



INSTRUCCIONES DE JUEGO

JUEGO VIRTUAL LIGA

Liga

Cómo jugar

1. Descripción General
2. Descripción del juego
3. Reglas del juego
4. ¿Como apostar?
5. ¿Cómo ver el historial de apuestas?
6. Secuencia de juego
7. Mercados
8. Glosario
9. Condiciones
10. Tasa de Retorno al jugador

1. Descripción General

Cada equipo tiene que jugar contra todos los demás equipos de la liga en casa y fuera en el transcurso de una temporada completa. Estos juegos se juegan durante varias semanas (ficticias), de modo que en cada semana se juega un conjunto diferente de juegos.

- **Frecuencia.** Este es un juego instantáneo, por lo que el video de los partidos comenzará inmediatamente después de que las apuestas hayan sido colocadas y registradas. Además de poder ver el partido o los partidos en los que los usuarios han hecho una apuesta, también pueden ver todos los vídeos de fútbol que están sucediendo en un momento dado. La funcionalidad del botón de salto Siguiente Evento permite al usuario moverse inmediatamente entre las diferentes fases del juego. Esto significa que el usuario decide qué partido va a comenzar, por lo que se genera de forma única y se ejecuta exclusivamente para el usuario.
- **Apuesta mínima y máxima.** Cada tipo de apuesta tiene una cantidad de apuesta mínima y máxima. Estas cantidades serán mostradas si la Apuesta ingresada es menor al Mínimo requerido o mayor al Máximo permitido.
- **Apuestas sencillas.** Una apuesta en una selección de un solo evento. Si el resultado es ganador, el premio será el resultado de multiplicar la apuesta por las probabilidades. Cuando se seleccione una apuesta sencilla, por defecto las apuestas sencillas posteriores llevarán la cantidad de la primera apuesta sencilla seleccionada.
- **Apuestas Multi:** Esto permite al usuario combinar 2 o más selecciones de diferentes eventos en una sola apuesta y las probabilidades de las selecciones se multiplican juntas para producir un precio único. Para que la apuesta gane, todas las selecciones deben ganar.
- **Apuestas del Sistema:** Todas las combinaciones de apuestas simples y múltiples se generan automáticamente para el usuario dependiendo del número de selecciones

de los diferentes eventos elegidos. Por ejemplo, si se eligieran 3 selecciones (a, b y c) las apuestas de sistema generadas serían 7 apuestas separadas: 3 x Sencillas (a, b y c), 3 x Dobles (a y b, a y c, b y c) y 1 x Triples (donde todas las selecciones a, b y c deben ganar). El usuario puede entonces elegir a cuál de estas opciones apostar y la apuesta. No es necesario que todas las selecciones ganen en un sistema. Las probabilidades para las apuestas múltiples se calculan multiplicando las probabilidades de las selecciones juntas, de la misma manera que las apuestas múltiples anteriores.

- **Ganancia máxima.** Cada tipo de apuesta tiene una cantidad máxima de pago. Esta cantidad será mostrada si el pago/ganancia de la selección excede el máximo permitido.
- **Cuotas.** Este juego ofrece cuotas en los siguientes formatos: Decimal, Fraccional, Americano, Hong Kong, Malayo e Indonesio.

2. Descripción del juego

Liga ofrece la posibilidad de apostar en una serie de partidos de fútbol. Los partidos de fútbol son virtuales y representados usando gráficos por ordenador. Cada evento es único por usuario y es el jugador quien inicia la generación del resultado del evento.

3. Reglas del juego

1. Cada liga tiene un número par de equipos.
2. Los partidos están agrupados por día o semana de partido.
3. Para los partidos de cada semana, los equipos son emparejados de tal forma que, al final de la liga, cada uno de los equipos habrá jugado contra cada uno de los equipos rivales dos veces, una vez como local y otra como visitante.
4. Las apuestas disponibles son :Apuestas sencillas, multi y de sistema.
5. Las ganancias se calculan multiplicando las apuestas por las cuotas.

