



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT TROPICAL TIKI

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 50
5 - 30
4 - 20
3 - 15



6 - 30
5 - 25
4 - 15
3 - 10



6 - 25
5 - 20
4 - 12
3 - 7



6 - 20
5 - 15
4 - 10
3 - 5



6 - 15
5 - 10
4 - 7
3 - 4



6 - 10
5 - 7
4 - 5
3 - 3



6 - 7
5 - 5
4 - 3
3 - 2



6 - 7
5 - 5
4 - 3
3 - 2



6 - 4
5 - 3
4 - 2
3 - 1



6 - 4
5 - 3
4 - 2
3 - 1



6 - 4
5 - 3
4 - 2
3 - 1

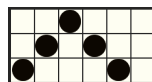


Este es el símbolo SCATTER.

Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Consiga 4 o mas símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

Formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

En la ronda de TIRADAS GRATIS el formato de la cuadrícula es de 5x6, con más posiciones desbloqueándose progresivamente durante la ronda, hasta un máximo de 6400 posibles vías de premio.

TUMBLE DE SÍMBOLOS GANADORES

Tras cada tirada, todos los símbolos de todas las combinaciones ganadoras y todos los SCATTERS se bloquean en la pantalla y los símbolos no ganadores desaparecen. Todos los símbolos restantes caen a la parte inferior y las posiciones vacías son reemplazadas con símbolos nuevos que caen desde arriba.

Si se añaden más símbolos del mismo tipo o SCATTERS a combinaciones ganadoras

existentes, también permanecerán en pantalla y el tumbling continuará.

El tumbling termina cuando no hay más símbolos añadidos a las combinaciones ganadoras existentes.

Todos los premios se suman al saldo del jugador después de que hayan terminado todos los tumbles.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 8 tiradas gratis.

Pueden aparecer hasta 10 SCATTERS desde una tirada de juego base. Los SCATTERS pagan de la siguiente manera:

10 símbolos SCATTER
pagan 35x la apuesta total.
9 símbolos SCATTER
pagan 30x la apuesta total.

8 símbolos SCATTER
pagan 25x la apuesta total.
7 símbolos SCATTER
pagan 20x la apuesta total.
6 símbolos SCATTER
pagan 15x la apuesta total.

5 símbolos SCATTER
pagan 10x la apuesta total.
4 símbolos SCATTER
pagan 5x la apuesta total.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS la cuadrícula es de 5x6. Al comienzo de la ronda, las filas más superiores tienen todas las posiciones bloqueadas. En cada tirada, una de las posiciones bloqueadas se abre aleatoriamente y los símbolos pueden aparecer ahí, incrementando el número de posibles vías de premio. Pueden desbloquearse un máximo de 8 posiciones en cada ronda de tiradas gratis.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

La función no puede volverse a lanzar.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3.000x, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas
Solo se paga el premio más alto por vía de premio.
Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.
El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.40%

APUESTA MÍNIMA: 0,25 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego



PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

