



INSTRUCCIONES DE JUEGO

THUNDERSTRUCK II

Table of Contents

General	3
Comodín, símbolo multiplicador	3
Símbolo de distribución	3
Great Hall of Spins	4
Bonificación Valkyrie	4
Bonificación Loki	5
Bonificación Odin	5
Bonificación Thor	5
Bonificación Wild Storm	6
Logros de la tabla de pagos	6
Juego automático	6
Tirada rápida	7
Configurar mi apuesta total	7
Cambiar la cantidad apostada	7
Cambiar de monedas a créditos	8

General

- En este juego, las 243 formas de pago están activadas de forma permanente.
- La cantidad total apostada es el número de monedas apostado, multiplicado por el multiplicador de la apuesta.
- Puede apostar hasta 10 monedas por tirada.
- Se aplica un multiplicador de apuesta de 30 por tirada. Por ejemplo, 5 monedas por apuesta por tirada x 30 de multiplicador de apuesta = apuesta total de 150 monedas.
- Las ganancias normales se crean cuando aparecen los mismos símbolos juntos, con uno de los símbolos en el primer carrete.
- Las ganancias regulares múltiples se pagan por línea de pago. Si tiene más de una combinación, recibe el pago por todas las ganancias.
- Las ganancias normales se muestran en monedas en la tabla de pagos.
- Las ganancias normales se calculan multiplicando la cantidad de la tabla de pagos por el número de monedas apostadas por cada tirada.
- La combinación ganadora de distribución puede aparecer en cualquier posición en los tambores.
- Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.
- Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Para convertir la cantidad ganada en monedas a créditos, multiplique el número de monedas ganadas por la apuesta del tamaño de moneda.

Comodín, símbolo multiplicador



- Sustituye a otros símbolos a la hora de completar ganancias completas.
- Multiplica el pago por 2 cuando los símbolos completan una ganancia.
- No sustituye al símbolo de distribución.
- Crea su propia ganancia cuando aparecen varios símbolos de comodín juntos, con uno de los símbolos en el primer tambor. Estas ganancias no se multiplican.
- Se aplican las reglas normales de ganancia.
- Las ganancias de los comodines y los multiplicadores sustitutos no se registran como ganancias.

Símbolo de distribución



- No es necesario que aparezcan juntos en la forma de pago para ganar.

- Crea una ganancia de distribución cuando aparecen dos o más en cualquier lugar de los tambores.
- No puede sustituirse por el símbolo de comodín multiplicador.
- Activa la Great Hall of Spins cuando aparecen tres o más en los tambores.
- Las premios de distribución se muestran como un valor multiplicador en la tabla de pagos.
- Las ganancias de distribución se calculan multiplicando la cantidad de la tabla de pagos por el número total de monedas apostadas.

Great Hall of Spins



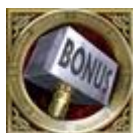
- Se activa cuando aparecen tres o más símbolos de distribución en los tambores.
- Activa el número específico de veces que se desbloquean las partidas de bonificación de tiradas gratis.
- La última apuesta que realizó en el juego se usa como cantidad de la apuesta de tiradas gratis.
- Puede jugar una de las cuatro partidas de bonificación de tiradas gratis:
 - Bonificación Valkyrie
 - Bonificación Loki
 - Bonificación Odin
 - Bonificación Thor

Bonificación Valkyrie



- Siempre desbloqueado.
- Se le otorgan 10 tiradas gratis.
- Todas las ganancias se multiplican por 5.
- Si aparecen tres o más símbolos de distribución en una tirada libre, se le recompensará con tiradas gratuitas adicionales. Se añaden al recuento de tiradas gratis restantes.
- La última apuesta que realizó en el juego se usa como cantidad de la apuesta de tiradas gratis.

Bonificación Loki



- Active la bonificación 5 veces para desbloquearlo.
- Se le otorgan 15 tiradas gratis.
- Si aparece dos, tres, cuatro o cinco símbolos de distribución en una tirada gratis, ganará uno, dos, tres o cuatro tiradas gratis adicionales respectivamente. Se añaden al recuento de tiradas gratis restantes.
- La última apuesta que realizó en el juego se usa como cantidad de la apuesta de tiradas gratis.



- Un símbolo en el tambor 3 transforma hasta quince símbolos en símbolos de comodín.
- Crea una ganancia cuando aparecen cinco símbolos en una formas de pago. Gana el mismo valor que el símbolo de pago más alto.

