



INSTRUCCIONES DE JUEGO

IMMORTAL ROMANCE

Table of Contents

| | |
|---|----|
| Immortal Romance..... | 3 |
| Símbolos normales | 3 |
| Símbolo comodín multiplicador | 4 |
| Símbolo de distribución | 4 |
| Juego de bonificación de la Chamber of Spins..... | 4 |
| Juego de bonificación Wild Desire | 13 |
| Logros de la tabla de pagos | 15 |
| Cómo jugar | 15 |
| Juego automático, opciones y estadísticas | 16 |

Immortal Romance

Acerca de Immortal Romance

Immortal Romance es una máquina tragaperras de cinco tambores, 243 formas de pago y 300 monedas.

Símbolos normales y especiales

- Símbolos normales
- Comodín, símbolo multiplicador
- Símbolo de distribución

Funciones y juegos de bonificación

- Juego de bonificación Wild Desire
- Juego de bonificación de la Chamber of Spins
- Función de logros de la tabla de pagos

Modo de juego y funciones avanzadas

- Cómo jugar
- Partidas gratis

Símbolos normales

Los símbolos normales son todos los símbolos de los tambores que no cuentan con una función de bonificación pero completan combinaciones ganadoras normales en las formas de pago habilitadas.

Reglas de pago de símbolos normales:

- Los símbolos coincidentes deben estar uno junto a otro en una forma de pago activada.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Los pagos normales dependen del número de monedas que apueste por tirada. Para cada tirada, la cantidad apostada que elige se multiplica automáticamente por el multiplicador de apuesta.

Símbolo comodín multiplicador



El símbolo de **Immortal Romance Logo** es un símbolo de comodín multiplicador.

Reglas del símbolo comodín multiplicador:

- Duplica el pago de cualquier combinación que complete como símbolo de comodín.
- No sustituye al símbolo de distribución.
- Crea su propia combinación ganadora cuando aparecen varios símbolos en una combinación de pago. Estos pagos no se multiplican.
- No se registra un logro cuando completa cualquier combinación.

Símbolo de distribución



El símbolo de **Scatter Kocker** es un símbolo de distribución.

Reglas de los símbolos de distribución:

- Deben aparecer dos o más símbolos en cualquier tambor para crear una combinación ganadora.
- Este símbolo no puede sustituirse por el comodín del símbolo multiplicador.
- Las ganancias de distribución se calculan multiplicando el pago de la combinación de los símbolos de distribución por el número total de monedas normales apostadas.
- Los pagos de distribución dependen de su apuesta total.
- Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.
- Tres o más símbolos de **Scatter Kocker** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de la Chamber of Spins.

Juego de bonificación de la Chamber of Spins



Tres o más símbolos de **Scatter Kocker** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de la Chamber of Spins.

En este juego:

- Puede jugar a uno de los cuatro juegos de bonificación.
- Debe activar el juego de bonificación de la Chamber of Spins un número determinado de veces para desbloquear tres juegos de bonificación.
- Cada juego de bonificación obtiene tiradas gratis con una función de bonificación adicional.
- Todas las apuestas y combinaciones de pago jugadas en las tiradas gratis son iguales que la tirada que ha activado el juego de bonificación.

Las partidas de bonus son:

- Juego de bonificación de Amber

Este juego de bonificación siempre está desbloqueado.

Se le otorgan diez tiradas gratis.

Durante las tiradas gratis todas las ganancias se multiplican por 5.

Durante el juego de bonificación se pueden volver a activar las tiradas gratis.

Si tres o más símbolos de **Scatter Knocker** quedan distribuidos en los tambores durante las tiradas gratis, obtiene tiradas gratis adicionales. Las tiradas gratis adicionales se añaden al número de tiradas gratis restante.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- Todas las ganancias normales se doblan en el juego de bonificación.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una

combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3, y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 15 monedas x 10 monedas = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 300 monedas apostadas en total x 2 = 600 monedas.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4. Esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza** y paga 100 monedas multiplicadas por 10 monedas = 1.000 monedas. Todas las ganancias normales se duplican durante el juego de bonificación, por lo que el pago en monedas es de 1.000 monedas x 2 = 2.000 monedas por esta combinación.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2 y 3. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por 10 monedas = 800 monedas. Todas las ganancias normales se duplican durante el juego de bonificación, por lo que el pago en monedas es de 800 monedas x 2 = 1.600 monedas por esta combinación.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 2.000 monedas de la primera tirada gratis + 1.600 monedas de la segunda = 3.600 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 600 monedas de la ganancia de distribución + 3.600 monedas de la ganancia por el juego de bonificación = 4.350 monedas. Y el pago total en créditos es de 4.350 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 870 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las

cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

- **Juego de bonificación de Troy**

Este juego se desbloquea cuando activa el juego de bonificación de la Chamber of Spins cinco veces.

