



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT GREEDY WOLF

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400  
4 - 200  
3 - 40  
2 - 2



5 - 200  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 100  
3 - 20



5 - 100  
4 - 40  
3 - 10



5 - 100  
4 - 40  
3 - 10



5 - 80  
4 - 20  
3 - 5



5 - 80  
4 - 20  
3 - 5



5 - 60  
4 - 10  
3 - 4



5 - 60  
4 - 10  
3 - 4

Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.



5 - 500  
4 - 400  
3 - 100  
2 - 2



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos. 6 o más símbolos SCATTER originan la ronda de TIRADAS GRATIS.

## MODIFICADORES

En el juego base, en tiradas aleatorias, los modificadores pueden tener lugar de la siguiente manera:

### WILD LOBO GLOTÓN

En el rodillo 3 puede aparecer el símbolo LOBO totalmente apilado y expandido. Cuando esto pasa, todos los símbolos CERDO se transforman en el símbolo LOBO. El juego paga todas las combinaciones ganadoras tras la transformación.

### 3 WILDS DE CERDOS PEQUEÑOS Y RESPINS

En tiradas aleatorias puede sumarse un número aleatorio de WILDS a la pantalla en los rodillos 1, 2 o 3. Todas las combinaciones ganadoras se basan en la cuadrícula con WILDS añadidos. Después viene el LOBO y tiene la posibilidad de mover los WILDS una posición a la derecha y originar un respin o soplar los WILDS fuera de la pantalla y terminar la función. Los respins pueden tener lugar hasta que no haya más posiciones a las que mover los WILDS a la derecha o se hayan soplado aleatoriamente fuera de la pantalla. El juego paga todas las combinaciones ganadoras entre cada respin.

### PREMIO GARANTIZADO

Aleatoriamente en una tirada que no resulte en premio el lobo puede aparecer en la pantalla y soplar todos los símbolos fuera. Después nuevos símbolos caen de la parte superior y se garantiza que resultarán en un premio de 20x la apuesta total o superior o suficientes SCATTERS para originar la ronda de TIRADAS GRATIS.

### TIRADAS GRATIS

Consiga 6 o más símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS. La ronda comienza con 6 tiradas gratis. Cuando la ronda comienza las posiciones de todos los SCATTERS que originaron la función se marcan con un cuadrado hecho de paja. Durante la ronda, cuando aparece un símbolo SCATTER su posición se marcará con un cuadrado de paja si no estaba marcado o el cuadrado se actualizará progresivamente a madera, después ladrillo y después piedra. Las marcas se mantienen en su posición hasta el final de la ronda. Al final de la ronda, después de que todas las tiradas gratis hayan terminado, las posiciones marcadas se transforman en casas y el LOBO aparece en pantalla, sopla las casas y revela premios económicos aleatorios tras cada casa. Los premios son mayores según el tipo de casa. Si durante la ronda todas las posiciones marcadas se actualizan al nivel más alto, se convertirán automáticamente en castillos, revelando premios económicos aleatorios y la ronda terminará. Todas las restantes tiradas gratis se confiscan. Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para ganar 1, 2 o 4 tiradas gratis más, respectivamente. Se emplean rodillos especiales durante la función.

### PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 3.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

### APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de incrementar la apuesta un 25%.

Al jugar con la APUESTA ANTE activada, durante el juego base solo se requieren 5 SCATTERS para originar la ronda de TIRADAS GRATIS.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

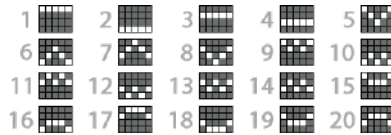
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.48%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.51%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego



## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..  
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y  
cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis,  
la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este  
campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo,  
la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo,  
la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

