



## **INSTRUCCIONES DE JUEGO**

---

MISTERIOS DE EGIPTO

## MISTERIOS DE EGIPTO

<b>Nombre</b>	<b>Misterios de Egipto</b>
<b>Fabricante</b>	RedRakeGaming - Netwizzy
<b>Versión</b>	Egipto ORM v1.0.277
<b>Variante</b>	Máquinas de Azar
<b>Número de rodillos</b>	5
<b>Componente de habilidad</b>	No existen ningún componente de habilidad
<b>Botes progresivos</b>	No está conectada a ningún bote progresivo
<b>Rondas de bonus</b>	Este juego tiene una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
<b>Porcentaje de retorno</b>	95,49%
<b>Modo automático</b>	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

### Reglas y funcionamiento

Los símbolos Wilds (Desierto y Escarabajo) pueden sustituir a cualquier otro símbolo excepto Bonus (Sarcófago) y otro Wild.

El Símbolo del Escarabajo es un Wild multiplicador que además de la función de sustituir, multiplica el premio total de la tirada por 2, 3 o 4 si aparecieron 1, 2 o 3 símbolos de Wild multiplicador respectivamente. Este símbolo sólo aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

Tres símbolos de Bonus conceden una fase de 7 tiradas gratis con los mismos carretes que en tirada normal. Durante esta fase, cada símbolo de Bonus incrementa el contador que concede tiradas adicionales. Este contador también va transformando ciertos símbolos en Wilds normales.

Los premios se entienden como multiplicador a la apuesta por línea. La máquina se puede jugar a 1-5-10-15-20-25 líneas. En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto.

El juego en estado estático (antes de hacer una partida o después de haber hecho una partida sin premio)



El juego resolviendo una partida con premio



Pantalla con información sobre los premios que el usuario puede consultar en cualquier momento durante el juego



Pantalla de aviso al jugador para dar comienzo a una fase de bonus (fase de tiradas gratis)