4. ¿Cómo apostar?

- Seleccione un mercado de apuesta usando el interfaz de apuesta de usuario.
- Para ver otras cuotas y emparejamientos de equipos, pulse sobre el botón "**Siguiente Evento**".
- El ticket se habilitará cuando se realice al menos una selección.
- Por defecto, se mostrará el mayor agrupamiento de combinaciones. Pulse sobre "**Otros**" para mostrar otras combinaciones.
- Introduzca la cantidad apostada en el ticket usando los campos próximos a la descripción de la combinación:
 - Escriba en el campo de texto,

- o pulse sobre las fichas para incrementar la cantidad.
- Es posible eliminar una selección en cualquier momento pulsando sobre el botón (x), (**Limpiar todo x**) o (**Papelera**).
- Se puede seleccionar el **"Modo de apuesta"**:
 - *Cantidad por apuesta*: la cantidad es multiplicada por el número de selecciones en la combinación.
 - *Dividir apuesta*: la cantidad es dividida por el número de selecciones en la combinación.
- Antes de confirmar las apuestas, los usuarios pueden agregar más apuestas presionando en cada uno de los mercados o en **"Añadir más selecciones"**. Las apuestas adicionales tomarán automáticamente la cantidad previamente seleccionada para el mismo tipo de combinación.
- Pulse sobre el botón **"Apuesta ahora"** o **"Comenzar"** para registrar el ticket.
- Se mostrará un mensaje emergente de confirmación, teniendo la posibilidad de:
 - Pulsar **"Apostar y Comenzar"** para cerrar las apuestas e iniciar la visualización del evento, o
 - Pulsar el botón **"Añadir Apuestas"** para volver al interfaz de apuestas.
- Si se inicia el juego, se mostrará un mensaje para confirmar que el ticket ha sido registrado y se mostrará la página en vivo para visualizar los partidos y las ganancias potenciales actualizadas en tiempo real. En cualquier momento, el jugador puede:
 - *Ir a los resultados.*
 - *Seleccionar otro partido*
- Una vez que el partido ha terminado, el usuario puede ver:
 - *Resultados*
 - *Siguiente evento: llevará al usuario de vuelta a la pantalla inicial del juego.*

5. ¿Cómo ver el historial de apuestas?

- El resultado de las apuestas se muestra en la página **Historial de apuestas**.
- Esta página se puede abrir pulsando el enlace del menú.
- Los tickets se agrupan por fecha. Se proporciona la siguiente información:
 - *Ticket ID*
 - *Fecha*
 - *Apuesta*
 - *Ganancia*
 - *Estado*
 - *Evento*
 - *Mercado*
 - *Selección*
 - *Cuotas*
 - *Resultados*
 - *Apuesta*
 - *Ganancia*

- *Estado*
- *Transacción de crédito*

6. Secuencia del juego

La secuencia del juego se compone de los siguientes apartados:

- **Apostar:** los apostantes pueden realizar sus selecciones y hacer sus apuestas.
- **Visualización del evento:** La semana se juega y los apostantes pueden ver el partido deseado. Durante el juego, los apostantes podrán visualizar el estado de sus apuestas actualizadas en tiempo real.
- **Resultados:** Se muestran los resultados y se liquidan las apuestas.

