



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT DRAGON KINGDOM

DRAGON KINGDOM

REGLAS DEL JUEGO

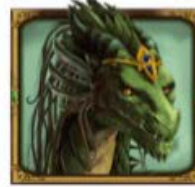
Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas



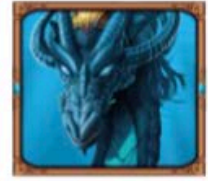
5 - 100
4 - 40
3 - 10
2 - 3



5 - 50
4 - 25
3 - 8
2 - 2



5 - 30
4 - 20
3 - 7
2 - 2



5 - 25
4 - 15
3 - 5
2 - 1



5 - 15
4 - 10
3 - 3



5 - 15
4 - 10
3 - 3



5 - 13
4 - 8
3 - 2



5 - 13
4 - 8
3 - 2

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.

Éste es un símbolo wild y sustituye a todos los demás, salvo a los de scatter.



5 - 400
4 - 100
3 - 30
2 - 10

Tres o más símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores originan la ronda de juegos gratis.



Tres o más símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores otorgan 5 juegos gratis.

Tres o más Símbolos Scatter durante la ronda de juegos gratis le otorgan 3 juegos gratis adicionales con la opción actual. ¡Sin límite!

Las ganancias por Tiradas Gratis se suman a las de las líneas de pago.

Durante los juegos normales, todos los símbolos son apilables salvo el Scatter.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Al comienzo de la RONDA DE JUEGOS GRATIS elija una de las cinco opciones, cada una con un multiplicador de ganancia y un símbolo apilable diferente.



Durante la ronda de tiradas gratuitas, se juega con cilindros especiales. Cada opción tiene un juego distinto de tambores con un único símbolo apilable basado en la opción elegida.

El juego para en 25 líneas con la siguiente configuración.

1	6	11	16	21
2	7	12	17	22
3	8	13	18	23
4	9	14	19	24
5	10	15	20	25

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 96.47 %

APUESTA MÍNIMA: €0.25

APUESTA MÁXIMA: €125.00

CÓMO JUGAR

Pinche los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de monedas y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de juego automático.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los tambores de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible

PANTALLA DE INICIO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DE JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en monedas como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDA para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar el Autoplay.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función Autoplay se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función Autoplay se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función Autoplay

