



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT TORO ROCKETS

# Toro Rockets®

---

## Acerca de Toro Rockets®

Toro Rockets® es un tragaperras juego de 3x5 carretes y 243 formas de ganar.

- [Retorno al jugador \(RTP\)](#)
- [General](#)
- [Símbolo Comodín](#)
- [Símbolo Bonus](#)
- [Símbolo Cohete](#)
- [Bonus recolección de cohetes](#)
- [Autojuego](#)

## Retorno al jugador (RTP)

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico teórico del dinero total apostado por los jugadores en un juego específico, que se paga como premios a lo largo del tiempo. El RTP es fijo y no cambia.

Este juego tiene un RTP del 95,77%.

## General

- Las 243 formas de ganar están activadas permanentemente.
- La apuesta mínima por giro es de 20 monedas.
- Si se obtiene una combinación ganadora en una forma de ganar, el premio aparecerá resaltado en los carretes.
- Cada símbolo puede usarse una única vez en cada combinación ganadora.
- Se paga el premio más alto por combinación ganadora.
- Todos los premios empiezan a contarse por el carrete más a la izquierda y pagan de izquierda a derecha en carretes consecutivos, excepto el símbolo BONUS, que paga en cualquiera.
- Para ofrecer más información sobre los premios, este juego cuenta con una tabla de premios dinámica.
- En la tabla se muestran todas las combinaciones de símbolos con las cantidades finales en créditos, que se han multiplicado por la apuesta activa y se paga al jugador.
- El juego termina cuando no haya ninguna combinación ganadora con la que pueda jugar otra vez.
- El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.

## Símbolo Comodín



## Símbolo Comodín

- El **Toro** es un **COMODÍN** y sustituye a todos los símbolos excepto **BONUS** y **Cohete**.
- El **Toro** aparece en los carretes 2, 3 y 4 tanto en el juego base como en los giros gratis.
- Los multiplicadores se aplican a los COMODINES durante los Giros Gratis.
- Los multiplicadores varían entre x2 y x25 dependiendo del nivel en el que se jueguen.
- El multiplicador comodín no cambia según el número de comodines que se incluyan en un premio.

### Ejemplo:

El **juego A** tiene los siguientes criterios básicos de juego:

- El Toro es un COMODÍN y sustituye a todos los símbolos excepto **BONUS** y **Cohete**.
- Todos los premios empiezan a contarse por el carrete más a la izquierda y pagan de izquierda a derecha en carretes consecutivos, excepto el símbolo **BONUS**, que paga en cualquiera.
- Multiplicador de apuesta =  $\text{Apuesta total} / 20 \text{ monedas} * 100 = 0,20 \text{ Créditos} / 20 \text{ monedas} * 100 = 0,01 \text{ Créditos} * 100 = 1$ .
- Suponiendo que se giran los carretes con una apuesta total de 0,20 Créditos.
- 3 símbolos As aparecen en los carretes 1, 3 y 5, y 2 Comodines que no sean multiplicadores en los carretes 2 y 4.
- Como el Comodín sustituye a todos los símbolos excepto al **BONUS** y **Cohete**, esto completa un premio de 5 símbolos de As.
- El premio total de 5 símbolos As (en Créditos) = Multiplicador de apuesta \* Créditos con la apuesta mínima =  $1 * 0,60 = 0,60 \text{ Créditos}$ .

## Símbolo Bonus



### Símbolo Bonus

- 3, 4 o 5 símbolos **BONUS** activan un Bonus recolección de cohetes con 7 Giros Gratis en el nivel 1 con un multiplicador de x2.
- Los símbolos **Bonussolo** aparecen en el juego base.
- 2 o más símbolos **Bonus** pagan en cualquier lugar.

### Ejemplo:

El **juego A** se rige por el criterio siguiente:

- Con 3 o más símbolos **BONUS** en el nivel 1 se activan inicialmente 7 Giros Gratis.

