



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT MATA HARI LA ESPÍA

## REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

### MATA HARI

Nombre	MATA HARI
<b>Fabricante</b>	Red Rake Gaming
<b>Versión</b>	Mata Hari
<b>Variante</b>	Video Slot
<b>Geometría</b>	6 x 6 rodillos
<b>Tecnología</b>	HTML5
<b>Componente de habilidad</b>	No existen ningún componente de habilidad
<b>Botes progresivos</b>	No está conectada a ningún bote progresivo
<b>Rondas de bonus</b>	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
<b>Porcentaje de retorno</b>	95.4%
<b>Modo automático</b>	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

## REGLAS DEL JUEGO

- Mata Hari: la espía es una máquina tragaperras con 6 rodillos y 6 filas que cuenta con 80 líneas y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto a los símbolos **Rubí rosa y Ruleta**.
- Los símbolos de **Rubí rosa** son scatter y conceden premio según la cantidad total que aparezcan en la tirada, sin necesidad de que se encuentren en una línea de premio.
- Aleatoriamente durante una tirada, pueden caer **velos** sobre los rodillos. Los símbolos por los que pasan los velos multiplican su valor: en fase regular caen 2 velos que multiplican x4 y durante la fase de tiradas gratis caen 3 velos que multiplican x2.
- Durante un spin, mientras giran los rodillos pueden aparecer los **ojos de Mata Hari** sobre los rodillos.
- Si los ojos se abren, tras caer los rodillos aparecerán **1 o 2 focos** que se moverán por encima de estos hasta detenerse en una posición aleatoria. En la fase regular saldrán 2 focos que cubren un área de 2x2 símbolos y en la fase de tiradas gratis 1 único foco que cubre un área de 3x3 símbolos.



- Los símbolos que estén debajo de los focos se convertirán a símbolos WILD, tras lo cual se concederán premios si los hubiera. Si los ojos no se abren, simplemente desaparecerán al caer los rodillos.
- Durante la fase de tiradas gratis y si los ojos se abren, aparecerá un único foco que de forma aleatoria convertirá los símbolos que haya en el lugar dónde se pare a símbolos WILD normales o a un símbolo HUGE WILD x2.

## RULETA DE LOS ESPIAS

- La aparición de 4 símbolos de ruleta lanzan la **Ruleta de los espías**.
- Los símbolos sólo pueden aparecer en los rodillos 1, 3, 4 y 6.
- La ruleta se divide en 2 discos, en uno están los personajes, Mata Hari y sus 3 amantes que contienen multiplicadores y en el otro hay premios. El resultado de la ruleta será el premio x el multiplicador. Dale al botón de jugar en el centro de la ruleta de los espías para ganar premios y multiplicadores.

## FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- La aparición del símbolo de Mata Hari doble en las 2 filas centrales del primer rodillo, lanza la característica de entrada a tiradas gratis. Si consigues en los demás rodillos, al menos 2 símbolos mas, entras en la fase de tiradas gratis, en caso contrario, se interrumpe la característica.
- Una vez han terminado de caer los rodillos los símbolos adyacentes (si los hubiera) se fusionan antes de contabilizar la cantidad de tiradas concedidas, la cual se calcula de la siguiente manera:
  - **1 símbolo de Mata Hari =>** 4 Tiradas Gratis.
  - **2 símbolos adyacentes de Mata Hari =>**  $(4 + 4) \times 2 = 16$  Tiradas Gratis
  - **3 símbolos adyacentes de Mata Hari =>**  $(4 + 4 + 4) \times 3 = 36$  Tiradas Gratis
  - **4 símbolos adyacentes de Mata Hari =>**  $(4 + 4 + 4 + 4) \times 4 = 64$  Tiradas Gratis
  - **5 símbolos adyacentes de Mata Hari =>**  $(4 + 4 + 4 + 4 + 4) \times 5 = 100$  Tiradas Gratis
  - **6 símbolos adyacentes de Mata Hari =>**  $(4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4) \times 6 = 144$  Tiradas Gratis
- Durante cada tirada de esta fase, se activara una de las siguientes mecánicas:
  - **Ojos:** en caso de abrirse, aparecerá 1 foco que se moverá por encima de los rodillos hasta detenerse en una posición aleatoria coincidiendo con un área de 3x3 símbolos. Los símbolos que estén debajo de los focos se convertirán a símbolos WILD. Adicionalmente, en algunos casos mostrará un multiplicador x2.
  - **Velos:** Aparecerán 3 velos atravesando los rodillos, los símbolos del rodillo por el que pase un velo, multiplicarán su valor x2.
- Si al terminar la fase de tiradas gratis, el premio total es inferior a 15 veces la apuesta que activó la fase, se obtienen 4 tiradas gratis adicionales. Se seguirán obteniendo tiradas adicionales hasta que el premio total de la fase supere dicho mínimo de 15 veces la apuesta.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales sin símbolo de Mata Hari doble ni ruletas.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.

## BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	<p><b>BOTÓN JUGAR.</b> Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.</p>
	<p><b>BOTÓN AUTOSPIN.</b> Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.</p>
	<p>Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.</p>
	<p>Haz clic para ver la <b>TABLA DE PREMIOS</b>.</p>
	<p>Haz clic para abrir las reglas del juego.</p>
	<p>Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.</p>
	<p>Haz clic para abrir el histórico de apuestas.</p>
	<p>Para una mejor experiencia de juego utiliza <b>PANTALLA COMPLETA</b>.</p>

### FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son partidas que puedes disfrutar sin coste alguno. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecido.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

# MATA HARI

FASE REGULAR

Máquina parada











**TABLA DE PREMIOS**

**TABLA DE PREMIOS**

	6 5 4 3	160,00 € 16,00 € 4,00 € 2,00 €		6 5 4 3	80,00 € 8,00 € 1,80 € 0,80 €		6 5 4 3	20,00 € 4,00 € 1,20 € 0,60 €		6 5 4 3	20,00 € 4,00 € 1,20 € 0,60 €
	6 5 4 3	20,00 € 4,00 € 1,20 € 0,60 €		6 5 4 3	4,00 € 1,60 € 0,80 € 0,40 €		6 5 4 3	4,00 € 1,60 € 0,80 € 0,40 €		6 5 4 3	4,00 € 1,60 € 0,80 € 0,40 €
	6 5 4 3	1,80 € 0,80 € 0,40 € 0,20 €		6 5 4 3	1,80 € 0,80 € 0,40 € 0,20 €		6 5 4 3	1,80 € 0,80 € 0,40 € 0,20 €		6 5 4 3	1,80 € 0,80 € 0,40 € 0,20 €

Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

en una línea de premio substituye a todos los símbolos excepto

**TABLA DE PREMIOS**

PRODUCE EL PREMIO MAS ALTO.

**MULTIPLICADOR 'SCATTER' RUBÍ ROSA**

Consigue de 3 a 8 símbolos 'SCATTER' RUBÍ ROSA y multiplica hasta por 50 tu apuesta.

### LLUVIA DE VELOS

Aleatoriamente durante una tirada, pueden caer velos sobre los rodillos. Los símbolos por los que pasan los velos multiplican su valor: en fase regular caen 2 velos que multiplican x4 y durante la fase de tiradas gratis caen 3 velos que multiplican x2.



### RULETA DE LOS ESPÍAS

La aparición de 4 símbolos de ruleta lanzan la Ruleta de los espías.

Los símbolos sólo pueden aparecer en los rodillos 1, 3, 4 y 6.

La ruleta se divide en 2 discos, en uno están los personajes, Mata Hari y sus 3 amantes que contienen multiplicadores y en el otro hay premios. El resultado de la ruleta será el premio x el multiplicador.

### TABLA DE PREMIOS X



Dale al botón de jugar en el centro de la ruleta de los espías para ganar premios y multiplicadores.



### LOS OJOS DE MATA HARI

Durante un spin, mientras giran los rodillos pueden aparecer los ojos de Mata Hari sobre los rodillos.



Si los ojos se abren, tras caer los rodillos aparecerán 1 o 2 focos que se moverán por encima de estos hasta detenerse en una posición aleatoria. En la fase regular saldrán 2 focos que cubren un área de 2x2 símbolos y en la fase de tiradas gratis 1 único foco que cubre un área de 3x3 símbolos.