Se le otorgan quince tiradas gratis.

Cualquier ganancia activa la función de bonificación de murciélagos vampiro. Los símbolos aleatorios se transforman en un símbolo de comodín multiplicador.

Se le otorga un valor multiplicador de hasta 6x en el pago de cualquier combinación que complete como símbolo de comodín.

El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- El símbolo de **comodín** sustituye a otros símbolos para completar las combinaciones ganadoras y duplica el pago.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3, y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 15 monedas x 10 monedas = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 300 monedas apostadas en total x 2 = 600 monedas.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, tres símbolos de los tambores 1, 4 y 5 se transforman en símbolos de **comodín**.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4, y un símbolo de **comodín** en el tambor 5. Esto completa una combinación de 5 símbolos de **cereza**, que paga 100 monedas.

El **comodín** también es un símbolo multiplicador, por lo que se dobla el pago. Significa que el pago es de 100 monedas x 2 = 200 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 200 monedas x 10 monedas = 2.000 monedas.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2 y 3. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por 10 monedas = 800 monedas.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 2.000 monedas de la primera tirada gratis + 800 monedas de la segunda = 2.800 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 600 monedas de la ganancia de distribución + 2.800 monedas de la ganancia por el juego de bonificación = 3.550 monedas. Y el pago total en créditos es de 3.550 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 710 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

- Juego de bonificación de Michael

Este juego se desbloquea cuando activa el juego de bonificación de la Chamber of Spins diez veces.

Se le otorgan veinte tiradas gratis.

Cualquier ganancia activa la función Rolling Reels™.

Si se produce una combinación ganadora en una tirada gratis, los símbolos de la combinación ganadora explotan y desaparecen una vez que se recibe el pago. Los símbolos situados por encima de los símbolos que explotan cambian de posición para llenar los espacios creados tras las explosiones.

Si el cambio de posición de símbolos crea una combinación ganadora, vuelve a recibir un pago con un valor multiplicador 2x. Este proceso se repite. Así, aumentan las posibilidades de ganar sin usar una tirada gratis.

El valor multiplicador aumenta en 1, hasta un valor de 5x.

El valor multiplicador se restablece en 1x cuando los símbolos en cascada no forman una combinación ganadora.

El juego de bonificación no se puede volver a activar durante las tiradas gratis.

Solo de muestra

El juego A tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- Todas las ganancias normales se doblan en el juego de bonificación.
- Cuando consigue una combinación ganadora, se le paga su ganancia. Los símbolos de ganancia desaparecen. Los símbolos superiores cambian de posición para rellenar los huecos.
- Si el cambio de posición de símbolos crea una combinación ganadora, vuelve a recibir un pago con un valor multiplicador 2x.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un

multiplicador de apuesta de 30.

- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3, y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 15 monedas x 10 monedas = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 300 monedas apostadas en total x 2 = 600 monedas.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4. Esto completa una combinación de 4 símbolos de **cereza** y paga 100 monedas multiplicadas por 10 monedas = 1.000 monedas.

Cuando consigue una combinación ganadora, los símbolos ganadores explotan y los símbolos anteriores se mueven a los espacios vacíos.

Aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2 y 3. Esto conforma una combinación de 3 símbolos de **limón**, que se paga a 50 monedas x 10 monedas = 500 monedas. Se le otorga un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 500 monedas x 2 = 1.000 monedas.

Cuando consigue una combinación ganadora, los símbolos ganadores explotan y los símbolos anteriores se mueven a los espacios vacíos. No se muestra ninguna combinación ganadora.

Por lo tanto, el pago que le corresponde por la primera tirada gratis es de 1.000 monedas + 1.000 monedas = 2.000 monedas.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2 y 3. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por 10 monedas = 800 monedas.

Cuando consigue una combinación ganadora, los símbolos ganadores explotan y los símbolos anteriores se mueven a los espacios vacíos. No se muestra ninguna combinación ganadora.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 2.000 monedas de la primera tirada gratis + 800 monedas de la segunda = 2.800 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 600 monedas de la ganancia de distribución + 2.800 monedas de la ganancia por el juego de bonificación = 3.550 monedas. Y el pago total en créditos es de 3.550 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 710 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

- Juego de bonificación de Sarah



Este juego se desbloquea cuando activa el juego de bonificación de la Chamber of Spins quince veces.

