



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT THE SAND PRINCESS

# The Sand Princess

---

## Acerca de The Sand Princess

The Sand Princess es una tragaperras de 5x3 carriles, con treinta líneas de pago fijas.

- [General](#)
- [Símbolo Scatter](#)
- [Símbolo de comodín](#)
- [Funcionalidad Sand Princess](#)
- [Bonificación De Giro Gratis](#)
- [Giros Gratis Con Multiplicador Aleatorio](#)
- [Giros Gratis Con Carrete Wild](#)
- [Giros Gratis Con Wilds Aleatorios](#)
- [Giros Gratis Con Todas Las Funcionalidades](#)
- [Autojuego](#)

## General

- El juego ha fijado 30 líneas.
- Si tiene una combinación ganadora alineada en la línea de pago, la ganancia se resalta en los rodillos.
- Las ganancias regulares se crean cuando los mismos símbolos aparecen uno junto al otro en una línea de pago, con uno de los símbolos que se muestran en el primer carrete.
- Se paga una ganancia regular por línea. Si tiene más de una combinación, se le paga la ganancia que tiene el valor más alto.
- Las ganancias regulares dependen de su apuesta por línea, excepto Scatter.  $\text{Apuesta por línea} = (\text{Tamaño de la moneda} * \text{Apuesta de monedas})$ .
- Las ganancias regulares en la tabla de pagos se muestran en créditos, por lo que si su apuesta total es de 0.30 créditos por tirada, su apuesta por línea = apuesta total / número de líneas de pago, es decir,  $0.30 \text{ créditos} / 30 \text{ líneas de pago} = 0.01 \text{ créditos}$ . Su pago total se calcula como  $\{(\text{apuesta por línea} * \text{créditos ganados en la apuesta mínima}) * 100\}$ . Por ejemplo, el premio por 5 símbolos Reina iguales es 0.40 créditos y esta cantidad se calcula así:  $\{(0.01 \text{ de apuesta por línea} * 0.40 \text{ créditos ganados con la apuesta mínima}) * 100\} = 0.40 \text{ créditos}$ .
- La ganancia hasta el valor se muestra en monedas en la tabla de pagos del juego, que es el valor máximo que puede ganar el jugador mientras juega en la apuesta máxima. Este valor se logra utilizando la combinación de ganancias regulares en sí. Entonces, la conversión de monedas a créditos sería  $(\text{Valor máximo de ganancia en monedas} * \text{Apuesta máxima por línea}) = \text{Valor máximo de ganancia en créditos}$ . Por ejemplo, el valor máximo de ganancia es de 1000 monedas y usted juega con una apuesta máxima que es de 30 créditos por tirada, su apuesta máxima por línea =  $\text{apuesta máxima} / \text{número de líneas de pago}$ , es decir,  $30 \text{ créditos} / 30 \text{ líneas de pago} = 1 \text{ crédito}$ . Por lo tanto, su valor máximo de ganancia en créditos se calcula como  $(1000 \text{ monedas} * 1 \text{ créditos}) = 1000 \text{ créditos}$ .
- Para proporcionar más información al jugador para calcular los pagos, este juego tiene una tabla de pagos dinámica. Los pagos que se muestran en la tabla de pagos

para todas las combinaciones de símbolos son los montos finales en créditos que ya se multiplican por apuesta activa por línea y se pagan al jugador, excepto Dispersión (consulte la sección de símbolos de Dispersión para más detalles).

- Se le paga la cantidad ganada que se muestra en el cuadro Pagado.
- Si no tienes una combinación ganadora, el juego ha terminado y puedes volver a jugar.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador es 96.05%.

## Símbolo Scatter



Bonus símbolo es un símbolo scatter.

- El símbolo scatter puede aparecer en los carretes 2, 3 y 4, solo durante el juego principal.
- Completa una combinación ganadora de Scatter cuando aparecen tres símbolos Scatter en los rodillos.
- 3 símbolos Scatter activan la ronda de bonificación de giros gratis.
- El símbolo Scatter no puede ser sustituido por el símbolo Wild.
- Las ganancias scatter se multiplican por la apuesta total y se agregan a las ganancias de la línea de pago.
- La paga base del símbolo Scatter para la combinación particular se puede calcular como (créditos ganados en la apuesta mínima / número de líneas de pago) \* 100. Por lo tanto, los pagos totales para la ganancia Scatter se pueden calcular como (paga base de la combinación del símbolo Scatter \* apuesta total).
- Para proporcionar más información al jugador para calcular los pagos, este juego tiene una tabla de pagos dinámica. Los pagos scatter que se muestran en la tabla de pagos son los montos finales en créditos que ya se multiplican por la apuesta total y se pagan al jugador.

