



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT PHOENIX FORGE

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500
4 - 100
3 - 25



5 - 400
4 - 80
3 - 20



5 - 250
4 - 50
3 - 15



5 - 100
4 - 25
3 - 8



5 - 100
4 - 25
3 - 8



5 - 75
4 - 10
3 - 3



5 - 75
4 - 10
3 - 3



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al BONUS. El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.



Este símbolo es el símbolo BONUS. Aparece en todos los rodillos. Consiga 3 símbolos BONUS para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS. El BONUS paga en cualquier posición.

5x símbolo BONUS pagan 20x la apuesta total.
4x símbolo BONUS pagan 5x la apuesta total.
3x símbolo BONUS pagan 2x la apuesta total.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN CASCADA significa que tras cada tirada se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos que caen de arriba. El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumblers de una tirada base.

MULTIPLICADOR HOT SPOT

Tras cada premio y cascada subsiguiente, la posición de cada símbolo ganador que explotó se marca y se suma un multiplicador de x1, comenzando desde 0. Cada vez que se forme una nueva combinación ganadora con símbolos en las posiciones marcadas, tras la cascada, el multiplicador aumenta en 1x. El premio de cada multiplicación se multiplica por la suma de todos los multiplicadores que contiene. Todos los multiplicadores se reinician tras la siguiente apuesta.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos BONUS para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

5 símbolos BONUS otorgan 20 tiradas gratis.
4 símbolos BONUS otorgan 15 tiradas gratis.
3 símbolos BONUS otorgan 10 tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS todos los multiplicadores de todas las posiciones se mantienen hasta el final de la ronda, aumentando en cada cascada generada por cualquier tirada gratis.

Consiga 3 símbolos BONUS más durante la ronda para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis más.

Durante la ronda de tiradas gratuitas, se juega con rodillos especiales.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos. Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

El RTP teórico de este juego es del 94.51%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.



y



aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



y





sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