7. Mercados:

- **(1X2):** El jugador apuesta al resultado del partido, una victoria para el equipo local, un empate o una victoria del equipo visitante.
- **Doble Oportunidad:** El jugador apuesta a dos posibles resultados, si uno de estos dos pronósticos es correcto, la apuesta es ganadora.
- **Resultado al descanso /final:** El jugador apuesta al resultado de cada tiempo, los dos pronósticos deben ser correctos para ganar.
- **Gol Gol/No Gol:** El jugador pronostica que AMBOS equipos marcarán por lo menos un gol o que por lo menos un equipo no marcará.
- **Más/Menos:** El jugador pronostica si habrá más o menos goles durante el partido. El mercado Over/Under dentro de la pestaña "1x2 + Handicap + Over/Under" está relacionado con el mercado Match Asian Handicap de la pestaña Asian Handicap.
- **1X2 + Más/Menos** Una apuesta para predecir correctamente AMBOS mercados. El resultado del partido (1x2) y si el total de goles marcados por ambos equipos es mayor o menor al margen especificado. Ambos mercados deben ser correctos para que la apuesta gane.
- **Goles totales:** El número exacto de goles marcados por AMBOS equipos COMBINADOS en el partido.
- **Marcador Final:** El resultado final exacto de AMBOS equipos al final del partido.
- **Multigol:** Una apuesta al número de goles que se marcarán en un partido de fútbol para que caigan dentro de un rango. Los goles propios también cuentan.
- **Hándicap asiático (HDP):** este mercado agrega o quita goles de manera efectiva a los equipos local y visitante, por lo que el mercado se basa en el margen de victoria (o diferencia en puntuar).

Handicap Asiatico (Tabla de resultados)

Handicap	Resultado de equipo	Resultado de la apuesta	Handicap	Resultado de equipo	Resultado de la apuesta
0 (Empate No Válido)	Gana	Gana	0 (Empate No Válido)	Gana	Gana
	Empata	Reembolso de de apuesta		Empata	Reembolso de de apuesta
	Pierde	Pierde		Pierde	Pierde
-0.25	Gana	Gana	+0.25	Gana	Gana
	Empata	Pierde la mitad		Empata	Gana la mitad
	Pierde	Pierde		Pierde	Pierde
-0.50	Gana	Gana	+0.50	Gana	Gana
	Empata	Pierde		Empata	Gana
	Pierde	Pierde		Pierde	Pierde
-0.75	Gana con 2+	Gana	+0.75	Gana	Gana
	Gana con1	Gana mitad		Empate	Gana
	Empate	Pierde		Pierde por 1	Pierde la mitad
	Pierde	Pierde		Pierde por 2+	Pierde
-1.00	Gana con 2+ goles	Gana	+1.00	Gana	Gana
	Gana con 1 gol	Reembolso de apuesta		Empate	Gana
	Empate	Pierde		Pierde por 1	Reembolso de apuesta
	Pierde	Pierde		Pierde por 2+	Pierde

-1.25	<table border="1"> <tr><td>Gana con 2+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 2+ goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Pierde la mitad	Pierde	Pierde	+1.25	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana la mitad	Pierde				
Gana con 2+ goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Pierde																									
Gana																									
Pierde la mitad																									
Pierde																									
Pierde																									
Gana																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2+																									
Gana																									
Gana																									
Gana la mitad																									
Pierde																									
-1.50	<table border="1"> <tr><td>Gana con 2+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 2+ goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Pierde	Pierde	Pierde	+1.50	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Pierde				
Gana con 2+ goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Pierde																									
Gana																									
Pierde																									
Pierde																									
Pierde																									
Gana																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2+																									
Gana																									
Gana																									
Gana																									
Pierde																									
-1.75	<table border="1"> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 3+ goles	Gana con 2 goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana la mitad	Pierde	Pierde	Pierde	+1.75	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> <tr><td>Pierde por 3+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2	Pierde por 3+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Gana la mitad	Pierde
Gana con 3+ goles																									
Gana con 2 goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Pierde																									
Gana																									
Gana la mitad																									
Pierde																									
Pierde																									
Pierde																									
Gana																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2																									
Pierde por 3+																									
Gana																									
Gana																									
Gana																									
Gana la mitad																									
Pierde																									
-2.00	<table border="1"> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 3+ goles	Gana con 2 goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Reembolso de apuesta</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Reembolso de apuesta	Pierde	Pierde	Pierde	+2.00	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> <tr><td>Pierde por 3+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2	Pierde por 3+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Reembolso de apuesta</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Reembolso de apuesta	Pierde
Gana con 3+ goles																									
Gana con 2 goles																									
Gana con 1 gol																									
Empate																									
Pierde																									
Gana																									
Reembolso de apuesta																									
Pierde																									
Pierde																									
Pierde																									
Gana																									
Empate																									
Pierde por 1																									
Pierde por 2																									
Pierde por 3+																									
Gana																									
Gana																									
Gana																									
Reembolso de apuesta																									
Pierde																									
-2.25	<table border="1"> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> </table>	Gana con 3+ goles	Gana con 2 goles	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde la mitad</td></tr> </table>	Gana	Pierde la mitad	+2.25	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> </table>	Gana	Empate	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> </table>	Gana	Gana												
Gana con 3+ goles																									
Gana con 2 goles																									
Gana																									
Pierde la mitad																									
Gana																									
Empate																									
Gana																									
Gana																									

