



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT THE HAND OF MIDAS

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400  
4 - 120  
3 - 40



5 - 300  
4 - 90  
3 - 30



5 - 250  
4 - 70  
3 - 25



5 - 200  
4 - 50  
3 - 20



5 - 150  
4 - 35  
3 - 15



5 - 100  
4 - 20  
3 - 10



5 - 50  
4 - 10  
3 - 5



5 - 50  
4 - 10  
3 - 5



5 - 25  
4 - 5  
3 - 2



5 - 25  
4 - 5  
3 - 2



5 - 25  
4 - 5  
3 - 2



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

Cuando aparezca un símbolo WILD, añade un multiplicador aleatorio de 1x, 2x o 3x al premio total de la tirada. Si aparece más de un WILD, los multiplicadores se suman entre sí.



Este es el símbolo SCATTER. 3 o más símbolos SCATTER originan la ronda de TIRADAS GRATIS. Los símbolos SCATTER solo están presentes en los rodillos en el juego base.

## TIRADAS GRATIS

3 o más símbolos SCATTER originan la ronda de TIRADAS GRATIS.

Antes del comienzo de la ronda, para cada SCATTER que originó la función, aparecen 3 mini rodillos que contienen un número posible de 1, 2 o 3 tiradas gratis. Todos los mini rodillos en pantalla giran, premian un número de toradas gratis y la cantidad total se le otorga al jugador.

La ronda de TIRADAS GRATIS tiene un multiplicador de premio general que se aplica al premio total de cada tirada. Durante la ronda, cada vez que aparezca un símbolo WILD, permanece pegajoso en la pantalla hasta el final de la ronda y el multiplicador general de premio incrementa en 1x, 2x o 3x de forma aleatoria.

El premio mínimo garantizado para la ronda de TIRADAS GRATIS es de la siguiente manera:

Lanzamiento con 5 símbolos SCATTER - 30x premio total de apuesta garantizado  
Lanzamiento con 4 símbolos SCATTER - 20x premio total de apuesta garantizado  
Lanzamiento con 3 símbolos SCATTER - 10x premio total de apuesta garantizado

Si no quedan más tiradas gratis y no se ha alcanzado el premio mínimo, la ronda se relanza. Para cada símbolo SCATTER que originalmente originó la función, aparece un mini rodillo y añade aleatoriamente 1, 2 o 3 tiradas gratis.

No hay límite al número de posibles relanzamientos.

Durante la ronda de tiradas gratuitas, se juega con rodillos especiales.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

Multiplicador de apuesta 25x - La posibilidad de ganar TIRADAS GRATIS se dobla naturalmente. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## COMPRAR Tiradas Gratis

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay 3 opciones para comprar tiradas gratis:

Pague 100x la apuesta total para originar con 3 símbolos SCATTER.  
Pague 200x la apuesta total para originar con 4 símbolos SCATTER.  
Pague 300x la apuesta total para originar con 5 símbolos SCATTER.

Se emplean rodillos especiales para cada tipo de TIRADAS GRATIS compradas.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.



Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.  
Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

El RTP teórico de este juego es del 96.54%

## CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.


## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**TIRADA RÁPIDA** – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible



**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

