



INSTRUCCIONES DE JUEGO

HITMAN

Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios	6
Tabla de premios.....	8
Funciones de las tiradas gratis	7
RTP	9
Contribución al gran premio	10
Apuestas mínimas y máximas	10
Capturas de pantalla y símbolos	10

Características de las apuestas

Rodillos	5
líneas de pago	15
monedas por línea de pago	20
máximo de monedas	300
progresivo	No
símbolo comodín	Sí
símbolo de tirada para partida gratuita	Sí
símbolo de tirada para bonus	Sí
símbolo de multiplicador	No
símbolo scatter	Sí
funcionalidad de Bonus	Sí
funcionalidad de tiradas gratuitas	Sí
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas por línea	20
Cantidad de monedas estándar por línea	20
Divisa	Euro

Reglas del juego

General

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter

Los símbolos scatter no tienen pagos asociados

Los premios de bonificación se suman a los premios de línea de pago

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios

El juego automático (Autoplay) permite al jugador disputar de forma automática un número pre-seleccionado de partidas consecutivas sin necesidad de interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.

- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Comodines de expansión

Los comodines de expansión aparecen únicamente en los rodillos 2, 3 y 4

No hay pagos asociados a la figura comodín

Reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

Se presenta durante el juego base y las tiradas gratis

Los comodines de expansión no aparecerán al mismo tiempo que los símbolos scatter; es decir, cada vez que se obtenga un comodín de expansión, si existe la posibilidad de expansión hacia las otras 2 posiciones del rodillo (para completar un premio), el comodín podrá expandirse hacia las otras 2 posiciones.

Scatter

El símbolo de la insignia activa la bonificación en la pantalla

El símbolo de la insignia aparece únicamente en los Rodillos 1, 2 y 3

El símbolo del miniordenador activa la bonificación fuera de la pantalla

El símbolo del miniordenador aparece únicamente en los Rodillos 3, 4 y 5

El símbolo de las 18 tiradas gratis activa tiradas gratis

Con 3, 4 o 5 símbolos dispersos de 18 tiradas gratis, se activan tiradas gratis

Los 3 activadores scatter se excluyen entre sí, esto significa que sólo puede producirse un tipo de función por vez

Ninguna de las combinaciones de símbolos scatter tienen pagos asociados

Tiradas gratis

Se activan cuando aparecen 3, 4 o 5 símbolos dispersos de 18 tiradas gratis

Se adjudican 18 tiradas gratis con el multiplicador 2x

Las funciones de bonificación y los comodines de expansión pueden aparecer durante las tiradas gratis

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Bonificación en pantalla

Se activa cuando el símbolo de la insignia cae en los rodillos 1, 2 y 3

Al jugador se le permite escoger una sola opción (de 3)

Los valores que se le muestran al jugador ya se multiplicaron por la apuesta total realizada.

Bonificación fuera de pantalla

Se activa cuando el símbolo del miniordenador aparece en los rodillos 3, 4 y 5

Se le solicita al jugador que realice una sola selección a partir de una rango de valores

El rango de valores que se le muestra al jugador ya se multiplicó por la apuesta total realizada

Luego de seleccionar un rango, al jugador se le otorga un valor dentro de ese rango

Al mismo tiempo, al jugador se le otorga un multiplicador adicional; no obstante, este se le revela al jugador únicamente cuando avanza el juego

Al finalizar el juego de bonificación, el valor original que se le otorgó al jugador se multiplica por el multiplicador obtenido y ese es el premio del jugador por el juego de bonificación (nota: este importe NO se multiplica por la apuesta total realizada puesto que esto se realizó antes: el valor de rango).

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será determinada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.

Funciones de las tiradas gratis

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 4.000 monedas x 20 monedas por línea = 80.000 monedas Tiradas gratis: 4.000 monedas x 20 monedas por línea x 2 (multiplicador) = 160.000 monedas Bonificación en pantalla: 20 (multiplicador) x 20 monedas por línea x 15 líneas = 6.000 monedas Bonificación fuera de pantalla: 150 (multiplicador) x 20 monedas por línea x 15 líneas x 6 (multiplicador) = 270.000,00 monedas
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 4.000 monedas x 20 monedas por línea x 0,01 = 800,00 Tiradas gratis: 4.000 monedas x 20 monedas por línea x 2 (multiplicador) x 0,01 = 1.600,00 Bonificación en pantalla: 20 (multiplicador) x 20 monedas por línea x 15 líneas x 0,01 = 60,00 Bonificación fuera de pantalla: 150 (multiplicador) x 20 monedas por línea x 15 Líneas x 6 (multiplicador) x 0,01 = 2.700,00
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 4.000 monedas x 20 monedas por línea x 0,25 = 20.000,00 Tiradas gratis: 4.000 monedas x 20 monedas por línea x 2 (multiplicador) x 0,25 = 40.000,00 Bonificación en pantalla: 20 (multiplicador) x 20 monedas por línea x 15 líneas x 0,25 = 1.500,00

	<p>Bonificación fuera de pantalla: $150 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ Líneas} \times 6 \text{ (multiplicador)} \times 0,25 = 67.500,00$</p>
<p>Máximo riesgo en divisa (Premio más alto entre todas las líneas de pago)</p>	<p>Juego base: $20.225 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 101.125,00$</p> <p>Tiradas gratis: $20.225 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,25 = 202.250,00$</p> <p>Bonificación en pantalla: $20 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} \times 0,25 = 1.500,00$</p> <p>Bonificación fuera de pantalla: $150 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ Líneas} \times 6 \text{ (multiplicador)} \times 0,25 = 67.500,00$</p>

