



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT EYE OF CLEOPATRA

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 200
4 - 50
3 - 20



5 - 100
4 - 40
3 - 15



5 - 75
4 - 30
3 - 25



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 25
4 - 10
3 - 4



5 - 20
4 - 5
3 - 3



5 - 15
4 - 5
3 - 3



5 - 10
4 - 4
3 - 2



5 - 5
4 - 4
3 - 2

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.



5 - 200
4 - 50
3 - 20



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos.

PATRONES WILD ALEATORIOS

En el juego base, en cada tirada hay una posibilidad de que se muestre un patrón aleatorio de luces en el ojo al lado del juego.

Cuando aparece un patrón de luces en el ojo al final de una tirada, todos los WILDS en pantalla se copiarán a sí mismos en todas las posiciones a su alrededor, dentro de la cuadrícula de símbolos, basándose en el patrón, reemplazando a cualquier símbolo en esas posiciones. Las combinaciones ganadoras se calculan y pagan tras el reemplazo. Los posibles patrones son:



FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS se garantiza que un patrón de luces aparecerá en el ojo por cada tirada gratis.

Antes del inicio de la ronda, elija 1 de las 4 opciones posibles:

- Se otorgan 10/20/30 tiradas gratis por 3/4/5 símbolos SCATTER. Durante la ronda tan solo aparecerán aleatoriamente patrones con 4 luces
- Se otorgan 8/16/24 tiradas gratis por 3/4/5 símbolos SCATTER. Durante la ronda tan solo aparecerán aleatoriamente patrones con 6 luces
- Se otorgan 6/12/18 tiradas gratis por 3/4/5 símbolos SCATTER. Durante la ronda tan solo aparecerán aleatoriamente patrones con 8 luces
- un número aleatorio de tiradas gratis de entre todos los números posibles de las demás opciones, dependiendo del número de SCATTERS usados para obtener la función. Aparecerá un patrón aleatorio en cada tirada gratis de entre todos los patrones posibles

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y obtener más tiradas gratis, igual al número de tiradas elegidas para la ronda actual.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.000x la apuesta tanto en el juego base como en las tiradas gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 4.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes tiradas gratis se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de incrementar el multiplicador de apuesta en 25%, hasta un 25x de la apuesta por línea.

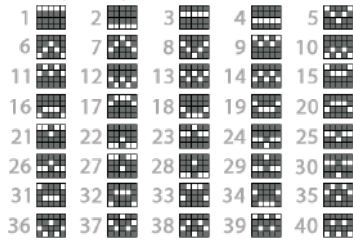
Al jugar con la APUESTA ANTE activada, en el juego base la posibilidad de conseguir la ronda de TIRADAS GRATIS se incrementan. Las combinaciones ganadoras pagan de acuerdo a la apuesta base.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD



Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas
Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.
Sólo se paga la ganancia más alta por línea.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 96.50%



El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.50%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.



y



aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



y





sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 4000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

