



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT SANDRO REY

## Contenido

1.	INTRODUCCIÓN .....	3
1.1.	Número de líneas .....	3
1.2.	Premio máximo .....	3
1.3.	Rodillos .....	3
2.	JUEGO BÁSICO .....	5
2.1.	Auto jugar .....	5
2.2.	Líneas de premio .....	6
2.3.	Plan de ganancias .....	7
2.3.1	Logros .....	8
2.3.2	Celebraciones especiales.....	9
2.4.	FIGURAS ESPECIALES .....	10
2.4.1.	Figura Wild.....	10
2.4.2.	Figura Bonus 1 .....	10
2.4.1.	Figura Bonus 2 .....	10
2.4.1.	Figura Bonus 3 .....	11
3.	BONUS .....	12
3.1.	Número de la suerte.....	13
3.2.	Zodiaco .....	14
3.1.	Constelaciones .....	15
3.1.	Trocotón .....	16
4.	INTERFAZ Y TECLADO .....	17
4.1.	Principal.....	17
4.2.	Interfaz Mobile.....	18
5.	MENÚ .....	20
6.	Restauraciones y desconexiones.....	21

## 1. INTRODUCCIÓN

**SANDRO REY** se trata de una máquina tragaperras de 5 rodillos para un jugador en la cual, a través de una apuesta, se obtiene un tiempo de uso y disfrute, y también de forma ocasional, premios.

Las especificaciones se dan sobre la versión de juego de escritorio, para información adicional sobre disposición de botones y funciones de la versión móvil consultar el apartado 5.2 Interfaz Mobile.

La cantidad apostada viene definida por la apuesta. La cual puede ser cambiada mediante el botón APUESTA.

### 1.1. Número de líneas

En este juego existen 20 líneas de premio.

### 1.2. Premio máximo

El premio máximo dependerá del RTP de la máquina, indicamos debajo la relación.

RTP	Premio Máximo
<b>80.01%</b>	580,25 * apuesta
<b>85.00%</b>	588,60 * apuesta
<b>90.06%</b>	590,60* apuesta
<b>92.03%</b>	590,60* apuesta
<b>95.04%</b>	590,60* apuesta

### 1.3. Rodillos

Los rodillos son elementos que contienen las figuras del juego. Girarán a cada jugada y cuando hayan parado todos ellos, se podrá ver la disposición definitiva del premio o no premio. En este juego los premios se dan según la cantidad de figuras iguales que van de izquierda a derecha coincidiendo con una línea de premio.



En la imagen superior puede verse la distribución de la pantalla de juego, con los botones y los contadores en la parte inferior y los rodillos que contienen las figuras en la parte central.

## 2. JUEGO BÁSICO

Se trata del juego principal de la máquina, el cual, se desarrolla en cinco rodillos que giran hasta el momento de parar, y que visualizará las figuras que se han conseguido.

Se puede jugar siempre que el jugador lo desee y tenga saldo suficiente, pulsando JUGAR.

Al seleccionar cada apuesta, los premios del plan de ganancias irán cambiando acorde a la selección.

Para dar comienzo a la partida, es condición indispensable disponer de saldo suficiente para cubrir la apuesta seleccionada y pulsar JUGAR. Como ya se ha comentado, la partida en el juego básico de la máquina se desarrolla en los rodillos, haciendo que salgan las figuras y posteriormente comprobando las líneas que se han logrado, marcando las líneas premiadas por encima de las figuras no premiadas. En este momento se muestran todas las figuras y líneas premiadas.

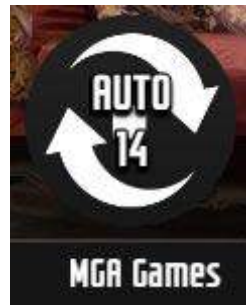
### 2.1. Auto jugar

El jugador dispone de un mecanismo para dar comienzo a la partida de forma automática denominado AUTO, la finalidad del cual no es más que dar comienzo a una partida siempre que la anterior haya finalizado.

Al presionar el botón de AUTO se desplegará un menú para que podamos seleccionar qué cantidad de partidas automáticas queremos que se realicen, con un máximo de 100 partidas.



Una vez seleccionada la cantidad el menú se cerrará y en el botón JUGAR se mostrará la cantidad de partidas restantes siempre que el jugador disponga de saldo suficiente para cubrir las.



## 2.2. Líneas de premio

En esta máquina los jugadores conseguirán premio si consiguen, como mínimo, 3 rodillos consecutivos con la misma figura de izquierda a derecha empezando por el primer rodillo, el situado más a la izquierda pero solo si coinciden con alguna línea de las que figuran en el plan de ganancias, se obtendrá premio. Exceptuando la figura Scatter que otorgará premio con 3 figuras o más en cualquier posición.





