



INSTRUCCIONES DE JUEGO

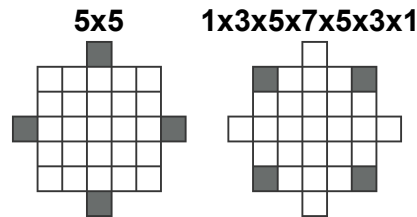
SLOT THE WILD MACHINE

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



El juego tiene una cuadrícula de 5x5 símbolos en el juego base. Aleatoriamente, en cualquier tirada, el juego puede cambiar a una cuadrícula de 1x3x5x7x5x3x1 símbolos, en la que se garantiza que los rodillos 1,4 y 7 contienen todo símbolos WILD.



REGLAS DEL JUEGO



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.



El símbolo SCATTER origina la FUNCIÓN RULETA MARAVILLA y aparece en los rodillos 2,3 y 4 en el juego base en tiradas en las que el juego esté en formato 5x5.

FUNCIÓN RULETA MARAVILLA

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la FUNCIÓN RULETA MARAVILLA. La ruleta está formada de 30 porciones, cada una con un premio. Gire la ruleta para ganar premios directos en efectivo o TIRADAS GRATIS. Pueden ganarse hasta 5 premios en la misma tirada.

El total de todos los premios en metálico se paga al final de la función.

Si la ruleta otorga TIRADAS GRATIS, se origina la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Antes del inicio de la ronda elija una de las dos posibles opciones:

TIRADAS GRATIS FUNDICIÓN DE ORO

Las TIRADAS GRATIS FUNDICIÓN DE ORO usa la cuadrícula de 5x5.

Se otorgan 8 tiradas gratis.

Aleatoriamente, en cada tirada, un mínimo de 2 y hasta 5 rodillos pueden volverse totalmente apilados con WILD.

La función no puede ser relanzada. Se emplean rodillos especiales durante la función.

TIRADAS GRATIS FORJA DE DIAMANTE

Las TIRADAS GRATIS FORJA DE DIAMANTE usan una cuadrícula de símbolos de 1x3x5x7x5x3x1. Durante la función, se garantiza que los rodillos 1,4 y 7 contienen WILDS.

Se otorgan 5 tiradas gratis.

Cada WILD que aparezca durante la función, permanece en la pantalla hasta el final de la ronda.

La función no puede ser relanzada. Se emplean rodillos especiales durante la función.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

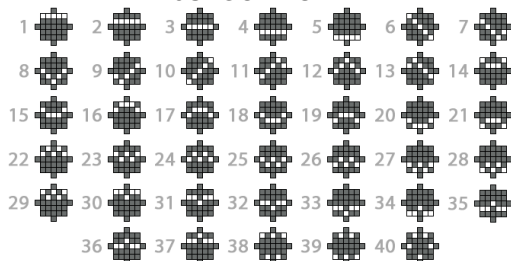
Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

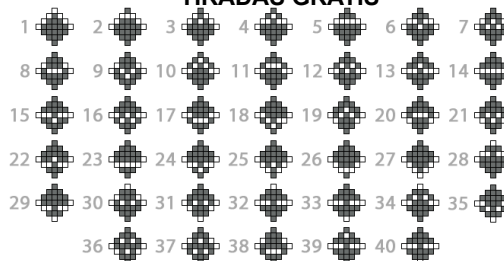
El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

JUEGO BASE



TIRADAS GRATIS



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.51 %

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