### Ejemplo:

El juego A tiene los siguientes criterios:

- Los 3 símbolos Scatter solo en los tambores 2, 3 y 4 completan una combinación Scatter ganadora y activan la ronda de bonificación de giros gratis.
- Las ganancias aleatorias se añadirán a la ganancia de misión de giro gratis y a la ganancia de línea de pago. Si tiene una ganancia aleatoria y una ganancia de línea de pago, se le pagarán ambas ganancias, ya que para ganar no es necesario que aparezca el símbolo aleatorio en una línea de pago.
- Haces girar los carretes.
- Aparece un símbolo Scatter en cada uno de los carretes 2, 3 y 4 en cualquier posición del carrete.

- 3 Scatter symbols pay is 0.30 credits on minimum bet and total bet of 0.30 credits, then base pay of 3 Scatter symbols would be  $\{ (0.30 \text{ credits won on minimum bet} / 30) * 100 \} = 1.00$ . And your Scatter win would be  $(1.00 \text{ base pay} * 0.30 \text{ in credits}) = 0.30 \text{ credits}$ . El pago de 3 símbolos Scatter es 0.30 créditos en la apuesta mínima y la apuesta total de 0.30 créditos, luego el pago base de 3 símbolos Scatter sería  $\{(0.30 \text{ créditos ganados en la apuesta mínima} / 30) * 100\} = 1.00$ . Y su ganancia Scatter sería  $(1.00 \text{ paga base} * 0.30 \text{ créditos}) = 0.30 \text{ créditos}$ .

## Símbolo de comodín

El símbolo Princesa de Arena es un comodín.



- Durante el juego principal y durante los giros gratis aparecen en los carretes pilas completas de símbolos sand princess.
- El comodín sustituye a todos los símbolos salvo al de distribución.

## Ejemplo:

El juego A tiene los siguientes criterios:

- El comodín símbolo sustituye a todos los símbolos salvo scatter símbolo formar combinaciones ganadoras.
- La combinación ganadora paga de izquierda a derecha, por lo que se debe mostrar un símbolo en el primer carrete.
- Una combinación de símbolos que comienza en el segundo, tercer, cuarto o quinto carrete no se paga. Sólo la combinación ganadora más alta se paga por línea de pago.
- Si hay más de una combinación ganadora posible en una línea de pago, se le pagará solo el valor de la combinación más alta.
- Si su apuesta total es de 0.30 créditos por tirada, su apuesta por línea = apuesta total / número de líneas de pago, es decir,  $0.30 \text{ créditos} / 30 \text{ líneas de pago} = 0.01 \text{ créditos}$ . Su pago total se calcula como  $\{(apuesta \text{ por línea} * \text{créditos ganados en la apuesta mínima}) * 100\}$ .
- Haces girar los carretes.
- En los carriles 1, 2 y 4 se muestran tres símbolos Reina, mientras que el símbolo Princesa de Arena aparece en el carril 3.
- Dado que el símbolo Princesa de Arena es un comodín, esto completa una combinación de 4 símbolos Reina que con la apuesta mínima recibe un premio de 0.10 créditos.
- De este modo, su cantidad de pago total será  $\{ (0.01 \text{ de apuesta por línea} * 0.10 \text{ créditos ganados con la apuesta mínima}) * 100 \} = 0.10 \text{ créditos}$ .

## Funcionalidad Sand Princess

El símbolo Princesa de Arena es un comodín.



- La funcionalidad sand princess se activa cuando una pila completa de símbolos sand princess aparece en el carrete 3 durante el juego principal.
- Todas las ganancias se evalúan después de la funcionalidad sand princess.
- Durante la funcionalidad sand princess, el jugador recibe una de las siguientes funcionalidades aleatoriamente:
  1. **Multiplicador**
    - o Se obtendrá un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x4.
  2. **Símbolos Wild Aleatorios En Los Carretes**
    - o La princesa de arena convierte algunos de los símbolos aleatorios en comodines para otorgar combinaciones de victoria más grandes.
  3. **Carrete Wild**
    - o Uno de los carretes 1, 2, 4 o 5 se transforma en wild.
  4. **Recompensa Real**
    - o Al jugador se le otorgará una cantidad aleatoria que ya se multiplica por apuesta por línea.