### 2.3. Plan de ganancias

Dependiendo de la combinación de las figuras obtenidas que se vayan formando en los rodillos, los jugadores irán consiguiendo los premios según el plan de ganancias. Según la apuesta los premios variarán.



Como puede observarse en la imagen anterior, para conocimiento del jugador se marcarán en verde los logros conseguidos.




### 2.3.1 Logros

Cuando el jugador consigue diferentes combinaciones de premios, independientemente de la apuesta, un número concreto de veces, obtiene un logro.

A continuación, se detalla el número de veces necesarias para obtener el logro en las diferentes combinaciones de premio:

Figuras	X2	X3	X4	X5
	10 veces	5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces		
		5 veces		
	10 veces	5 veces	2 veces	1 vez
	10 veces	5 veces	2 veces	1 vez
	10 veces	5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez



		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez

### 2.3.2 Celebraciones especiales

Dependiendo de cierta cantidad de dinero tendremos las siguientes celebraciones:

- Big Win: si el premio es mayor o igual a la apuesta\*10,05 y menor a la apuesta\*22,5.
- Mega Win: Si el premio supera o iguala la apuesta\*22,5 y es menor que la apuesta\*70.
- Super Mega Win: Si el premio supera o iguala la apuesta\*70.

## 2.4. FIGURAS ESPECIALES

En este juego tenemos 3 figuras especiales, que explicamos a continuación:

### 2.4.1. Figura Wild



Este símbolo actuará como COMODÍN, puede sustituir a cualquier símbolo, excepto a la figura Bonus1 y Bonus2, para formar una combinación ganadora.

En caso de obtener dos o más figuras de comodín de izquierda a derecha en los rodillos y no poderse sustituir por una figura, dará su propio premio indicado en el plan de ganancias.

### 2.4.2. Figura Bonus 1



Este símbolo actuará como BONUS. Si obtenemos tres o más figuras BONUS 1 accederemos a la pantalla de sorteo de minijuegos, entre los minijuegos “Número de la Suerte” y “Zodiaco”, en los cuales, se pueden ganar más premios.

### 2.4.1. Figura Bonus 2



Este símbolo actuará como BONUS. Si obtenemos tres o más figuras BONUS 2 accederemos a la pantalla de sorteo de minijuegos, entre los minijuegos “Constelaciones” y “Kabbalah”, en los cuales, se pueden ganar más premios.

### 2.4.1. Figura Bonus 3



La figura Scatter que otorgará premio con 3 figuras o más en cualquier posición.

### 3. BONUS

Dentro del juego principal siempre que se obtengan 3 figuras Bonus1 o 3 figuras Bonus2, tendremos acceso a los minijuegos mediante dos pantallas de sorteo de minijuegos.

El premio final del minijuego se verá multiplicado por el número de líneas en que se ha dado el acceso al minijuego.

La figura Bonus 1 dará acceso a la pantalla de sorteo de minijuegos, entre los minijuegos “Número de la Suerte” y “Zodiaco”,



La figura Bonus 2 dará acceso a la pantalla de sorteo de minijuegos entre los minijuegos “Kabbalah” y “Constelaciones”,



### 3.1. Número de la suerte

El juego consiste en 3 cartas. Cada carta contiene un premio que se otorga al jugador. El premio final es la suma de las 3 cantidades obtenidas en las cartas.



A continuación se indican el premio mínimo y máximo que se pueden conseguir en este minijuego en los diferentes RTP.

	RTP 95,04%	RTP 92,03%	RTP 90,06%	RTP 85,00%	RTP 80,01%
<b>Mínimo</b>	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta
<b>Máximo</b>	18*apuesta	17*apuesta	15*apuesta	13*apuesta	11*apuesta

El premio se multiplicara por el número de líneas donde se haya obtenido el acceso a minijuego.

### 3.2. Zodíaco

El juego consiste en una ruleta con 12 posibles premios. Cuando el jugador pulse el botón JUGAR la ruleta empezará a girar. El premio obtenido será el premio que esté dentro del marco iluminado.



A continuación se indican el premio mínimo y máximo que se pueden conseguir en este minijuego en los diferentes RTP.

	RTP 95,04%	RTP 92,03%	RTP 90,06%	RTP 85,00%	RTP 80,01%
<b>Mínimo</b>	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta
<b>Máximo</b>	18*apuesta	17*apuesta	15*apuesta	13*apuesta	11*apuesta

El premio se multiplicara por el número de líneas donde se haya obtenido el acceso a minijuego.

### 3.1. Constelaciones

El juego consta de 3 burbujas con un premio en su interior. Estas burbujas van subiendo y desaparecen. Cada vez que desaparece una burbuja y su cantidad aparece otra en la parte inferior de la pantalla.

Mediante el pulsador JUGAR el jugador podrá detener el juego. El premio final será la suma de todas las cantidades que estén en ese momento en la pantalla.



