



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT TOMMY GUN'S VENDETTA



REGLAS DEL JUEGO


A continuación se incluye la relación del juego para homologar:


TOMMY GUN'S VENDETTA


Nombre	TOMMY GUN'S VENDETTA
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	TOMMY GUN'S VENDETTA
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	6x10
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95.3 %
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas


REGLAS DEL JUEGO


- **Tommy Gun's Vendetta** es una máquina tragaperras con 6 rodillos y 10 filas que cuenta con un millón de formas de ganar y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la TABLA DE PREMIOS. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.

- Acumula los símbolos  de las tiradas no premiadas para llenar la barra de progreso del tabaco. También se acumulará en el premio progresivo un 0,04% del coste total de la tirada que no produjo premio.


- Acumula los símbolos  de las tiradas premiadas para llenar la barra de progreso de la bebida. También se acumulará en el premio progresivo un 0,06% del coste total de la tirada que no produjo premio.

- Acumula símbolos  para llenar la barra de progreso del oro. También se acumulará en el premio progresivo un 0,04% del coste total de la tirada que no produjo premio.
- Si completas la barra de progreso se lanza el minijuego correspondiente.




- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto Bonus y  .
- En cada tirada, los símbolos premiados desaparecen, produciéndose un respin donde, tras un desplazamiento hacia abajo de los símbolos por encima de los huecos, los nuevos huecos son rellenados con otros símbolos. Los premios obtenidos de esta manera se suman al premio total. Este proceso se repite hasta que no haya más premios.

- Los símbolos de arma sustituyen los símbolos  que haya en su zona de actuación por nuevos símbolos de la siguiente manera:
 - El puño americano sustituye el símbolo a su izquierda y a su derecha.
 - La navaja sustituye los dos símbolos superiores y los dos símbolos inferiores.
 - El subfusil sustituye 4 símbolos en cualquier lugar.

TABACO, BEBIDA Y ORO

- Al comenzar el minijuego, todos los símbolos  se giran y se convierten en TABACO, BEBIDA u ORO (según el minijuego).

- Los valores de todos los símbolos    que haya se sumarán y se pagarán.

- Un símbolo multiplicador    multiplica el premio por el número indicado. En caso de obtener varios multiplicadores dicho multiplicador se acumula.

- En caso de comenzar el minijuego del oro, el símbolo  inicial se

- transformará automáticamente en .

FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- Si una tirada en fase regular encadena 5 o más respins, se consigue una "Fase de Tiradas Gratis". Cada símbolo de Bonus obtenido en la tirada cuenta como un respin adicional a la hora de decidir la entrada a "Tiradas Gratis".
- La cantidad de tiradas gratis iniciales se decide en función del total de respins encadenados en la tirada que provocó la entrada a la fase. Inicialmente serán 10 tiradas gratis, pudiendo incrementarse hasta un máximo de 20 tiradas gratis.
- Si una tirada encadena 4 o más respins durante esta fase, se obtendrán tiradas adicionales.
- La cantidad de tiradas gratis adicionales se decide en función del total de respins encadenados en la tirada que provocó las tiradas adicionales. Inicialmente serán 5 tiradas gratis adicionales, pudiendo incrementarse hasta un máximo de 10 tiradas gratis adicionales.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, con más armas, más premios y sin símbolos de Oro.
- Durante la fase de tiradas gratis, no se acumulan las barras de los minijuegos.
- Si al terminar la fase de tiradas gratis, el premio total es inferior a 15 veces la apuesta que activó la fase, se obtienen 4 tiradas gratis adicionales. Se seguirán obteniendo tiradas adicionales hasta que el premio total de la fase supere dicho mínimo de 15 veces la apuesta.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- El premio máximo por fase de tiradas gratis está limitado a 8.000 veces la apuesta que activó la fase.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS .
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ : <div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 5px;"> <div>HISTÓRICO Consulta el histórico de jugadas.</div> <div>AYUDA Ver "Reglas del Juego".</div> <div>SALIR Pulsa para salir del juego.</div> </div>
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA .
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

TOMMY GUN'S VENDETTA







TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS

	6 5 4 3	100 € 50 € 20 € 10 €		6 5 4 3	15 € 5 € 4 € 2 €		6 5 4 3	4 € 3 € 2 € 0,5 €		6 5 4 3	4 € 1,5 € 1 € 0,5 €
	6 5 4 3	3,5 € 1,2 € 0,8 € 0,4 €		6 5 4 3	3,5 € 1,2 € 0,8 € 0,4 €		6 5 4 3	2 € 1,2 € 0,5 € 0,4 €		6 5 4 3	2 € 1 € 0,5 € 0,3 €
				6 5 4 3	1,8 € 1 € 0,5 € 0,3 €		6 5 4 3	1,8 € 0,8 € 0,4 € 0,2 €			

El símbolo sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo **BONUS**

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.

Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SI NO NO

Todos los símbolos de las combinaciones premiadas durante una tirada normal o una tirada en fase de tiradas gratis desaparecen.

Los huecos son rellenados con nuevos símbolos. Se reevalúa entonces el nuevo resultado obtenido y se suman las nuevas ganancias a las ganancias totales de la tirada

TABACO, BEBIDA Y ORO

Acumula los símbolos de las tiradas no premiadas para llenar la barra de progreso del tabaco.

Acumula los símbolos de las tiradas premiadas para llenar la barra de progreso de la bebida.

Acumula símbolos para llenar la barra de progreso del oro.

Cada símbolo acumula un porcentaje de la tirada en el panel. Si completas la barra de progreso se lanza el minijuego correspondiente.

Al comenzar el minijuego, todos los símbolos se giran y se convierten en TABACO, BEBIDA u ORO (según el minijuego).




Los valores de todos los símbolos    que haya se sumarán y se pagarán.

Un símbolo multiplicador    multiplica el premio por el número indicado. En caso de obtener varios multiplicadores dicho multiplicador se acumula.

En caso de comenzar el minijuego del oro, el símbolo  inicial se transformará automáticamente en .

ARMAS

Los símbolos de arma sustituyen los símbolos  que haya en su zona de actuación por nuevos símbolos de la siguiente manera:



El puño americano sustituye el símbolo a su izquierda y a su derecha.



La navaja sustituye los dos símbolos superiores y los dos símbolos inferiores.



El subfusil sustituye 4 símbolos en cualquier lugar.



TIRADAS GRATIS

Las tiradas con combinaciones premiadas activan los elementos del panel de BONUS que se encuentra junto a los rodillos. Al activarlos todos accedes a la fase de tiradas gratis.



Si encadenas 5 o más Respins en la misma tirada conseguirás tiradas gratis. En el panel de la izquierda/superior puedes ver como sube el indicador de cantidad de tiradas gratis. Si la cadena de Respins no llega al mínimo de 5 consecutivos, el panel se vacía y deberás comenzar de nuevo.



El símbolo especial de BONUS activa un elemento adicional del panel.

La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, con más armas y más premios.

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

El retorno para el jugador (RTP) es del 95.3%

