



INSTRUCCIONES DE JUEGO

PURE PLATINUM

Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Características de las tiradas gratis	5
Premios	5
Tabla de premios	6
RTP	9
Contribución al gran premio	9
Apuestas mínimas y máximas	9
Capturas de pantalla y símbolos	10

Características de las apuestas

Nombre	Pure Platinum
Rodillos	5
Líneas de pago	40
Monedas por línea de pago	10
Máximo de monedas	400
Progresivo	No
Figura comodín	Si
Símbolo de Activación de bonificación	Si
Símbolo de multiplicador	Si
Símbolo scatter	Si
Función	Tiradas gratis (el jugador escoge 1 de 3 tiradas gratis/selecciones de multiplicador)
Divisa	Euro
Importe de moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas por línea	10
Cantidad de monedas estándar por línea	5
Apuesta máxima	40 líneas x 10 monedas por línea x 0,05 = 20,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01
Apuesta estándar	40 líneas x 5 monedas por línea x 0,01 = 2,00

Reglas del juego

Reglas generales

Presione el botón SPIN (tirada) para iniciar el juego.

Presione el botón SELECT LINES (seleccionar líneas) para seleccionar la cantidad de líneas de pago activas en las que apostará.

Todos los premios se otorgan sólo en las líneas de pago registradas, excepto los Scatter.

Presione el botón BET PER LINE (apostar por línea) para seleccionar la cantidad de monedas a apostar en cada línea seleccionada.

Presione el botón SPIN (tirada) para jugar la partida con las líneas seleccionadas actuales y apostar por línea.

Diríjase a las pantallas AYUDA y PAGO para obtener ayuda y ver los pagos.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación.

Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

La función de juego automático permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático "Autoplay" se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad "Autoplay" en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante "Autoplay" está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de "Autoplay" se indicará durante la función.
- Las estrategias de "Autoplay" recomendadas al jugador no serán engañosas.
- "Autoplay" y la secuencia de partidas automáticas resultante de "Autoplay" no pondrá en desventaja al participante.
- "Autoplay" no difiere de la modalidad manual del juego.
- "Autoplay" no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

Scatter se paga en cualquier dirección

Reglas de la figura comodín

La figura Comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter.

La figura comodín se apila en Juego base y Tiradas gratis (Pila de 4) (Puede aparecer en todos los rodillos)

El comodín multiplica un premio por 2x al reemplazar

Reglas de activación de tirada gratis

3, 4 o 5 Scatter activan la función Tiradas gratis

El jugador tiene 3 tiradas gratis y opciones de multiplicador para elegir (1 de 3) cada vez que se activa la función.

Las opciones son:-

50 Tiradas gratis en Multiplicador 1x,

25 Tiradas gratis en Multiplicador 2x,

10 Tiradas gratis en Multiplicador 5x,

Las tiradas gratis no pueden reactivarse

Todas las apuestas y líneas realizadas son iguales al juego que inició la función

Reglas de apuesta

Haga clic en el botón Gamble (apuesta) para duplicar o cuadruplicar su premio

Usted puede apostar sus premios hasta alcanzar al límite de apuesta

Funciones de las tiradas gratis

Reglas de la función de tiradas gratis	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADAS GRATIS
	ELIJA UNA OPCIÓN DE TIRADAS GRATIS: 50 TIRADAS GRATIS EN MULTIPLICADOR 1X, 25 TIRADAS GRATIS EN MULTIPLICADOR 2X, 10 TIRADAS GRATIS EN MULTIPLICADOR 5X,
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE DURANTE LA FUNCIÓN
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN

Premios

Máximo premio en monedas	Juego base: $1.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 40 \text{ líneas} = 400.000,00 \text{ monedas}$ Tiradas gratis: $1.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 40 \text{ Líneas} \times 5 \text{ (multiplicador)} = 2.000.000,00 \text{ monedas}$
Premio estándar en divisa	Juego base: $1000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas por línea} \times 40 \text{ líneas} \times 0,01 = 2.000,00$ Tiradas gratis: $1.000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas por línea} \times 40 \text{ Líneas} \times 5 \text{ (multiplicador)} \times 0,01 = 10.000,00$
Máximo premio en divisa	Juego base:

	<p>1.000 monedas x 10 monedas por línea x 40 líneas x 0,05 = 20.000,00</p> <p>Tiradas gratis:</p> <p>1000 monedas x 10 monedas por línea x 40 líneas x 5(multiplicador) x 0,05 = 100.000,00</p>
Máximo exposición en divisa	<p>Juego base:</p> <p>1.000 monedas x 10 monedas por línea x 40 líneas x 0,05 = 20.000,00</p> <p>Tiradas gratis:</p> <p>1000 monedas x 10 monedas por línea x 40 líneas x 5(multiplicador) x 0,05 = 100.000,00</p>