	<table border="1"> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Pierde	Pierde	Pierde		<table border="1"> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> <tr><td>Pierde por 3+</td></tr> </table>	Pierde por 1	Pierde por 2	Pierde por 3+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana la mitad	Pierde												
Gana con 1 gol																													
Empate																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde por 1																													
Pierde por 2																													
Pierde por 3+																													
Gana																													
Gana la mitad																													
Pierde																													
-2.50	<table border="1"> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 3+ goles	Gana con 2 goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Pierde	Pierde	Pierde	Pierde	+2.50	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> <tr><td>Pierde por 3+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2	Pierde por 3+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Gana	Pierde				
Gana con 3+ goles																													
Gana con 2 goles																													
Gana con 1 gol																													
Empate																													
Pierde																													
Gana																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde																													
Gana																													
Empate																													
Pierde por 1																													
Pierde por 2																													
Pierde por 3+																													
Gana																													
Gana																													
Gana																													
Gana																													
Pierde																													
-2.75	<table border="1"> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Gana con 3+ goles</td></tr> </table>	Gana con 3+ goles	Gana con 2 goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	Gana con 3+ goles	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana la mitad	Pierde	Pierde	Pierde	Pierde	+2.75	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> <tr><td>Pierde por 3</td></tr> <tr><td>Pierde por 4+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2	Pierde por 3	Pierde por 4+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Pierde la mitad</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Gana	Pierde la mitad	Pierde
Gana con 3+ goles																													
Gana con 2 goles																													
Gana con 1 gol																													
Empate																													
Pierde																													
Gana con 3+ goles																													
Gana																													
Gana la mitad																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde																													
Gana																													
Empate																													
Pierde por 1																													
Pierde por 2																													
Pierde por 3																													
Pierde por 4+																													
Gana																													
Gana																													
Gana																													
Gana																													
Pierde la mitad																													
Pierde																													
-3.00	<table border="1"> <tr><td>Gana con 4+ goles</td></tr> <tr><td>Gana con 3 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 2 goles</td></tr> <tr><td>Gana con 1 gol</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana con 4+ goles	Gana con 3 goles	Gana con 2 goles	Gana con 1 gol	Empate	Pierde	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Reembolso de apuesta</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Reembolso de apuesta	Pierde	Pierde	Pierde	Pierde	+3.00	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Empate</td></tr> <tr><td>Pierde por 1</td></tr> <tr><td>Pierde por 2</td></tr> <tr><td>Pierde por 3</td></tr> <tr><td>Pierde por 4+</td></tr> </table>	Gana	Empate	Pierde por 1	Pierde por 2	Pierde por 3	Pierde por 4+	<table border="1"> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Gana</td></tr> <tr><td>Reembolso de apuesta</td></tr> <tr><td>Pierde</td></tr> </table>	Gana	Gana	Gana	Gana	Reembolso de apuesta	Pierde
Gana con 4+ goles																													
Gana con 3 goles																													
Gana con 2 goles																													
Gana con 1 gol																													
Empate																													
Pierde																													
Gana																													
Reembolso de apuesta																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde																													
Pierde																													
Gana																													
Empate																													
Pierde por 1																													
Pierde por 2																													
Pierde por 3																													
Pierde por 4+																													
Gana																													
Gana																													
Gana																													
Gana																													
Reembolso de apuesta																													
Pierde																													

