



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT DWARVEN GOLD DELUXE

Dwarven Gold Deluxe

REGLAS DEL JUEGO

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.



5 - €10.00
4 - €2.00
3 - €0.75



5 - €4.00
4 - €1.20
3 - €0.25



5 - €3.00
4 - €0.80
3 - €0.20



5 - €3.00
4 - €0.80
3 - €0.20



5 - €3.00
4 - €0.80
3 - €0.20



5 - €1.50
4 - €0.50
3 - €0.10



5 - €1.00
4 - €0.25
3 - €0.05



5 - €1.00
4 - €0.25
3 - €0.05



5 - €0.50
4 - €0.10
3 - €0.02



5 - €0.50
4 - €0.10
3 - €0.02

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.



Éste es un símbolo wild y sustituye a todos los demás, salvo a los de scatter.



Durante la ronda de tiradas gratuitas, si consigue 3 símbolos scatter, el total apostado se multiplicará por 20.

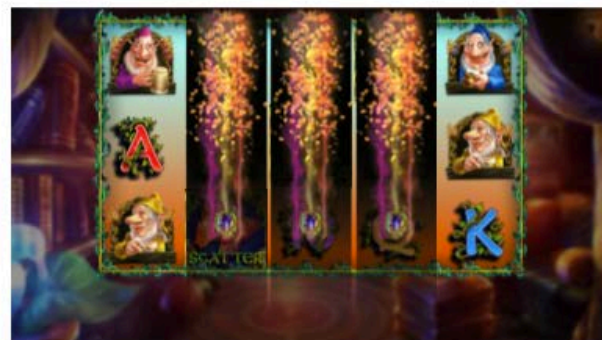
El símbolo scatter aparece únicamente en los cilindros 2, 3 y 4. Si consigue 3 símbolos scatter, obtendrá 7 tiradas gratuitas.

Durante la ronda de tiradas gratuitas, se juega con cilindros especiales.

Durante los Juegos Gratis, antes de comenzar cada uno incluido el primero, se añaden dinámicamente 2 símbolos Wild en el inicio de los tambores 2, 3 y 4.

Esos símbolos permanecen en los cilindros durante toda la ronda de tiradas gratuitas.

Las ganancias por Tiradas Gratis se suman a las de las líneas de pago.



Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.



Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.



El RTP teórico de este juego es del 96.47 %

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: €0.25


APUESTA MÁXIMA: €125.00

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.



INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL


 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de monedas y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de juego automático.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los tambores de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego



PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en monedas como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDA para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar el Autoplay.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función Autoplay se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función Autoplay se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función Autoplay