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Tabla de premios



Tabla de premios 1

Texto de la tabla de premios - Texto del juego de arte

Reglas generales	INSTRUCCIONES DEL JUEGO
	PRESIONE SPIN (tirada) PARA INICIAR EL JUEGO
	PRESIONE EL BOTÓN SELECT LINES (SELECCIONAR LÍNEAS) PARA SELECCIONAR LA CANTIDAD DE LÍNEAS DE PAGO ACTIVAS EN LAS QUE APOSTARÁ.
	PRESIONE SPIN (tirada) PARA JUGAR LA PARTIDA CON LAS LÍNEAS SELECCIONADAS ACTUALES Y APOSTAR POR LÍNEA
Reglas de la línea de pago	SÓLO SE PAGA AL MAYOR GANADOR POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA EXCEPTO LOS PAGOS SCATTER
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA
	TODOS LOS PREMIOS SE OTORGAN SÓLO EN LAS LÍNEAS DE PAGO HABILITADAS, EXCEPTO LOS PAGOS SCATTER

Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
Reglas del comodín	LA FIGURA <COMODÍN> ES UN COMODÍN Y SE APILA DENTRO DEL JUEGO BASE Y DE LAS TIRADAS GRATIS
	EL COMODÍN REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
Reglas de apuesta	FUNCIÓN DE APUESTA
	HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA DUPLICAR O CUADRUPLICAR SU PREMIO.
	USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA.
Reglas de las tiradas gratis	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADAS GRATIS
	ELIJA UNA OPCIÓN DE TIRADAS GRATIS:
	50 TIRADAS GRATIS EN MULTIPLICADOR 1X,
	25 TIRADAS GRATIS EN MULTIPLICADOR 2X,
	10 TIRADAS GRATIS EN MULTIPLICADOR 5X,
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE DURANTE LA FUNCIÓN
TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN	

Tabla 1: Terminología de la tabla de premios

Funcionalidad general de la tabla de premios

Requiere ser re-diseñada a partir de las tablas de premio originales. Requiere menos texto y menos pantallas con el fin de atender a un menor número de pasadas y transiciones a las pantallas.

El tamaño de fuente más pequeño utilizado debe ser de 14 puntos, con el fin de garantizar la visibilidad y legibilidad adecuada.

Trate de limitar las fuentes utilizadas a Arial o Droid Sans, mientras todavía utiliza las fuentes utilizadas en los juegos originales para encabezados o información importante.

Orden de la tabla de premios:

- Primero aparece la pantalla de símbolos y del valor de la tabla de premios, para una referencia rápida para el jugador.
- Entonces, siguen las tiradas gratis y pantallas de información de bonificaciones.

- Se pueden desplazar los indicadores de las líneas de pago, así como la información general a donde encaje y quede mejor.

Los logotipos del juego no aparecen en las tablas de premios, pero si el espacio lo permite, puede incluirse el logotipo.

En el diseño para iPad, deberá aparecer el logotipo, pero si el diseño aparece demasiado lleno, puede quitarse el logotipo.

Por este motivo es importante vender el logotipo y la marca en la puesta en marcha del juego para asegurarse de que un jugador sabe a qué juego está jugando y así no tenemos que mostrar el logo todo el tiempo.

Actualmente las pantallas de las tablas de premios utilizan una imagen gráfica estática.

La paginación aparece en la parte inferior central de la pantalla. Utilizamos un círculo transparente para las pantallas inactivas, y un círculo blanco para la pantalla actual / activa. En futuras actualizaciones de Android, se utilizará la paginación para la navegación rápida entre las tablas de premios.

Tablas de premios dinámicas

Ninguna.

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,49%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	40 líneas x 10 monedas por línea x 0,05 = 20,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01
Apuesta estándar	40 líneas x 5 monedas por línea x 0,01 = 2,00

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.


Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
 Sym12_Disco	5	100x apuesta total	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	20x apuesta total	
	3	3x apuesta total	
	2	1x apuesta total	
	Activación de tiradas gratis		
 Sym1_PurePlatinum	5	1000	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	500	
	3	100	
	2		
	También comodín y reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter		

Símbolos de valor alto del juego base

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1	5	750	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	100	
	3	25	

 Sym2_Barras apiladas	2		
Símbolo de mayor valor 2  Sym3_Barras grabadas	5	750	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	100	
	3	25	
	2		
Símbolo de mayor valor 3  Sym4_Anillo	5	750	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	100	
	3	25	
	2		
Símbolo de mayor valor 4  Sym5_Reloj	5	500	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	75	
	3	15	
	2		

Símbolos de valor bajo

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1 	5	200	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	50	
	3	10	
	2		

Sim6_As			
<p>Símbolo de menor valor 2</p>  <p>Sim7_Rey</p>	5	150	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	40	
	3	8	
	2		
<p>Símbolo de menor valor 3</p>  <p>Sim8_Reina</p>	5	125	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	30	
	3	7	
	2		
<p>Símbolo de menor valor 4</p>  <p>Sim9_Jota</p>	5	100	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	20	
	3	6	
	2		
<p>Símbolo de menor valor 5</p>  <p>Sym10_Diez</p>	5	75	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	15	
	3	5	
	2		
<p>Símbolo de menor valor 6</p>	5	50	Animación de la combinación ganadora (continua)
	4	10	
	3	5	


 Sym11_Nueve	2	



Figura 1: Juego base



Figura 1: Pantalla de tiradas gratis



Figura 2: Pantalla de selección de tiradas gratis