Se le otorgan veinticinco tiradas gratis.

Si aparece un símbolo de **Wild Vine** en el tambor 3, hasta catorce símbolos normales se transforman en símbolos de comodín.

El símbolo de **Wild Vine** no conlleva ningún pago.

Durante el juego de bonificación se pueden volver a activar las tiradas gratis.

Si aparecen dos, tres, cuatro o cinco símbolos de **Scatter Knocker** en los tambores durante una tirada gratis, gana uno, dos, tres o cuatro tiradas gratis adicionales respectivamente. Las tiradas gratis adicionales se añaden al número de tiradas gratis restante.

Solo de muestra

El juego A tiene los siguientes criterios:

- Tres o más símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores activan el juego de bonificación de tiradas gratis.
- Gana tres tiradas gratis en el juego de bonificación.
- Si aparece un símbolo de **comodín** en el tambor 3, hasta catorce símbolos normales se transforman en símbolos de comodín.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.
- Las ganancias de distribución se añaden a las normales. Si consigue una ganancia de distribución y una normal, recibe el pago de ambas, ya que los símbolos de distribución no tienen por qué aparecer en tambores consecutivos para ganar.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Aparecen tres símbolos de **campana** en los tambores 1, 2 y 3, y tres símbolos de **moneda de distribución** distribuidos en los tambores.

Los símbolos de **campana** conforman una combinación de 3 símbolos de **campana** a la que le corresponde un pago de 15 monedas. Por lo tanto, el pago en monedas es de 15 monedas x 10 monedas = 150 monedas.

Los símbolos de la **moneda de distribución** completan una combinación de 3 símbolos de **moneda de distribución** que obtienen un valor multiplicador 2x. Por lo tanto, el pago en monedas es de 300 monedas apostadas en total x 2 = 600 monedas.

Como los tres símbolos de **moneda de distribución** activan el juego de bonificación, comienza el juego de bonificación de tiradas gratis.

En la primera tirada gratis del juego de bonificación, aparece un símbolo de **comodín** en el tambor 3. Tres símbolos de los tambores 1, 4 y 5 se transforman en símbolos de

comodín.

Aparecen cuatro símbolos de **cereza** en los tambores 1, 2, 3 y 4, y un símbolo de **comodín** en el tambor 5. Esto completa una combinación de 5 símbolos de **cereza**, que paga 100 monedas multiplicadas por 10 monedas = 1.000 monedas.

En la segunda tirada gratis del juego de bonificación, aparecen tres símbolos de **limón** en los tambores 1, 2 y 3. Esto completa una combinación de 3 símbolos de **limón** y paga 80 monedas multiplicadas por 10 monedas = 800 monedas.

En la tercera tirada gratis no aparece una combinación ganadora, por lo que el pago total del juego de bonificación es de 1.000 monedas de la primera tirada gratis + 800 monedas de la segunda = 1.800 monedas.

Como las ganancias de distribución y bonificación se añaden a las normales, el pago total en monedas es de 150 monedas de la ganancia normal + 600 monedas de la ganancia de distribución + 1.800 monedas de la ganancia por el juego de bonificación = 2.550 monedas. Y el pago total en créditos es de 2.550 monedas ganadas x 0,20 de tamaño de moneda = 510 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

Para jugar al juego de bonificación:

1. Seleccione un juego de bonificación. Los tambores comienzan a girar automáticamente y se inician las tiradas gratis.
2. Las tiradas gratis han finalizado. La cantidad total de ganancia por bonificación aparece en el cuadro **Ganancia** de bonificación.
3. Haga clic en **Volver al juego**. Vuelve automáticamente al juego tragaperras normal.

Juego de bonificación Wild Desire

El juego de bonificación Wild Desire se activa de forma aleatoria durante el juego de tragaperras normal.

En este juego:

- Hasta cinco tambores se convierten en un tambor de comodines.
- El símbolo de **Immortal Romance Logo** y el símbolo de **Scatter Knocker** no aparecen.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.

Nota:

Las ganancias del juego de bonificación Wild Desire se registran como logros.

Solo de muestra

El **juego A** tiene los siguientes criterios:

- Hasta cinco tambores se convierten en tambores de comodines.
- Para que una combinación de símbolos normales produzca una combinación ganadora normal, deben mostrarse dos o más símbolos iguales en cualquier posición de tambores consecutivos.
- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras. Una combinación de símbolos que comience en los tambores de la tragaperras dos, tres, cuatro o cinco no conlleva ningún pago.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Selecciona un tamaño de moneda de 0,20 y apuesta 10 monedas. La cantidad total apostada es: 10 monedas apostadas x multiplicador de apuesta de 30 = 300 monedas.

