



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT JOKER'S KINGDOM

JOKER'S KINGDOM

REGLAS DEL JUEGO

- *Joker's Kingdom es una máquina tragaperras con 3 rodillos y 1 única fila por cada uno.*
- *El botón Spin realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada*
- *El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.*
- *Las opciones de tiradas automáticas son: 5, 10, 25, 50 y 100.*
- *Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la Pay Table (tabla de premios).*
- *El símbolo WILD puede sustituir a cualquier otro símbolo.*

TEATRO

- *Tras cada tirada, el personaje ubicado en el teatro de la parte superior avanza en busca de tesoros.*
- *Al finalizar la tirada encontrará un cofre y se desvelará su contenido.*
- *Puede contener objetos sin valor o bien otros que ofrecen contenido valioso.*

TESOROS

- *Los cofres pueden contener los siguientes objetos de valor:*
- *La LLAVE te da acceso al MINIJUEGO.*
- *La RULETA multiplica la apuesta de la tirada que la activó.*
- *Los multiplicadores de la ruleta son 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 20, 25, 50, 100.*
- *El sombrero de JOKER ofrece una tirada especial bloqueando una o dos columnas con el símbolo WILD.*
- *Secuencia EXTRA. Tras cada RESPIN, si la máscara se torna verde obtendrás una tirada EXTRA más:*
- *Al aparecer ofrece un RESPIN inicial.*
- *Al finalizar el RESPIN, la máscara gira.*
- *Si se muestra de color verde ofrece un nuevo RESPIN.*

- En caso de mostrarse de color rojo finaliza la secuencia de RESPIN.
- Puede haber un total de 10 RESPINS en la secuencia.

MINIJUEGO

- Tras conseguir una LLAVE (ver tesoros) se da acceso al minijuego.
- En él se deben abrir tantos cofres con premio como sea posible, uno tras otro.
- Para abrir un cofre basta con hacer click sobre él o tocarlo.
- Al abrir un cofre con premio se da la oportunidad de abrir uno más.
- Si al abrir un cofre aparece un bufón saltarín, el minijuego se dará por finalizado pasando al recuento de premios obtenido.

BOTONES

Botón

Descripción



Lanza una tirada con la apuesta seleccionada



Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas. No disponible en UK.



Con - y + se puede elegir el valor de la apuesta



Selecciona la apuesta más alta disponible. Al pulsarlo de nuevo selecciona la apuesta previa que tenía el jugador.



Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.

DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

El retorno estimado para el jugador (RTP) es del 95,72%

- *Apuesta mínima: 0,25*
- *Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima*

Cualquier cantidad múltipla de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.

Los valores son configurables por cada operador.

Hit rate: 43,69%

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.

Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.

En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.

Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:

- 1. El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.*
- 2. La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.*

