



INSTRUCCIONES DE JUEGO

HANSEL Y GRETEL

HANSEL Y GRETEL

Nombre	Hansel y Gretel
Fabricante	RedRakeGaming - Netwizzy
Versión	Hansel y Gretel ORM v1.0.264
Variante	Máquinas de Azar
Número de rodillos	5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95,80%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

Reglas y funcionamiento

El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto Bonus.

En cada tirada, los símbolos premiados desaparecen. Tras un desplazamiento hacia abajo de los símbolos por encima de los huecos, los nuevos huecos son rellenados con otros símbolos. Este proceso se repite hasta que no haya más premios.

Tres símbolos de bonus (contando un máximo de uno por cada rodillo) conceden una fase de 5 tiradas gratis. La fase de tiradas gratis se realiza con los mismos rodillos que la fase regular. Durante esta fase, tres o más símbolos de Bonus conceden tres tiradas adicionales. Durante esta fase, los símbolos mayores (Hansel, Gretel y Bruja) se consideran scatter, con lo cual producen premio por aparición sin necesidad de que se encuentren en orden consecutivo sobre la misma línea de premio.

Los premios se entienden como multiplicador a la apuesta por línea. La máquina se juega a 20 líneas. En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto.

El juego en estado estático (antes de hacer una partida o después de haber hecho una partida sin premio)



El juego resolviendo una partida con premio



Información sobre los premios que el usuario puede consultar en cualquier momento durante el juego