Handicap Asiatico Totales (Más /Menos) (Tabla de resultados)






Handicap Asiatico Total significa hacer una apuesta en los goles totales. Funciona como el mercado Más/Menos con la diferencia que se explica en la tabla de abajo:

Handicap	Resultado de goles	Resultado de apuesta	Handicap	Resultado de goles	Resultado de apuesta
Más 1.75	0 Goles	Pierde	Menos 1.75	0	Gana
	1 Gol	Pierde		1	Gana
	2 Goles	Gana la mitad		2	Pierde la mitad
	3+ Goles	Gana		3+	Pierde
Más 2.0	0	Pierde	Menos 2.0	0	Gana
	1	Pierde		1	Gana
	2	Reembolso de apuesta		2	Reembolso de apuesta
	3+	Gana		3+	Pierde
Más 2.25	0	Pierde	Menos 2.25	0	Gana
	1	Pierde		1	Gana
	2	Pierde la mitad		2	Gana la mitad
	3+	Gana		3+	Pierde
Over 2.75	0	Pierde	Under 2.75	0	Gana
	1	Pierde		1	Gana
	2	Pierde		2	Gana
	3	Gana la mitad		3	Pierde la mitad
	4+	Gana		4+	Pierde
Over 3.00	0	Pierde	Under 3.00	0	Gana

	1	Pierde		1	Gana
	2	Pierde		2	Gana
	3	Reembolso de apuesta		3	Reembolso de apuesta
	4+	Gana		4+	Pierde

8. Glosario

- 1. Cuotas:** Expresión numérica determinada por el operador, que se multiplica por la cantidad de la apuesta colocada por el jugador para calcular las ganancias.
- 2. RTP:** Tasa de retorno al jugador.
- 3. Stake:** Cantidad monetaria colocada en la apuesta.
- 4. Mercado:** Las diferentes categorías en las que el Usuario puede apostar.
- 5. Gana la mitad:** se gana la mitad de la ganancia potencial y se devuelve la mitad de la apuesta.
- 6. Pierde la mitad:** se devuelve la mitad de la apuesta.

	Al seleccionar este icono, el usuario podrá ver las reglas del juego.
	Al seleccionar este icono, el usuario podrá avanzar a través de diferentes fases.
	En la aplicación móvil, el usuario podrá guardar el juego en favoritos seleccionando este icono.
	Al seleccionar este icono, los usuarios pueden ver todos los resultados y las etapas de la competición.
	En la aplicación móvil, al seleccionar este icono, los usuarios pueden ver todos los resultados de torneos anteriores.

9. Condiciones

Cancelaciones

Las apuestas, tickets y sorteos pueden cancelarse debido a:

Fallos técnicos: problemas de conexión a Internet, fallo del sistema ...

En estos casos, las apuestas pertinentes se marcarán como nulas y las cantidades apostadas se devolverán en su totalidad.

*** Todos los fallos de funcionamiento anularán todos las ganancias.**

Límites de apuestas

- Los límites del juego (apuesta máxima, apuesta mínima, pago máximo) están sujetos al límite de la plataforma.
- Los límites del juego pueden ser inferiores a los límites de la plataforma.
- Los límites de la plataforma se muestran en la interfaz de usuario.

* Algunos mercados pueden estar bloqueados (marcado en gris en la interfaz de juego) y las cuotas que se muestran para esas apuestas son ficticias.

10.Tasa de retorno al jugador

La tasa mínima de retorno al jugador (RTP) es 86.2 %. Este RTP está sujeto a las apuestas sencillas.

Bonus:

Se aplica una bonificación a partir de una multiselección definida.

Este bonus aumenta en función del número de selecciones. El cálculo del bono se hace multiplicando la ganancia por el porcentaje de bono.

Selecciones	Bonus
Comb 1	-
Comb 2	10%
Comb 3	10%
Comb 4	15%
Comb 5	20%

Comb 6	25%
Comb 7	30%
Comb 8	35%
Comb 9	40%
Comb 10	45%