### TABLA DE PREMIOS



Los símbolos que estén debajo de los focos se convertirán a símbolos WILD, tras lo cual se concederán premios si los hubiera.



### TABLA DE PREMIOS



Si los ojos no se abren, simplemente desaparecerán al caer los rodillos.

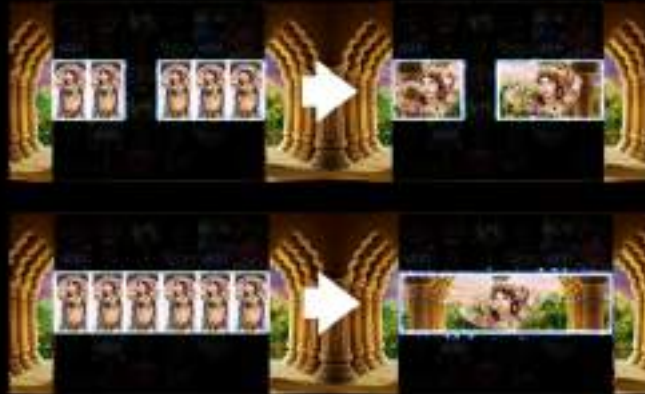
### TIRADAS GRATIS

La aparición del símbolo de Mata Hari doble en las 2 filas centrales del primer rodillo, lanza la característica de entrada a tiradas gratis. Si consigues en los demás rodillos, al menos 2 símbolos mas, entras en la fase de tiradas gratis, en caso contrario, se interrumpe la característica.



### TABLA DE PREMIOS

Para que una combinación de símbolos sea considerada una combinación ganadora se debe contar el número de símbolos de Mata Hari que aparezcan en la combinación. Para contabilizar la cantidad de tiradas concedidas, la cual se calcula de la siguiente manera:



1 símbolo de Mata Hari = 4 Tiradas Gratis.

6 símbolos adyacentes de Mata Hari =>  $(U + V + W + X + Y + Z) \times 6 = 144$  Tiradas Gratis

3 símbolos adyacentes de Mata Hari =>  $(4 + 4 + 4) \times 3 = 36$  Tiradas Gratis

4 símbolos adyacentes de Mata Hari =>  $(4 + 4 + 4 + 4) \times 4 = 64$  Tiradas Gratis

5 símbolos adyacentes de Mata Hari =>  $(4 + 4 + 4 + 4 + 4) \times 5 = 100$  Tiradas Gratis

6 símbolos adyacentes de Mata Hari =>  $(4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4) \times 6 = 144$  Tiradas Gratis

### TABLA DE PREMIOS

30 LÍNEAS DE APUESTA.

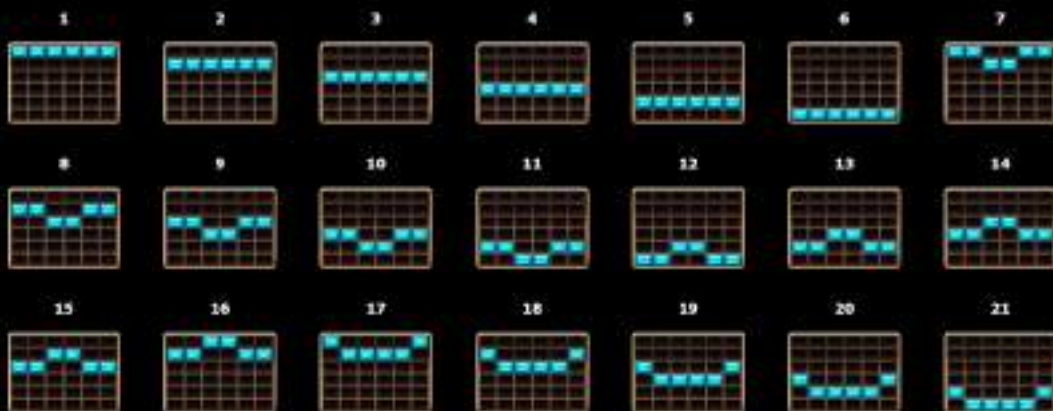




TABLA DE PREMIOS (X)

64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77
78	79	80				



