



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT MAGIC JEWELS

## INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	243 líneas
Características	Scatter Wild Free Spins
Devolución al jugador (RTP) %	Configurable por el operador del 90% al 97%
Idiomas compatibles	Portugués, Español, Inglés

## REGLAS DE JUEGO

Magic Jewels es un juego de tres rodillos con cinco figuras visibles en cada rodillo y 243 líneas fijas de premio. El monto de la apuesta por cada línea también puede ser ajustado entre los valores mínimos y máximos seleccionados por el operador.



Los premios en las líneas serán de figuras consecutivas de izquierda a derecha según la tabla de pagos, excepto las figuras señaladas como Scatter, que pueden tener cualquier orden.

## REGLAS GENERALES

- Todos los premios, excepto el Scatter, se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.

- En la ayuda del juego aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios de muestran en la moneda configurada.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada, excepto con el Scatter.
- El juego comienza al presionar *Jugar*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA”.
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos sin que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

## JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón “Juego Automático” y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

## REGLAS DE JUEGO



### FREE SPINS

Cuando la figura de Scatter aparece tres o más veces, se obtiene un premio y se activa la fase de Free Spins, en la cual se recibirán 10 tiradas, sin coste.

Si durante el desarrollo de esta fase el jugador consigue de nuevo 3 o más símbolos de Scatter, se añadirán 10 Free Spins adicionales.



### WILD

Este símbolo actúa como Wild (Comodín) y podrá sustituir a cualquier otro símbolo excepto al símbolo de Scatter. Este símbolo solo aparece en los tres rodillos centrales.



### SÍMBOLO ESMERALDA

Este símbolo de premio paga a partir de una repetición. Intenta conseguir el máximo de estos símbolos.






## TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [Multiplicador de premio]

Símbolo	Número de símbolos	Multiplicador de premio	Características
	5	x 100	Símbolo especial que paga con una sola repetición.
	4	x 50	
	3	x 25	
	2	x 5	
	1	x 3	
	5	x 1.000	
	4	x 150	
	3	x 50	
	5	x 500	
	4	x 100	
	3	x 30	
	5	x 500	
	4	x 100	
	3	x 30	
	5	x 300	
	4	x 50	
	3	x 25	

## TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [Multiplicador de premio]

Símbolo	Número de símbolos	Multiplicador de premio	Características
	5	x 250	
	4	x 30	
	3	x 15	
	5	x 150	
	4	x 25	
	3	x 10	
	5	x 150	
	4	x 25	
	3	x 10	
	5	x 150	
	4	x 25	
	3	x 10	
	5	x 100	
	4	x 15	
	3	x 5	

## TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [Multiplicador de premio]

Símbolo	Número de símbolos	Multiplicador de premio	Características
	5	x 100	
	4	x 15	
	3	x 5	
	5	x 250	
	4	x 25	
	3	x 5	

## LÍNEAS DE PREMIO

En este juego, todas las combinaciones posibles forman premio. Solo se pagarán los mayores premios de cada línea.

Se considerará un premio siempre que, de izquierda a derecha, se vaya repitiendo un símbolo en cualquier posición del rodillo adyacente.



## HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	02/04/2019	Creación de documento
-------------	------------	-----------------------

---

---

---