- Todos los premios empiezan a contarse por el carrete más a la izquierda y pagan de izquierda a derecha en carretes consecutivos, excepto el símbolo **BONUS**, que paga en cualquiera.
- Para ofrecer más información sobre los premios, este juego cuenta con una tabla de premios dinámica.
- Suponiendo que se giran los carretes con una apuesta total de 0,20 Créditos.
- Si 3 símbolos Bonus aparecen en los carretes 2, 3 y 4 activan el Bonus Recolección de Cohetes.
- 3 símbolos Bonus premian con 1,00 Créditos con una apuesta mínima, es decir de 0,20, por lo tanto, el premio base sería de  $\{(1,00 \text{ Créditos ganado con la apuesta mínima} / 20) * 100\}$ , es decir, 5.
- El premio total de 3 símbolos de Bonus (en Créditos) =  $0,20 \text{ Créditos} * \text{grundudbetaling} = 0,20 \text{ Créditos} * 5 = 1,00 \text{ Créditos}$ .

## Símbolo Cohete



### Símbolo Cohete

- Los Cohetes solo aparecen durante los Giros Gratis de los niveles 1, 2 y 3.
- Recoge Cohetes durante los giros gratis para desbloquear niveles adicionales e incrementar los multiplicadores Comodín.
- 3, 9 y 15 cohetes activan los niveles 2, 3 y 4 con 5, 10 y 25 multiplicadores comodín respectivamente y añaden 7 giros gratis con nuevos niveles.
- El símbolo de cohete se convierte en símbolo "RECOGIDO" después de completar la animación.

## Bonus recolección de cohetes



### Símbolo Bonus

- Con 3 o más símbolos BONUS en el nivel 1 se activan inicialmente 7 Giros Gratis. WLos premios con un Comodín que sustituya a un símbolo en el nivel 1 se multiplican x2.
- Los Cohetes solo aparecen durante los Giros Gratis de los niveles 1, 2 y 3.
- Recoge 3 o más Cohetes para desbloquear el nivel 2 desde el nivel 1 y ganar otros 7 Giros Gratis adicionales. Los premios con un Comodín que sustituya a un símbolo en el nivel 2 se multiplican x5.

- Recoge 9 o más Cohetes para desbloquear el nivel 3 desde el nivel 1 o 2 y ganar otros 7 Giros Gratis adicionales. Los premios con un Comodín que sustituya a un símbolo en el nivel 3 se multiplican x10.
- Recoge 15 o más Cohetes para desbloquear el nivel 4 desde el nivel 1, 2 o 3 y ganar otros 7 Giros Gratis adicionales. Los premios con un Comodín que sustituya a un símbolo en el nivel 4 se multiplican x25.
- El símbolo de cohete se convierte en símbolo "RECOGIDO" después de completar la animación.
- El multiplicador comodín no cambia según el número de comodines que se incluyan en un premio.
- Los 4 niveles se pueden activar desde el nivel 1.
- En total se pueden ganar 28 Giros Gratis durante el Bonus Recolección de Cohetes.
- **La función Bonus Recolección de Cohetes se puede activar de manera aleatoria en cualquier giro del juego base.**

### Ejemplo:

El **juego A** se rige por el criterio siguiente:

- Suponiendo que se giran los carretes con una apuesta total de 0,20 Créditos.
- Multiplicador de apuesta =  $\text{Apuesta total} / 20 \text{ monedas} * 100 = 0,20 \text{ Créditos} / 20 \text{ monedas} * 100 = 0,01 \text{ Créditos} * 100 = 1$ .
- Si 3 símbolos Bonus aparecen en los carretes 2, 3 y 4 activan el Bonus Recolección de Cohetes y pagan 1,00 Créditos.
- El jugador consigue 7 Giros Gratis en el nivel 1.
- Los premios con un Comodín que sustituya a un símbolo en el nivel 1 se multiplican x2.
- En el primer Giro Gratis del nivel 1, 3 símbolos de As aparecen en los carretes 1, 3 y 5 y 2 Comodines en los carretes 2 y 4.
- Esto completa un premio de 5 símbolos de As.
- El premio total de 5 símbolos As (en Créditos) =  $\text{Multiplicador de apuesta} * \text{Créditos con la apuesta mínima} * \text{Multiplicador Comodín} = 1 * 1,20 * 2 = 2,40 \text{ Créditos}$ .
- En el segundo Giro Gratis en el nivel 1, aparecen 3 símbolos Cohete en los carretes 1, 3 y 5 que desbloquean el nivel 2 desde el nivel 1 y activan 7 Giros Gratis.
- Los premios con un Comodín que sustituya a un símbolo en el nivel 2 se multiplican x5.
- En el tercer Giro Gratis en el nivel 1, se alinean 5 símbolos del Rey en la línea de pago 1.
- Premio total con 5 símbolos del Rey (en Créditos) =  $\text{Multiplicador de apuesta} * \text{Créditos con la apuesta mínima} * \text{Multiplicador Comodín} = 1 * 0,60 * 2 = 1,20 \text{ Créditos}$ .
- No hay premios y Cohetes en los Giros Gratis 4, 5, 6 y 7 en el nivel 1.
- En el octavo Giro Gratis en el nivel 2, 3 símbolos Chica aparecen en los carretes 1, 3 y 5 y 2 Comodines en los carretes 2 y 4 con multiplicador de x5.
- Esto completa un premio de 5 símbolos Chica.
- Premio total con 5 símbolos Chica (en Créditos) =  $\text{Multiplicador de apuesta} * \text{Créditos con la apuesta mínima} * \text{Multiplicador Comodín} = 1 * 8,00 * 5 = 40,00 \text{ Créditos}$ .
- Suponiendo que no se consiga ninguna combinación ganadora y Cohetes en posteriores Giros Gratis, el premio total de los Giros Gratis será de 43,60 Créditos.

- Si los premios de Bonus se añaden a los premios de Giros Gratis, por lo que su pago total = Premios total de 3 símbolos del Bonus (en Créditos) + Premio Total de Giros Gratis(en Créditos)= 1,00 Créditos + 43,60 Créditos = 44,60 Créditos.

## Autojuego

También puede realizar giros un número determinado de veces consecutivas sin interactuar con el juego, utilizando la función de Autojuego en el juego base o en la opción de AUTOJUEGO del menú.

Debe elegir el importe de la apuesta antes de comenzar el Autojuego, ya que se ejecuta con el valor de la última apuesta.

- Pulsa o haz clic en **Activar** Autojuego en la opción de AUTOJUEGO.
- Pulsa o haz clic en el número de giros que deseas jugar. La sesión de Autojuego comenzará automáticamente. Para detener el Autojuego, pulsa o haz clic en **Parar**.
- También puedes comenzar el Autojuego desde la opción disponible dentro de la opción del menú.
- El botón de Activar permanecerá apagado hasta que selecciones cualquier número de giros.

## Modo personalizado

El Autojuego también está disponible en el Modo personalizado, donde podrá cambiar algunos ajustes del Autojuego.

## Ajustes de Autojuego

1. **Tamaño de monedas**  
Puede elegir el tamaño de monedas antes de comenzar el Autojuego, ya que se ejecuta con el valor de la última apuesta.
2. **Apuesta en monedas**  
La apuesta en monedas es el número de monedas permitido por jugada. La apuesta en monedas cambia según el juego.
3. **Apuesta total**  
La apuesta total muestra el valor de la apuesta total.  $\text{Apuesta total} = (\text{Tamaño de monedas} * \text{Apuesta en monedas} * 20 \text{ créditos})$ .
4. **Giros**  
Puede elegir el número de veces que la máquina gira los carretes durante su sesión de Autojuego.
5. **Límite de ganancias**  
Detiene los giros si el número de créditos ganado en cualquier giro iguala o supera la cantidad seleccionada.
6. **Límite de pérdidas**

Detiene los giros si el Autojuego supera el valor del límite de pérdidas con la siguiente apuesta.

### **Hasta parar**

Continúa con el Autojuego hasta que usted pulse/haga clic en el botón de **Parar**, o se detiene si se activan los giros gratis u otra función.

### **Importante:**

**Esta función puede no estar disponible en el juego que usted está jugando.**