## Bonificación De Giro Gratis



Bonus símbolo es un símbolo scatter.

- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.
  - **Giros Gratis Con Multiplicador Aleatorio**
  - **Giros Gratis Con Carrete Wild**
  - **Giros Gratis Con Wilds Aleatorios**

- **Giros Gratis Con Todas Las Funcionalidades**

- Todas las apuestas y líneas jugadas son las mismas que las que iniciaron el giro gratis de bonificación.
- Los premios bonificación de giro gratis se agregan a las líneas de pago y scatter gana.

## **Giros Gratis Con Multiplicador Aleatorio**



Bonus símbolo es un símbolo scatter.

- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.

- **Giros Gratis Con Multiplicador Aleatorio**
- **Giros Gratis Con Carrete Wild**
- **Giros Gratis Con Wilds Aleatorios**
- **Giros Gratis Con Todas Las Funcionalidades**

- Se otorgan 10 giros gratis al jugador.
- Durante los giros gratis con multiplicador aleatorio, se concede un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x4 en cada giro.
- Los premios resultantes se multiplican por el multiplicador concedido.
- Los giros gratis con multiplicador aleatorio no se pueden reactivar.

### **Ejemplo:**

- Haces girar los carretes.
- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El pago de 3 símbolos aleatorios es de 0.30 créditos con la apuesta mínima y una apuesta total de 0.30 créditos. En ese caso el pago base de 3 símbolos aleatorios sería  $\{ (0.30 \text{ créditos ganados con apuesta mínima} / 30) * 100 \} = 1,00$ . Y su ganancia de símbolos aleatorios sería  $(1.00 \text{ de pago base} * 0.30 \text{ créditos}) = 0.30$  créditos.
- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.
- El jugador escoge Giros Gratis con un Multiplicador Aleatorio.
- El jugador recibe 10 Giros Gratis con un multiplicador aleatorio de 2x, 3x o 4x en todos los giros.

- En el primer giro gratis aparecen 4 símbolos Jota en los carriles 1, 2 y 3 de la línea de pago 22, con un multiplicador 4x.
- Esto completa un premio de 3 símbolos Jota, que con la apuesta mínima recibe un premio de 0.05 créditos. En el mismo giro también se obtiene un multiplicador 4x. Por lo tanto, el premio total del símbolo Jota sería  $(0.05 * 4) = 0.20$  créditos.
- En el primer giro gratis aparecen 4 símbolos Reina en los carriles 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 30, con un multiplicador 3x.
- Esto completa un premio de 4 símbolos Reina, que con la apuesta mínima recibe un premio de 0.10 créditos. En el mismo giro también se obtiene un multiplicador 3x. Por lo tanto, el premio total del símbolo Reina sería  $(0.10 * 3) = 0.30$  créditos.
- Usted no tiene ninguna combinación ganadora en más giros gratis, por lo que su ganancia total de giros gratis sería de 0.20 créditos + 0.30 créditos = 0.50 créditos.
- Las ganancias aleatorias se añaden a su ganancia de la de giro gratis, por lo que su pago total es 0.30 créditos + 0.50 créditos = 0.80 créditos.

## Giros Gratis Con Carrete Wild



Bonus símbolo es un símbolo scatter.

- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.
  - **Giros Gratis Con Multiplicador Aleatorio**
  - **Giros Gratis Con Carrete Wild**
  - **Giros Gratis Con Wilds Aleatorios**
  - **Giros Gratis Con Todas Las Funcionalidades**
- Se otorgan 10 giros gratis al jugador.
- Durante los giros gratis de carrete, una pila salvaje en el carrete 3 convierte uno de los otros tambores en comodines.
- Característica ocurre con mayor frecuencia.
- Los giros gratis con multiplicador aleatorio no se pueden reactivar.

### Ejemplo:

- Haces girar los carretes.
- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El pago de 3 símbolos aleatorios es de 0.30 créditos con la apuesta mínima y una apuesta total de 0.30 créditos. En ese caso el pago base de 3 símbolos aleatorios sería  $\{ (0.30 \text{ créditos ganados con apuesta mínima} / 30) * 100 \} = 1,00$ . Y su

ganancia de símbolos aleatorios sería (1.00 de pago base \* 0.30 créditos) = 0.30 créditos.

- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.
- El jugador escoge Giros Gratis con Carril Comodín.
- En el primer giro gratis el carril 4 se transforma en Comodín y aparecen 4 símbolos Caballo en los carriles 1, 2, 3 y 5 de la línea de pago 7.
- Esto completa un premio de 5 símbolos Caballo porque el Comodín sustituye a todos los símbolos, lo cual paga 3.00 créditos con la apuesta mínima. Por lo tanto, el premio total del símbolo Caballo es igual a 3.00 créditos.
- En el segundo giro gratis, el carril 1 se transforma en Comodín y aparecen 2 símbolos Reina en los carriles 2 y 3 de la línea de pago 2.
- Esto completa un premio de 3 símbolos Reina, ya que el comodín sustituye a todos los símbolos, lo cual paga 0.05 créditos con la apuesta mínima. Por lo tanto, el premio total del símbolo Reina es igual a 0.05 créditos.
- Usted no tiene ninguna combinación ganadora en más giros gratis, por lo que su ganancia total de giros gratis sería de 0.20 créditos + 0.30 créditos = 0.50 créditos.
- Las ganancias aleatorias se añaden a su ganancia de la de giro gratis, por lo que su pago total es 0.30 créditos + 3.05 créditos = 3.35 créditos.

## Giros Gratis Con Wilds Aleatorios



Bonus símbolo es un símbolo scatter.

- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.
  - **Giros Gratis Con Multiplicador Aleatorio**
  - **Giros Gratis Con Carrete Wild**
  - **Giros Gratis Con Wilds Aleatorios**
  - **Giros Gratis Con Todas Las Funcionalidades**
- Se otorgan 10 giros gratis al jugador.
- Durante los giros gratis aleatorios, algunas de las posiciones de los carretes se pueden convertir aleatoriamente al azar al final del giro del carrete.
- Los giros gratis con multiplicador aleatorio no se pueden reactivar.



### Ejemplo:

- Haces girar los carretes.
- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El pago de 3 símbolos aleatorios es de 0.30 créditos con la apuesta mínima y una apuesta total de 0.30 créditos. En ese caso el pago base de 3 símbolos aleatorios sería  $\{ (0.30 \text{ créditos ganados con apuesta mínima} / 30) * 100 \} = 1,00$ . Y su ganancia de símbolos aleatorios sería  $(1.00 \text{ de pago base} * 0.30 \text{ créditos}) = 0.30 \text{ créditos}$ .
- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.
- El jugador escoge Giros Gratis con Comodines Aleatorios.
- En el primer giro gratis aparecen 4 Comodines en los carriles 1, 2, 3 y 5, además de 1 símbolo Caballo en el carril 4.
- Esto completa un premio de 5 símbolos Caballo en la línea de pago 21 porque el Comodín sustituye a todos los símbolos, lo cual paga 3.00 créditos con la apuesta mínima. Por lo tanto, el premio total del símbolo Caballo es igual a 3.00 créditos.
- En el segundo giro gratis aparecen 3 Comodines en los carriles 1, 3 y 5, además de un símbolo Rey en el carril 2.
- Esto completa un premio de 3 símbolos Rey en la línea de pago 9, ya que el Comodín sustituye a todos los símbolos, lo cual paga 0.10 créditos con la apuesta mínima. Por lo tanto, el premio total del símbolo Rey es igual a 0.10 créditos.
- Usted no tiene ninguna combinación ganadora en más giros gratis, por lo que su ganancia total de giros gratis sería de  $3.00 \text{ créditos} + 0.10 \text{ créditos} = 3.10 \text{ créditos}$ .
- Las ganancias aleatorias se añaden a su ganancia de la de giro gratis, por lo que su pago total es  $0.30 \text{ créditos} + 3.10 \text{ créditos} = 3.40 \text{ créditos}$ .

### Giros Gratis Con Todas Las Funcionalidades



Bonus símbolo es un símbolo scatter.

- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.
  - **Giros Gratis Con Multiplicador Aleatorio**
  - **Giros Gratis Con Carrete Wild**
  - **Giros Gratis Con Wilds Aleatorios**
  - **Giros Gratis Con Todas Las Funcionalidades**
- Se otorgan 10 giros gratis al jugador.

- Durante los giros gratis con todas las funcionalidades, se concederá una de las funciones de giros gratis en cada giro – los giros gratis con multiplicador aleatorio, los giros gratis con carrete wild o los giros gratis con wilds aleatorios.
- Los giros gratis con todas las funcionalidades no se pueden reactivar.