Tabla de premios

© 2011 Eidos Interactive Ltd. Hitman es una marca comercial de Eidos Interactive Ltd. Reservados todos los derechos. 15:36

BONIFICACIÓN DE CONTRATO

GAÑE HASTA 270.000 MONEDAS



LA BONIFICACIÓN SE ACTIVA CUANDO SE DETIENE EN LOS TAMBORES 3, 4 Y 5

EL JUGADOR DEBE SELECCIONAR UN ÚNICO OBJETIVO CON UN RANGO DE VALORES DE BONIFICACIÓN. LOS VALORES DE BONIFICACIÓN DE CADA OBJETIVO SE HAN MULTIPLICADO POR LA APUESTA TOTAL AL SELECCIONAR UN OBJETIVO. TRAS SELECCIONAR UN OBJETO, SE OTORGA AL JUGADOR UN VALOR MISTERIOSO DENTRO DE ESE RANGO. EL JUGADOR ENTRA EN OTRA PANTALLA EN LA QUE SE OTORGA UN MULTIPLICADOR AL AZAR. LA GANANCIA TOTAL OTORGADA AL JUGADOR PARA EL JUEGO DE BONIFICACIÓN ES EL VALOR ORIGINAL DEL OBJETIVO MULTIPLICADO POR EL MULTIPLICADOR ALEATORIO.

SIGUIENTE
ANTERIOR

VOLVER AL JUEGO MONEDAS 81627 0.01 LÍNEAS 15 MONEDAS 20 APUESTA 300 GANANCIA 9

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

GAÑE DINERO REAL OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

© 2011 Eidos Interactive Ltd. Hitman es una marca comercial de Eidos Interactive Ltd. Reservados todos los derechos. 15:36

BONIFICACIÓN DE INSIGNIA

GAÑE HASTA 6.000 MONEDAS



BONIFICACIÓN ACTIVADA CUANDO SE DETIENE EN LOS TAMBORES 1, 2 Y 3

EL JUGADOR DEBE SELECCIONAR UNA DE LAS TRES INSIGNIAS. LA GANANCIA MOSTRADA EN EL JUEGO DE BONIFICACIÓN SE HA MULTIPLICADO POR LA APUESTA TOTAL.



SIGUIENTE
ANTERIOR

VOLVER AL JUEGO MONEDAS 81627 0.01 LÍNEAS 15 MONEDAS 20 APUESTA 300 GANANCIA 9

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

GAÑE DINERO REAL OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATIS

GAÑE 18 TIRADAS GRATIS CON EL MULTIPLICADOR 2X

3, 4 O 5 18 DISTRIBUIDOS EN LOS TAMBORES ACTIVAN LA BONIFICACIÓN

DURANTE LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN APARECER LAS FUNCIONES DE BONIFICACIÓN Y LOS COMODINES DE AMPLIACIÓN. LAS TIRADAS GRATIS NO SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR. TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS JUGADAS SON IGUALES A LAS DE LA PARTIDA QUE HA ACTIVADO LAS BONIFICACIONES DE TIRADAS GRATIS

SIGUIENTE
ANTERIOR

VOLVER AL JUEGO MONEDAS 81627 0.01 LÍNEAS 15 MONEDAS 20 APUESTA 300 GANANCIA 9

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

GAÑE DINERO REAL OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,84 %
---------------------------	---------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Apuesta máxima	20 monedas por línea x 15 líneas x 0,25 = 75,00
Apuesta mínima	1 moneda por línea x 1 línea x 0,01 = 0,01


Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.



Capturas de pantalla y símbolos



Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.




Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.



El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.




Nombre del símbolo	Pagos en monedas	Animación
Comodín Agente 47 	5 Ninguno	
	4	
	3	
	2	
	1	
Activación 1 Insignia	5 Ninguno	
	4	

	3		
	2		
	1		
Activación 2 Miniordenador	Ninguno		
			
Activación 3 18 Tiradas gratis	Ninguno		
			

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín Agente 47 	5	Ninguno	
	4		
	3		
	2		
Símbolo de mayor valor 1 Francotirador 	5	4000	
	4	150	
	3	40	
	2	4	
Símbolo de mayor valor 2 Carga del arma	5	2000	
	4	125	
	3	30	
	2	3	

			
Símbolo de mayor valor 3 Maletín 			
	5	1500	
	4	120	
	3	20	
	2	2	
Símbolo de mayor valor 4 Toma de dinero 	5	1000	
	4	100	
	3	15	
	2	2	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1 Pistolas Silverballer 	5	250	No
	4	50	
	3	12	
	2		
	1		
Símbolo de menor valor 2 Rifle de francotirador 	5	200	No
	4	40	
	3	10	
	2		
	1		
Símbolo de menor valor 3	5	150	

<p>Veneno</p> 	4	30	No
	3	6	
	2		
	1		
<p>Símbolo de menor valor 4 Cuchillo</p> 	5	100	No
	4	20	
	3	5	
	2		
	1		
<p>Símbolo de menor valor 5 Cable de fibra</p> 	5	75	No
	4	15	
	3	4	
	2		
	1		





