



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT EMERALD KING RAINBOW ROAD

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500
4 - 300
3 - 100



5 - 300
4 - 100
3 - 20



5 - 300
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 20
3 - 10



5 - 200
4 - 20
3 - 10



5 - 200
4 - 20
3 - 10



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos. Aparece en todos los rodillos.

CAMINO ARCOIRIS



Consiga 3, 4 o 5 SCATTERS CAMINO ARCOIRIS en cualquier posición de la pantalla para lanzar el bonus.

El BONUS CAMINO ARCOIRIS también puede lanzarse mediante el BONUS ELIMINATOR. En el BONUS CAMINO ARCOIRIS hay 22 puntos. Cada punto representa un potencial premio económico o el lanzamiento de la función BONUS MINI SLOTS EMERALD KING. Haga girar la MINI SLOT en la pantalla para

avanzar a los diferentes puntos.

La MINI SLOT puede premiar hasta con 6 pasos o con COBRAR. La ronda comienza desde el primer punto del mapa.

Avance tantos puntos en el mapa como el número de pasos conseguidos en la MINI SLOT.

El último punto del mapa se llama BIG MONEY y tiene un valor aleatorio de 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 125x, 150x, 200x, 300x, 400x, 1000x o 20.000x.

Si la MINI SLOT premia con COBRAR, la ronda finaliza y se otorga el valor del punto actual del mapa.

La ronda también termina si se alcanza el último punto del mapa.

ELÍJAME OTORGADO



Consiga 3, 4 o 5 SCATTERS ELIMINATOR en cualquier posición de la pantalla para originar el bonus.

En el BONUS ELIMINATOR pinche en los símbolos SCATTER en pantalla para revelar valores aleatorios y eliminar esos símbolos

SCATTER. Solo se premia con el valor del último SCATTER revelado.

Dependiendo del número de SCATTERS que originaron la función, son posibles diferentes valores de premio, de la siguiente manera:

5x SCATTER - de 50x a 200x el total de la apuesta de forma aleatoria o lanzar el BONUS CAMINO ARCOIRIS

4x SCATTER - de 10x a 40x el total de la apuesta de forma aleatoria o lanzar el BONUS CAMINO ARCOIRIS

3x SCATTER - de 5x a 20x el total de la apuesta de forma aleatoria o lanzar el BONUS CAMINO ARCOIRIS

BONUS MINI SLOTS EMERALD KING

En cada tirada, el fondo de algunos rodillos aleatorios puede sombreadse en verde. Cuando

los 5 rodillos se vuelvan verdes, se origina el BONUS.

Durante la función pueden aparecer hasta 5 máquinas de mini slot de forma aleatoria.

Tienen sus propios símbolos, con diferentes premios:



1 - 300



1 - 200



1 - 100



1 - 20

CUALQUIERA

Durante la ronda, cada máquina mini slot gira y da premios individualmente. Tras cada premio, la máquina mini slot girará de nuevo hasta que no haya más premios. La ronda termina cuando todas las máquinas mini slot hayan dejado de girar y el juego otorgue todos los premios que se hayan acumulado durante la ronda.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

Esta función no puede ser relanzada.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

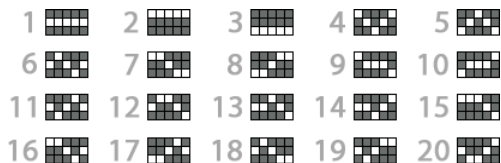
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 20.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.6%

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

CÓMO JUGAR

Pinche los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL



abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.



y



aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

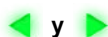
PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



y



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.



y



Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 20000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