### Ejemplo:

- Haces girar los carretes.
- 3 símbolos aleatorios ubicados en los rodillos 2, 3 y 4 activan el giro gratis de bonificación.
- El pago de 3 símbolos aleatorios es de 0.30 créditos con la apuesta mínima y una apuesta total de 0.30 créditos. En ese caso el pago base de 3 símbolos aleatorios sería  $\{ (0.30 \text{ créditos ganados con apuesta mínima} / 30) * 100 \} = 1,00$ . Y su ganancia de símbolos aleatorios sería  $(1.00 \text{ de pago base} * 0.30 \text{ créditos}) = 0.30$  créditos.
- El bonus de giros gratis ofrece al jugador cuatro opciones diferentes para que elija una.
- El jugador escoge Giros Gratis con Todas las Funciones.
- En el primer giro gratis se activa la función de Giros Gratis con Multiplicador Aleatorio.
- Aparecen 4 símbolos Caballo en los carriles 1, 2, 3 y 4 de la línea de pago 29, con un multiplicador 4x.
- Esto completa un premio de 4 símbolos Caballo, que con la apuesta mínima recibe un premio de 0.75 créditos. En el mismo giro también se obtiene un multiplicador 4x. Por lo tanto, el premio total del símbolo Caballo, sería  $(0.75 * 4) = 0.30$  créditos.
- En el segundo giro gratis se activa la función de Giros Gratis con Carril Comodín.
- El carril 5 se transforma en Comodín, pero en el carril no aparece ninguna combinación ganadora. Por lo tanto, no habrá premio en el segundo giro.
- En el tercer giro gratis se activa la función de Giros Gratis con Comodines Aleatorios.
- En los carriles 1, 3 y 5 aparecen 3 Comodines y en el carril 2 aparece un símbolo Rey.
- Esto completa un premio de 3 símbolos Rey en la línea de pago 9, ya que el Comodín sustituye a todos los símbolos, lo cual paga 0.10 créditos con la apuesta mínima. Por lo tanto, el premio total del símbolo Rey es igual a 0.10 créditos.
- Usted no tiene ninguna combinación ganadora en más giros gratis, por lo que su ganancia total de giros gratis sería de  $3.00 \text{ créditos} + 0.10 \text{ créditos} = 3.10$  créditos.
- Las ganancias aleatorias se añaden a su ganancia de la de giro gratis, por lo que su pago total es  $0.30 \text{ créditos} + 3.10 \text{ créditos} = 3.40$  créditos.

## Autojuego

También se puede realizar giros un número determinado de veces consecutivas sin interactuar con el juego, utilizando la función de Autojuego.

Debe elegir el importe de la apuesta antes de comenzar el Autojuego, ya que se ejecuta con el valor de la última apuesta.

- Pulse/haga clic en **Comenzar** Autojuego.
- Pulse/haga clic en el número de giros que desea jugar. La sesión de Autojuego comenzará automáticamente. Para detener el Autojuego, pulse/haga clic en **Parar**.

## Modo personalizado

El Autojuego también está disponible en el Modo personalizado, donde podrá cambiar algunos ajustes del Autojuego.

## Ajustes de Autojuego

1. **Tamaño de monedas**  
Puede elegir el tamaño de monedas antes de comenzar el Autojuego, ya que se ejecuta con el valor de la última apuesta.
2. **Apuesta en monedas**  
La apuesta en monedas es el número de monedas permitido por jugada. La apuesta en monedas cambia según el juego.
3. **Apuesta total**  
La apuesta total muestra el valor de la apuesta total.  $\text{Apuesta total} = (\text{Tamaño de monedas} * \text{Apuesta en monedas} * \text{Multiplicador de apuesta})$ .
4. **Giros**  
Puede elegir el número de veces que la máquina gira los carretes durante su sesión de Autojuego.
5. **Límite de ganancias**  
Detiene los giros si el número de créditos ganado en cualquier giro iguala o supera la cantidad seleccionada.
6. **Límite de pérdidas**  
Detiene los giros si el Autojuego supera el valor del límite de pérdidas con la siguiente apuesta.

## Hasta parar

Continúa con el Autojuego hasta que usted pulse/haga clic en el botón de **Parar**, o se detiene si se activan los giros gratis u otra función.

## Importante:

**Esta función puede no estar disponible en el juego que usted está jugando.**

## **Devolución al jugador (RTP)**

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado por los jugadores en un juego específico que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. Esta RTP es fija y no se modifica.

Este juego tiene una RTP de 96.05%.

## **Atajo de teclado**

- El botón **Girar/Parar** puede seleccionarse pulsando la barra espaciadora del teclado.

### **Nota:**

**Esta función solo está disponible en la versión de escritorio.**

