



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT SUGAR FRENZY

SUGAR FRENZY

REGLAS DEL JUEGO

- Sugar Frenzy es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 5 filas por cada uno
- Tiene 40 líneas de pago diferentes durante la fase inicial.
- El botón **Spin** realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada.
- El botón **Auto Spin** permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.
- Si una línea opta a más de un premio, tiene prioridad la combinación de mayor valor.
- Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la **Pay Table** (tabla de premios).
- Las combinaciones de símbolos funcionan de izquierda a derecha.
- El símbolo BONUS sólo aparece en el juego base.

GANCHO DE CAMELOS

DURANTE JUEGO BASE

- En ocasiones, tras realizar una tirada aparecerá un gancho portando un caramelo desde la parte superior derecha de los rodillos.
- El gancho se desplaza un rodillo hacia la izquierda tras cada tirada, comenzando desde la derecha.
- Si el gancho coincide en un rodillo con el símbolo especial adecuado (la gominola gris), deja caer el caramelo hasta él provocando varios efectos:
- **Forma WILD.** El caramelo amarillo, al ser comido por el símbolo especial, provoca que los símbolos situados a su alrededor se conviertan en stacked WILDS.
- **Explosión de RESPIN.** El caramelo rojo, al ser comido por el símbolo especial, provoca una explosión haciendo desaparecer los símbolos de su alrededor. Esto hace caer nuevos símbolos para completar los rodillos pudiendo generar nuevas combinaciones de premios.
- **Premio directo.** El caramelo verde, al ser comido por el símbolo especial, otorga un premio económico.
- **Tiradas gratis.** El caramelo azul, al ser comido por el símbolo especial, da acceso a la fase de tiradas gratis.
- Una vez termina la fase de tiradas gratis, el progreso de los ganchos continúa en el mismo estado en el que se encontraban en la fase normal. El progreso se muestra a partir de la siguiente tirada.

TIRADAS GRATIS

FREE SPINS

- El caramelo azul transportado por el gancho da acceso a la fase de tiradas gratis.
- En esta fase se permanece tanto tiempo como se tarde en completar la barra de progreso que incluye.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales.

- La fase de tiradas gratis se juega con el nivel de apuesta de la tirada que activó la fase.

GANCHO DE CHILI

DURANTE TIRADAS GRATIS

- En ocasiones, tras realizar una tirada aparecerá un gancho portando un chili desde la parte superior derecha de los rodillos.
- El gancho se desplaza un rodillo hacia la izquierda tras cada tirada, comenzando desde la derecha.
- Si el gancho coincide en un rodillo con el símbolo especial adecuado (la gominola gris), deja caer el chili aumentando el progreso para salir de la fase de tiradas gratis.
- Hay tres tamaños de chili diferentes:
 - El **chili pequeño** aumenta un 25% la barra de progreso.
 - El **chili mediano** aumenta un 35% la barra de progreso.
 - El **chili grande** aumenta un 50% la barra de progreso.

BOTONES

Botón	Descripción
	Lanza una tirada con la apuesta seleccionada
	Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas.
	Permite elegir el valor de la apuesta.
	Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.
	Muestra el valor de los símbolos, las funcionalidades del juego y las líneas de premio.

DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

El retorno estimado para el jugador (RTP) es del 95,22%

INFORMACIÓN ADICIONAL

Apuesta mínima:

Apuesta máxima:

Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.

Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.

En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.

Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:

1. El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.
2. La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.

