



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT LUCKY, GRACE & CHARM

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.



5 - 750  
4 - 125  
3 - 25  
2 - 2



5 - 750  
4 - 125  
3 - 25  
2 - 2



5 - 400  
4 - 100  
3 - 20



5 - 250  
4 - 75  
3 - 15



5 - 250  
4 - 75  
3 - 15



5 - 125  
4 - 50  
3 - 10



5 - 125  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5  
2 - 2

5 - 9000  
4 - 2500  
3 - 250  
2 - 10



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo DINERO y el símbolo BONUS.

Cuando un símbolo WILD forme parte de una combinación ganadora, multiplica ese premio por x2, excepto en líneas que solo contengan WILD.

5 - 5000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 20



Este símbolo es el símbolo BONUS.  
El BONUS paga en cualquier posición.

## REGLAS DEL JUEGO



Estos son los SÍMBOLOS DINERO. Pueden aparecer en todos los rodillos. Cada tirada, los SÍMBOLOS DINERO toman un valor aleatorio de un conjunto predefinido. Cuando aparecen 5 o más SÍMBOLOS DINERO, originan la función MANTENER Y TIRAR.

### FUNCIÓN MANTENGA Y TIRE

La función MANTENGA Y TIRE se juega en una cuadrícula potencial de 20x5. La ronda comienza con una cuadrícula de 3x5. Cuando la pantalla se completa con símbolos DINERO durante el juego, se desbloquean dos filas superiores más.

La FUNCIÓN MANTENER Y TIRAR comienza después de que se hayan pagado todas las combinaciones de premio de las líneas. Los símbolos normales desaparecen y solo permanecen los símbolos de dinero que originaron la función. Los rodillos normales son reemplazados por rodillos especiales que contienen solo símbolos de dinero y espacios vacíos. Usted comienza con 4 respins. Todos los símbolos dinero que aparezcan tras cada respin, permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda. Cada vez que aparezca al menos un símbolo dinero, el número de respins se reinicia a 4. La ronda continúa hasta que se terminen los respins o todas las posiciones en pantalla se completen con símbolos dinero.



Este es el símbolo multiplicador. Solo aparece durante la función MANTENGA Y TIRE. Tiene un valor aleatorio de 2x, 3x, 4x, 5x o 10x.

Cuando aparece el símbolo multiplicador, multiplica el valor total ganado hasta el momento en la función, después desaparece en el siguiente respin.

Cuando la función MANTENGA Y TIRE está completa, los valores de todos los símbolos dinero y los multiplicadores que se recopilaban hasta el momento se suman y se pagan.

### TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos BONUS para originar la ronda de TIRADAS GRATIS.

La ronda comienza con 12 tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, todos los premios se multiplican por 3x. Todas las combinaciones ganadoras que contenga un WILD se multiplican por 6x.

Consiga 3 o más símbolos BONUS durante la ronda de TIRADAS GRATIS para relanzar la función y obtener 12 tiradas gratis más. ¡Sin límite!

La función MANTENGA Y TIRE puede relanzarse durante la ronda de TIRADAS GRATIS. Se emplean rodillos especiales durante la función.

### PREMIO MAX

El máximo importe de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una tirada alcanza 10.000x la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las funciones restantes se anulan.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.  
Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.  
Las ganancias de bonus se multiplican por la apuesta total.  
Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.  
Sólo se paga la ganancia más alta por línea.  
Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.





Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.  
El RTP teórico de este juego es del 96.71 %

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €  
APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

## CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL



abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.



y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**TIRADA RÁPIDA** – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN





sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