Hace girar los tambores.

Los tambores 3 y 4 se transforman en tambores de comodines.

Aparecen dos símbolos de **cereza** en los tambores 1 y 2. Esto completa una combinación de símbolos de **cereza**. Como los tambores 3 y 4 son de comodines, esto completa una combinación de 4 símbolos de **cerezas**, que se paga a 100 monedas.

Por lo tanto, el pago total en monedas es de 100 monedas x 10 monedas = 1.000 monedas. Y el pago total en créditos es de 1.000 monedas x 0,20 de tamaño de moneda = 200 créditos.

El objetivo de este ejemplo es ayudarle a comprender el funcionamiento de los pagos. Las posiciones de apuestas, las cartas, las líneas de pago, los tambores, los símbolos y los juegos reales podrían ser diferentes en el casino en el que esté jugando.

Logros de la tabla de pagos

La función de logros de la tabla de pagos le permite llevar un seguimiento del estado de sus ganancias destacando las combinaciones de símbolos que ha ganado.

Reglas de la tabla de pagos:

- Una vez que haya ganado todas las combinaciones de un símbolo en concreto, se le informa de tal logro, y el símbolo se resalta en la tabla de pagos.
- Los logros se destacan de forma permanente en la tabla de pagos, incluso tras abandonar la partida.
- Los logros se registran durante el juego de tragaperras normal y el juego de bonificación Wild Desire.
- Lo siguiente no se registra como logro:
 - Una combinación ganadora completada por un símbolo comodín.
 - Los logros el juego de bonificación de la Chamber of Spins.

Cómo jugar

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen una combinación ganadora en la combinación de pago.

En este juego:

- Las 243 formas de pago están activadas de forma permanente.
- Todas las combinaciones de pago están activadas permanentemente para cada tirada, por lo que no puede seleccionar ni cancelar la selección de las combinaciones de pago.
- Todas las cantidades apostadas se multiplican automáticamente por un multiplicador de apuesta de 30. Por lo tanto, si apuesta 1 moneda, apuesta 1 moneda x 30 = 30 monedas en total apostadas por tirada.
- Para cada tirada, la cantidad apostada que elige se multiplica automáticamente por el multiplicador de apuesta.
- Puede apostar hasta 10 monedas por tirada.
- Todas las tablas de pago muestran el número de monedas que se ganan con cada combinación.
- Todas las cantidades de ganancia de la mesa de pagos en PlayCheck se muestran en monedas.
- El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.
- Las combinaciones ganadoras múltiples se pagan por combinación de pago. Si hay más de una combinación ganadora para distintos símbolos en una combinación de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones. Si hay más de una combinación ganadora para el mismo símbolo en una de combinación de pago, solo recibe el pago correspondiente a la combinación más alta.
- Si se muestran combinaciones ganadoras de símbolos en varias combinaciones de pago, recibe el pago correspondiente a todas las combinaciones.

Para jugar:

1. Realice una apuesta. ¿Cómo?

- Haga clic en Aumentar **(+)** o Disminuir **(-)** para seleccionar el tamaño de moneda que desea apostar.
- Haga clic en **Monedas** para seleccionar el número de monedas que quiere apostar.
- Para apostar el máximo número de monedas permitidas, haga clic en **Apostar máx.** El número de monedas apostadas aumenta hasta el máximo y el juego comienza automáticamente.

2. Haga clic en **Tirada**. Los tambores comienzan a girar.

- Si tiene una combinación ganadora alineada en una combinación de pago, la ganancia aparece resaltada en los tambores. Se le paga la cantidad de ganancia que aparece en el cuadro **Ganancias**.
- Si no tiene una combinación ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.
- En algunas tragaperras el botón **Girar** se convierte en el botón **Parar**. Haga clic en **Parar** para mostrar antes los resultados de su giro. Esto no influye en los resultados del giro.

Juego automático, opciones y estadísticas

Puede modificar las opciones y ver las estadísticas de los juegos con los botones **Opciones** y **Estadísticas**.

También puede girar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego mediante las funciones de Juego automático o Giro automático. En algunos juegos, la función de Juego automático sólo está disponible en modo Experto.

Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas estén disponibles en el juego al que esté jugando.

¿Qué desea hacer?

Información sobre las opciones de Juego Automático

Las opciones de juego automático varían de un juego a otro. Su juego quizá no tenga todas estas opciones.

