados con la apuesta mínima}) * 100\} = 0,40 \text{ créditos}$ .

### **Función Misteriosa**

- Cada carril contiene una pila de posiciones misteriosas que son sustituidas por un símbolo del juego en cada giro de los carriles.
- Juego base: Todos los símbolos, incluyendo el símbolo wild y el del bonus, pueden aparecer en los carriles como pilas misteriosas.
- Tiradas gratis: Todos los símbolos, incluyendo el símbolo wild, pueden aparecer en los carriles como pilas misteriosas excepto el del bonus.

## Función De Copia De Carriles

- En cualquier giro, si el rodillo 1 contiene una pila completa del mismo símbolo, se puede copiar la misma pila completa desde el rodillo 1 a 1, 2, 3 o los 4 rodillos restantes y el juego se expande a 5x6 con 50 líneas de pago.
- Todos los premios se calculan cuando la función de copia de carriles ha terminado.
- El juego no se expande a 5x6 en el caso de que haya una pila completa del símbolo de bonificación o bien no haya ganancias.
- Todas las ganancias se evalúan en la misma apuesta que aquellos que iniciaron la función.

## Bonificación De Giro Gratis



es un símbolo de Bonus.

- 5, 4 o 3 símbolos del bonus en cualquier línea de premio conceden 8, 6 o 5 giros gratis respectivamente.
- Si múltiples líneas contienen combinaciones ganadoras de símbolos del bonus, todos los giros gratis se suman.
- El jugador puede ganar hasta 200 giros gratis.
- Si la cantidad de giros gratis disponibles es de 25 o más, el jugador puede elegir entre 4 opciones:

### I) Giros Gratis Normales:

- El jugador puede jugar la misma cantidad de giros gratis que haya recibido.

### II) Función De Giros Gratis Fáciles:

- El jugador puede jugar 1/2 de los giros gratis normales otorgados con la función de giros gratis fáciles.
- Durante estos giros gratis, la función de copia de rodillo con expansión ocurrirá con más frecuencia.
- Se ofrecerá al jugador el número completo más alto posible de la función de giros gratis fáciles. Cualquier giro restante se jugará como giros gratis normales.

### III) Giros Gratis Súper:

- El jugador puede jugar la tercera parte de los giros gratis normales otorgados como giros gratis súper.
- Durante los giros gratis súper, todos los pagos se triplican.
- Se ofrecerá al jugador el número completo más alto posible de giros gratis súper. Cualquier giro restante se jugará como giros gratis normales.

### IV) Giros Gratis Mega:

- El jugador puede jugar la quinta parte de los giros gratis normales otorgados como giros gratis mega.
  - Durante los giros gratis mega, todas las ganancias se multiplican por 5.
  - Se ofrecerá al jugador el número completo más alto posible de giros gratis mega. Cualquier giro restante se jugará como giros gratis normales.
- 
- Una vez que un jugador elija una opción no se podrá cambiar durante toda la ronda de bonificación.
  - Si al jugador se le otorga cualquier giro gratis normal, se jugarán siempre primero.
  - La bonificación de giro gratis no se puede volver a activar.
  - Todas las apuestas y líneas jugadas son las mismas que las que iniciaron los giros gratis.

### Ejemplo:

- Haces girar los carretes.
- Aparecerá una pila completa de símbolos de bonificación en el rodillo 1, que activará la función de copia de rodillo.
- El rodillo 1 se copia al rodillo 2 y 3.
- 3 símbolos de bonificación otorgan 5 giros gratis y todas las 25 líneas de pago incluyen combinaciones ganadoras de 3 símbolos de bonificación.
- Los giros gratis se añaden juntos. Se otorgan al jugador  $5 \times 25 = 125$  giros gratis.
- Esto completa una ganancia de 3 símbolos de bonificación, que paga 0,05 créditos con la apuesta mínima. Así, la ganancia total del símbolo de bonificación sería  $0,05 * 25$  líneas de pago = 1,25 créditos.
- Se le pedirá al jugador que elija uno de los giros gratis de bonificación.
- El jugador selecciona giros gratis súper, se otorgan 41 giros gratis al jugador como giros gratis súper y 1 giro gratis normal.
- En el primer giro gratis, que se juega como giro gratis normal, aparecen 3 símbolos de reina en los rodillos 1, 2 y 3 de la línea de pago 1.

- Esto completa una ganancia de 3 símbolos de reina, que paga 0,05 créditos con la apuesta mínima.
- En el segundo giro gratis, que se juega como giro gratis mega, aparecen 4 símbolos de rey en los rodillos 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 1.
- Esto completa una ganancia de 4 símbolos de rey, que paga 0,15 créditos con la apuesta mínima con un multiplicador de 5x. Así, la ganancia total del símbolo de rey sería  $0,15 * 5 = 0,75$  créditos.
- Usted no tiene ninguna combinación ganadora en más giros gratis, por lo que su ganancia total de giros gratis sería de 0,05 créditos + 0,75 créditos = 0,80 créditos.
- Las ganancias símbolos del bonus se añaden a su ganancia de giro gratis, por lo que su pago total es 1,25 créditos + 0,80 créditos = 2,05 créditos.

## Autojuego

También se puede realizar giros un número determinado de veces consecutivas sin interactuar con el juego, utilizando la función de Autojuego.

Debe elegir el importe de la apuesta antes de comenzar el Autojuego, ya que se ejecuta con el valor de la última apuesta.

- Pulse/haga clic **en** Comenzar Autojuego.
- Pulse/haga clic en el número de giros que desea jugar. La sesión de Autojuego comenzará automáticamente. Para detener el Autojuego, pulse/haga clic en **Parar**.

## Modo personalizado

El Autojuego también está disponible en el Modo personalizado, donde podrá cambiar algunos ajustes del Autojuego.

## Ajustes de Autojuego

### 1. Tamaño de monedas

Puede elegir el tamaño de monedas antes de comenzar el Autojuego, ya que se ejecuta con el valor de la última apuesta.

### 2. Apuesta en monedas

La apuesta en monedas es el número de monedas permitido por jugada. La apuesta en monedas cambia según el juego.

### 3. Apuesta total

La apuesta total muestra el valor de la apuesta total.  $\text{Apuesta total} = (\text{Tamaño de monedas} * \text{Apuesta en monedas} * \text{Número de líneas de pago})$ .

4. **Giros**

Puede elegir el número de veces que la máquina gira los carretes durante su sesión de Autojuego.

5. **Límite de ganancias**

Detiene los giros si el número de créditos ganado en cualquier giro iguala o supera la cantidad seleccionada.

6. **Límite de pérdidas**

Detiene los giros si el Autojuego supera el valor del límite de pérdidas con la siguiente apuesta.

**Hasta parar**

Continúa con el Autojuego hasta que usted pulse/haga clic en el botón de **Parar**, o se detiene si se activan los giros gratis u otra función.

**Importante:**

**Esta función puede no estar disponible en el juego que usted está jugando.**



