



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT SPIN 2 WIN

Spin 2 Win

## Cómo Jugar

1. Descripción General
2. Descripción del juego
3. Reglas del juego
4. ¿Cómo apostar?
5. ¿Cómo ver el historial de apuestas?
6. Secuencia del juego
7. Mercados de apuesta
8. Glosario
9. Casos especiales
10. Tasa de Retorno al Jugador

### 1. Descripción General

- **Frecuencia.** Este es un juego instantáneo, por lo que el disco giratorio comenzará a girar inmediatamente después de que se seleccione la apuesta y se presione el botón Reproducir.
- **Apuesta Máxima y Mínima.** La plataforma tiene una cantidad de Apuesta Máxima y Mínima. Estas cantidades se muestran en la pantalla del juego.
- **Ganancia Máxima.** La plataforma tiene una cantidad de Ganancia Máxima. Esta cantidad se muestra en la pantalla del juego.
- **Apuestas simples.** Significa realizar una apuesta en un único mercado. Si la apuesta resulta ganadora, el premio será el resultado de multiplicar la cantidad apostada por la cuota que aparece en la tabla de pagos.

### 2. Descripción del juego

**Spin 2 Win** es un juego numérico simple basado en la aleatoriedad de un disco giratorio con combinaciones de colores y números. Los jugadores adivinan el resultado del sorteo que se determina al azar. Pueden realizar apuestas a un número de treinta y seis, a color, a docenas y a pares / impares.

### 3. Reglas del juego

1. El disco giratorio tiene 37 sectores.

1.1. Los colores y números son:

- Verde
- Rojo: 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16, 18, 19, 21, 23, 25, 27, 30, 32, 34, 36
- Negro: 2, 4, 6, 8, 10, 11, 13, 15, 17, 20, 22, 24, 26, 28, 29, 31, 33, 35

1.2. La secuencia es: Verde, 26, 3, 35, 12, 28, 7, 29, 18, 22, 9, 31, 14, 20, 1, 33, 16, 24, 5, 10, 23, 8, 30, 11, 36, 13, 27, 6, 34, 17, 25, 2, 21, 4, 19, 15 y 32.

3. El proceso de giro del disco giratorio es automático.

4. La duración del evento es fija.

5. La tabla de pagos es fija.

#### 4. ¿Cómo apostar?

- Selecciona un mercado utilizando el interfaz de apuesta de usuario.
- Elija una de las opciones que se ofrecen y marque los números.
- Marque la cantidad que desea apostar seleccionando las Monedas / Fichas que tienen la cantidad deseada.
- Presiona el botón "Jugar" para registrar la apuesta.
- Cada sorteo tiene un número único y los resultados se mostrarán al usuario en la pantalla. Además, todos los resultados también se pueden encontrar en la pestaña "Historial de apuestas" o en la pestaña "Estadísticas".
- Los resultados de todas las apuestas se muestran en la sección Historial de apuestas.

#### 5. ¿Cómo ver el historial de apuestas?

- El resultado de las apuestas se muestra en la página **Historial de apuestas**.
- Esta página se puede abrir pulsando el enlace del menú.
- Los tickets se agrupan por fecha. Se proporciona la siguiente información:

- *Ticket ID*
- *Fecha*
- *Apuesta*
- *Ganancia*
- *Estado*
- *Evento*
- *Mercado*
- *Selección*
- *Cuotas*
- *Resultados*
- *Apuesta*
- *Ganancia*
- *Estado*
- *Transacción de crédito*

#### 6. Secuencia del juego

La secuencia del juego está compuesta por las siguientes partes:

- **Apostar.** La tabla de pagos y el selector de apuestas se encuentran disponibles. Los jugadores pueden hacer sus selecciones y realizar las apuestas.

- **Sorteo.** El sorteo se lleva a cabo y se muestran los números ganadores.
- **Resultados.** Se muestran los resultados y se liquidan las apuestas.

## 7. Mercados de apuesta

- **Number/Numeros:** Apuesta por números entre 1 y 36.
- **Colour/Colores:** Apuesta por un color entre rojo, negro y verde.
- **Dozen/ Docenas:** Apuesta a 1 de las 3 posibles docenas de grupos: del 1 al 12, del 13 al 24 y del 25 al 36.
- **Odd/Even/ Par/Impar:** apuesta por un número par o impar.

## 8. Glosario

1. **RTP:** El porcentaje de RTP es una medida del porcentaje de apuestas que un juego devuelve a los jugadores.
2. **Cuota:** Expresión numérica determinada por el operador, que se multiplica por la cantidad de la apuesta del jugador para calcular las ganancias.
3. **Apuesta:** Cantidad de dinero que apuestas.
4. **Disco giratorio:** Un dispositivo de juego redondo dividido en sectores..
5. **Sectores:** El disco giratorio se divide en 37 sectores.
6. **Resultado del sorteo:** El Sector donde para la bola.

## 9. Casos especiales

### Cancelaciones

Las apuestas, tickets y sorteos pueden cancelarse debido a:

Fallos técnicos: problemas de conexión a Internet, fallo del sistema ...

En estos casos, las apuestas pertinentes se marcaran como nulas y las cantidades apostadas se devolverán en su totalidad.





**\* Todos los fallos de funcionamiento anularan todos las ganancias.**

### Límites de apuestas

- Los límites del juego (apuesta máxima, apuesta mínima, pago máximo) están sujetos al límite de la plataforma.
- Los límites del juego pueden ser inferiores a los límites de la plataforma.

## 10. Tasa de Retorno al Jugador

La tasa mínima de retorno al jugador (RTP) es del 97,3%.

Elemento	Descripción
	Si el usuario hace clic en este símbolo, el sistema repetirá la última selección.
	Si el usuario hace clic en este botón, duplicará la cantidad de la apuesta.
	Este botón permitirá al usuario retroceder un paso (en la colocación de la apuesta).
	Si el usuario hace clic en este icono, los números elegidos se borrarán.
<b>CREDITO</b>	Muestra el crédito disponible en la cuenta de usuario.
<b>APUESTA TOTAL</b>	Muestra la cantidad colocada en cada apuesta.
<b>GANADOR</b>	Muestra la cantidad ganada por los Usuarios.
<b>MONEDAS</b>	Cada ficha tiene un número que indicará el monto de la apuesta que se colocará en cada apuesta.
<b>BOTÓN DE PLAY</b>	Una vez que los usuarios seleccionen este icono, se procesará la apuesta y comenzará el sorteo.
<b>LIMITES DE APUESTA</b>	Mostrará la apuesta máxima y mínima.
<b>MÁXIMA GANANCIA</b>	Auto explicativo.
<b>BOTÓN DE ?</b>	Reglas del Juego
<b>PAGOS</b>	Auto explicativo.
<b>ESTADISTICAS</b>	Los usuarios podrán ver el último resultado en esta pestaña: rojo, negro, par, impar, docenas, caliente, frío.

