



INSTRUCCIONES DE JUEGO



SLOT EXTRA JUICY MEGAWAYS



REGLAS DEL JUEGO



Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, comenzando desde cualquier rodillo.

	6 - 120
	5 - 40
	4 - 25
	3 - 15
	6 - 20
	5 - 8
	4 - 6
	3 - 4

	6 - 75
	5 - 25
	4 - 15
	3 - 10
	6 - 15
	5 - 6
	4 - 4
	3 - 3

	6 - 50
	5 - 20
	4 - 12
	3 - 8
	6 - 15
	5 - 6
	4 - 4
	3 - 3

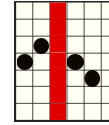
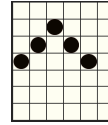
	6 - 40
	5 - 15
	4 - 10
	3 - 7
	6 - 12
	5 - 5
	4 - 3
	3 - 2

	6 - 30
	5 - 12
	4 - 9
	3 - 6
	6 - 12
	5 - 5
	4 - 3
	3 - 2

Formas de ganar



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos solo durante el juego base.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

Todos los rodillos pueden tener hasta 7 símbolos aleatoriamente. En total, en número máximo de vías de premio es de 117.649.



FUNCION DE SUSTITUCION

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos de los rodillos que contenían al menos un símbolo ganador desaparecen, excepto los símbolos SCATTER y MULTIPLICADOR, que caen al fondo. Los símbolos nuevos son del mismo tamaño que el resultado de la tirada inicial, antes de los tumbles. El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

4 símbolos SCATTER otorgan 12 tiradas gratis.

5 símbolos SCATTER otorgan 16 tiradas gratis.

6 símbolos SCATTER otorgan 20 tiradas gratis.

Es posible conseguir hasta 42 símbolos SCATTER en el juego base. Se otorgan 4 tiradas

gratis más para cada SCATTER más allá del 6°.

Antes de que comience la ronda, si se han ganado de 12 a 20 tiradas gratis, puede apostar para ganar más tiradas gratis o recopilar en cualquier momento para iniciar la ronda. No es posible apostar si se han ganado

24 o más tiradas gratis desde el juego base.

Si usted apuesta, una ruleta gira y se detiene en una posición de premio o pérdida. En la pantalla se muestra una lista de posibles premios junto con el número actual de tiradas gratis otorgadas. Si la ruleta se detiene en un premio, el número actual de tiradas gratis sube una posición. Si la ruleta se detiene en una pérdida, el número actual de tiradas gratis baja una posición.

Al apostar de 8 a 12 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 66.66%.

Al apostar de 12 a 16 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 50.00%.

Al apostar de 16 a 20 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 50.00%.

Al apostar de 20 a 28 juegos gratis la posibilidad de ganar es de 33.33%.

La ronda comienza cuando usted recopila el número actual de tiradas

gratis de la apuesta o accede directamente desde el juego base.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, el símbolo SCATTER se transforma en símbolo MULTIPLICADOR.

El símbolo SCATTER no relanza la función durante las tiradas gratis, en su lugar obtiene un

multiplicador aleatorio de 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x o 15x.

El símbolo MULTIPLICADOR no desaparece, permanece en la pantalla hasta el final de todos los

tumbles resultantes de una tirada.

Cuando la secuencia de tumble termina, los valores de todos los símbolos MULTIPLICADOR en pantalla se suman y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final.

La función no puede ser relanzada.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos

SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - da la habilidad de comprar una RONDA DE TIRADAS GRATIS pagando un valor igual a 100x la apuesta total.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta actual total. Cuando la función de apuesta ante 25x está habilitada, la función de COMPRA DE TIRADAS GRATIS está deshabilitada.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas
Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 95.37%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 95.44%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 95.45%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.


En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