Opciones de juego automático

| | |
|--------------------------------|--|
| Número de giros que realizar | Establecer el número de veces que girarán los tambores de la tragaperras durante una sesión de juego automático. |
| Número de segundos entre giros | Establecer el lapso de tiempo entre tiradas en la modalidad de juego automático. |

Hasta parar Continuar la sesión de juego automático hasta que haga clic en el botón **Parar**. Esto no influye en los resultados del giro.

Detener si la ganancia es superior o igual a Detener las tiradas si el número de créditos ganado en cualquier tirada supera o es igual a la cantidad seleccionada.

Detener cuando se completan todas las tiradas Detener la sesión tras jugar el número seleccionado de tiradas de los tambores.

Detener cuando se gane el bote Detener las tiradas si se gana el bote.

Detener si hay alguna ganancia Detener la sesión si se gana en una tirada.

Detener si los créditos totales aumentan en Detener la sesión si el número de créditos se incrementa por la cantidad seleccionada.

Detener si los créditos totales disminuyen en Detener la sesión si el número de créditos se disminuye por la cantidad seleccionada.

Detener en una función Se detiene si se activan las tiradas gratis u otra función de bonificación.

Iniciar juego automático sin mostrar este diálogo Iniciar sesiones futuras sin ver la configuración de juego automático utilizando su configuración guardada o la configuración predeterminada.

Activar el modo experto

1. Haga clic en **Experto**. Se activan las funciones del modo Experto como Juego automático.

Jugar una sesión de Juego automático

1. Seleccione una cantidad de apuesta. Seleccione la cantidad de la apuesta antes de iniciar una sesión de Juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
2. Si el juego tiene modo experto, haga clic en **Experto**.
3. Haga clic en **Juego automático**.
 - En algunos juegos no se puede establecer el número de veces que hace girar la ruleta en la sesión de juego automático, por lo que al hacer clic en este botón, se inicia la función Juego automático, que continuará hasta que haga clic en **Parar**. El botón **Parar** no influye en los resultados del giro.
 - En otros juegos, este botón le permite elegir el número de veces que quiere hacer girar la ruleta y las opciones de parada. Cuando haya configurado estas opciones, haga clic en **Inicio** para comenzar la sesión de juego automático.

Información sobre las opciones de juego

Las opciones de juego varían de un juego a otro. Su juego quizá no tenga todas estas opciones.

| | |
|--|---|
| Tirada rápida | Aumenta la velocidad del tambor de la tragaperras para que los resultados se muestren más rápido. Esto no influye en los resultados del giro. |
| Tirada rápida en tiradas gratis | Aumenta la velocidad del tambor de la tragaperras para que los resultados se muestren más rápido. Esto no influye en los resultados del giro. |
| Desactivar la función apostar | Desactiva la función apostar durante el juego de tragaperras. |
| Permitir apostar | Activa la función apostar durante el juego de tragaperras. |
| Configuración de sonido | Aparecen distintos ajustes de sonido. |
| Desactivar Cinematic Spins | Reproduce el juego con o sin una selección de clips de vídeo de fondo durante las tiradas de los tambores. |
| Gráficos | Muestra los gráficos de juego con efectos básicos o mejorados. |
| Efectos de alta calidad | Reproduce el juego con o sin efectos de alta calidad. |
| Ocultar el precio de las tiradas extra | Muestra u oculta el precio de las tiradas extra cuando coloca el puntero del ratón sobre un botón de Tirada extra . |
| Petición de detención de los tambores | Muestra las opciones de orden de parada de los tambores. |
| Valores de balance, ganancia y apuesta | Muestra estos valores del juego al que esté jugando, en monedas o créditos. |
| Activar estéreo 3D | Permite alternar entre el modo 3D y el modo estándar. |
| Editar avatar | Puede añadir una imagen de avatar o editar una existente. |

Cambiar las opciones del juego

1. Haga clic en **Opciones**.
2. Seleccione la configuración adecuada.
3. Haga clic en **Aceptar**.

Información sobre las estadísticas de juego

| | |
|-------------------------|--|
| Resultados de la tirada | Aparece el número de tiradas jugadas durante la sesión de juego actual, la duración de la sesión de juego y el número medio de tiradas por hora. |
| Gana la más alta | Aparecen las tres cantidades de ganancia más altas de la sesión de juego actual. |

Ver las estadísticas de juego

Las estadísticas se aplican únicamente a la sesión de juego actual. Al salir del juego, las estadísticas se restablecen a cero.

1. Haga clic en **Estadísticas (%)**.
2. Vea las estadísticas de partidas del juego actual.
3. Haga clic en **Aceptar**.