Bonificación Odin



- Active la bonificación 10 veces para desbloquearlo.
- Se le otorgan 20 tiradas gratis.
- Cualquier ganancia activa la función Wild Raven.
- Esta función transforma aleatoriamente los símbolos en multiplicadores.
- Multiplica el pago por hasta 6 cuando los símbolos completan una ganancia.
- No se pueden volver a activar las tiradas gratis.
- La última apuesta que realizó en el juego se usa como cantidad de la apuesta de tiradas gratis.

Bonificación Thor



- Active la bonificación 15 veces para desbloquearlo.

- Se le otorgan 25 tiradas gratis.
- Cualquier ganancia activa la función Rolling Reels™.
- Si obtiene una ganancia, recibe el pago y los símbolos ganadores se eliminan. Los símbolos superiores cambian de posición para rellenar los huecos.
- Si el cambio de posición de símbolos crea una combinación ganadora, vuelve a recibir un pago por un valor multiplicador en aumento. Este proceso continúa hasta que no consigue ganancias.
- El valor multiplicador aumenta de 1 en 1. El máximo valor multiplicador es 5.
- El valor multiplicador se restablece en 1 si los símbolos que cambian no completan una ganancia.
- No se pueden volver a activar las tiradas gratis.
- La última apuesta que realizó en el juego se usa como cantidad de la apuesta de tiradas gratis.

Bonificación Wild Storm

- Se activa de forma aleatoria en la partida de tragaperras regular.
- Se convierten en tambor de comodines hasta cinco tambores.
- En un tambor de comodines, todas las posiciones de los símbolos sustituyen a otros símbolos para completar las ganancias.
- No aparecen los símbolos de distribución, multiplicadores y comodines.
- Las ganancias normales en la bonificación Wild Storm se registran como logros.

Logros de la tabla de pagos

- Lleva un registro de sus premios destacando las combinaciones de símbolos que ha ganado.
- Cuando gana todas las combinaciones para el mismo símbolo, este se destaca.
- Los logros se destacan de forma permanente en la tabla de pagos, incluso si abandona la partida.
- Las ganancias regulares en la partida se registran como ganancias.
- Las ganancias normales en la bonificación Wild Storm se registran como logros.
- Las ganancias de los comodines y los multiplicadores sustitutos no se registran como ganancias.
- Las ganancias de la Great Hall of Spins no se registran como logros.

Juego automático

El Juego automático le permite jugar automáticamente un número consecutivo de partidas.

Debe seleccionar una cantidad de apuesta antes de iniciar Juego automático, ya que utiliza el valor de la última apuesta.

Para activar el Juego automático en una partida:

1. Pulse y mantenga pulsado **Tirar**.
2. Pulse el número de tiradas que quiera jugar o pulse **Hasta parar** para jugar hasta que seleccione parar.

El número de tiradas restantes en su sesión de Juego automático se muestra en la partida. Para detener el Juego automático en cualquier momento, pulse **Parar**. Esto no influye en los resultados del giro.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que esté jugando.

Tirada rápida

Las tiradas rápidas aumentan la velocidad del carrete para mostrar los resultados más rápidamente. Esto no influye en los resultados del giro.

Para activar la tirada rápida en una partida:

1. Deslícese a la derecha a **Ajustes**.
2. Toque tirada rápida **Desactivada**.

Para desactivar la tirada rápida, toque tirada rápida **Activada**.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que esté jugando.

Configurar mi apuesta total

La cantidad total apostada es el número de monedas apostado, multiplicado por el multiplicador de la apuesta.

1. Deslícese a la derecha a **Ajustes**.
2. Toque **Tamaño de moneda** y seleccione un tamaño de moneda.
3. Toque **Monedas** y seleccione el número de monedas.

Cambiar la cantidad apostada

La cantidad total apostada es el número de monedas apostado, multiplicado por el multiplicador de la apuesta.

Toque **Apuesta** y seleccione el número total de monedas o créditos que desea apostar.

El juego al que está jugando puede que no tenga la opción de apostar en créditos.

Cambiar de monedas a créditos

Puede cambiar las cantidades de saldo, apuesta y premio para que aparezcan en las monedas o créditos.

Toque **Monedas** para convertirlas en créditos o toque **Créditos** para convertirlos en monedas.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que esté jugando.