A continuación se indican el premio mínimo y máximo que se pueden conseguir en este minijuego en los diferentes RTP.

	RTP 95,04%	RTP 92,03%	RTP 90,06%	RTP 85,00%	RTP 80,01%
<b>Mínimo</b>	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta
<b>Máximo</b>	30*apuesta	29*apuesta	28*apuesta	27*apuesta	25*apuesta

En ocasiones, el juego, puede recompensar al jugador con una cantidad extra que se sumara al premio acumulado en el juego.

Este premio extra no superará el valor de máximo de la tabla anterior menos la cantidad acumulada en el minijuego.

El premio se multiplicara por el número de líneas donde se haya obtenido el acceso a minijuego.

### 3.1. Trocotón

En el juego se mostrarán seis personajes. El jugador debe pulsar sobre cada personaje hasta que se hayan seleccionado todos o aparezca un EXIT (también puede seleccionar personajes pulsando el botón JUGAR). El premio final será la suma de los premios acumulados.



A continuación se indican el premio mínimo y máximo que se pueden conseguir en este minijuego en los diferentes RTP.

	RTP 95,04%	RTP 92,03%	RTP 90,06%	RTP 85,00%	RTP 80,01%
<b>Mínimo</b>	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta
<b>Máximo</b>	30*apuesta	29*apuesta	28*apuesta	27*apuesta	25*apuesta

El premio se multiplicara por el número de líneas donde se haya obtenido el acceso a minijuego.









## 4. INTERFAZ Y TECLADO

Para hacer más sencillo y manejable el juego, se puede hacer uso del teclado para acceder rápidamente a ciertas funciones del juego. En las imágenes adjuntas se muestra el panel de botones y cómo se modifican según la situación del juego:

### 4.1. Principal



A continuación se detalla la función de cada uno de los botones o pulsadores:

- 
**Configuración:** Da acceso a un menú para configurar aspectos técnicos del juego como el idioma, volumen, reglas del juego, etc... **Teclas:** (.)
- 
**Activación audios:** Permite activar y desactivar el sonido del juego.
- 
**Apuesta:** Selección de apuesta deseada. **Teclas:** (2 o Flecha abajo) y (8 o Flecha arriba) del teclado numérico
- 
**Auto:** Da acceso a un menú para configurar las partidas automáticas. **Teclas:** Retroceso y (+) del teclado numérico
- 
**Jugar:** Empezar la partida, o acelerar los cobros. **Tecla:** Espacio-ENTER (Principal o Numérico)
- 
**Home:** Solo aparece en mobile (5.2 Interfaz Mobile). Permite salir del juego y volver al Lobby.

**Ayuda:** **Teclas:** (0) del teclado numérico o (F1)

## 4.2. Interfaz Mobile

En mobile los botones y su funcionamiento son los mismos que en PC (exceptuando el botón HOME que únicamente aparece en Mobile). En este formato cambia la distribución en la que se encuentran los botones tanto en formato vertical como horizontal.





## 5. MENÚ

A continuación se mostrarán las opciones posibles dentro del menú de configuración:



### **Cambio de apuesta**

El jugador puede decidir con que apuesta quiere jugar



### **Partidas automáticas**

En esta opción del menú se pueden definir la cantidad de partidas automáticas que se quieren hacer



### **Volumen**

Da la opción de activar o desactivar el sonido, y de modificar el volumen de la música y efectos del juego



### **Idiomas**

Cambio de idioma del juego, a elegir entre español, inglés, portugués, italiano, alemán, noruego, y francés



### **Histórico**

Muestra las últimas partidas realizadas, para verificar los premios y todo lo que ha ocurrido durante cada partida



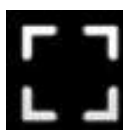
### **Plan de ganancias**

En cualquier momento y sobre la apuesta actual se puede consultar el plan de ganancias



### **Reglas del Juego**

Describe la ayuda detallada para poder jugar al juego



### **Pantalla completa**

Permite abrir el juego en pantalla completa

## 6. Restauraciones y desconexiones

Dependiendo del momento en el que el juego quede interrumpido tendremos los siguientes comportamientos.

- Durante el giro de rodillos del juego principal y Free Spins se volverá con la partida finalizada.
- Durante el selector de minijuegos en el juego principal y Free Spins volverá a iniciarse en el selector de minijuegos
- Durante los minijuegos en el juego principal y Free Spins el juego volverá a iniciarse al principio del minijuego que se estaba jugando.
- Durante las celebraciones especiales se volverá al final de esta con los premios sumados.
- Resumen Free Spins se volverá al final con el premio sumado al contador de balance.

Si se produce una desconexión se informará al usuario a través de un pop-up (ver imagen). Dando al botón “volver” se cierra el juego y cuando se inicie restaurará como los puntos anteriormente mencionados.



