



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT GOAL CRASH

GOAL CRASH

REGLAS DEL JUEGO

- *Goal Crash es un juego multijugador en línea tipo "Crash".*
- *El juego comienza con un multiplicador x1,00 de la cantidad apostada y crece hasta un valor aleatorio máximo de x2500.*
- *Al finalizar la partida, sobre el premio base se aplica de forma aleatoria uno de los siguientes multiplicadores extra: x1, x2, x3, x5 y x10.*
- *El botón Confirmar Apuesta realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada.*
- *El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.*
- *Las opciones de tiradas automáticas son: 5, 10, 25, 50 y 100.*

TIEMPO DE APUESTA

- *El jugador puede realizar y modificar sus apuestas antes de comenzar una partida, mientras se muestra la cuenta atrás que da comienzo a la misma.*
- *También puede si hay una partida en curso y el jugador no ha participado en ella.*
- *Tras finalizar la cuenta atrás no es posible realizar nuevas apuestas ni modificar las ya realizadas para la partida en curso.*
- *Se pueden realizar hasta dos apuestas para una misma partida con sus propias configuraciones.*

TIEMPO DE JUEGO

- *El juego comienza con un multiplicador x1,00 que incrementa a medida que transcurre el tiempo.*
- *La partida finaliza de modo aleatorio con el multiplicador que se muestre en ese instante.*

- *El multiplicador máximo alcanzable es x2500 lo que también daría por finalizada la partida.*
- *El jugador decide en qué momento cobrar mientras la partida siga en juego obteniendo el multiplicador de apuesta mostrado en ese instante.*

MULTIPLICADORES EXTRA

- *Tras finalizar una partida, los jugadores que hayan obtenido un multiplicador optarán a un multiplicador adicional.*
- *Esto se resuelve con un lanzamiento de penalti de resultado aleatorio donde pueden aparecer hasta cuatro multiplicadores de los siguientes en la portería: x1, x2, x3, x5 y x10.*
- *El jugador obtendrá el multiplicador golpeado por el balón.*
- *Se aplicará el multiplicador obtenido al premio ya conseguido durante la partida. Si no se hubiese conseguido ningún premio, este multiplicador no tendrá ningún efecto.*

BOTONES

Botón	Descripción
	<p>Confirma la apuesta con el valor seleccionado.</p>
	<p>Cancela la apuesta confirmada antes de dar comienzo la partida.</p>
	<p>Durante la partida, permite cobrar el multiplicador actual o la mitad del mismo. De cobrarse la mitad, se seguiría jugando con la otra mitad.</p>
	<p>Valor de la apuesta.</p>
	<p>Incrementa el valor de la apuesta con la cantidad indicada.</p>
	<p>Deshace la última acción realizada.</p>
	<p>Permite configurar una serie de apuestas automáticas.</p>
	<p>Permite configurar las opciones de cobro automático.</p>

DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

El retorno estimado para el jugador (RTP) es del 94,91%, 90,01%

- *Apuesta mínima: 0,10*
- *Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima*

Cualquier cantidad múltipla de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.

Los valores son configurables por cada operador.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.

Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.

En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.

Si el jugador abandona una partida sin finalizar:

- *El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.*

