



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT DAVID MECA GOD OF SEAS

Contenido

1. INTRODUCCIÓN	3
1.1. Número de líneas	3
1.2. Premio máximo	3
1.3. Rodillos	3
2. JUEGO BÁSICO	4
2.1. Auto jugar	4
2.2. Líneas de premio	5
2.3. Plan de ganancias	6
2.3.1 Logros	7
2.3.2 Celebraciones especiales.....	8
2.4. Figuras especiales.....	8
2.4.1. Figura Tridente	8
2.4.2. Figura Templo.....	8
2.4.3. Figura Barco.....	9
3. BONUS	10
3.1. Trono de las reliquias	10
3.1. Templo de las esculturas.....	11
3.2. Ira del dios de los mares.....	12
4. INTERFAZ Y TECLADO	13
4.1. Principal.....	13
4.2. Interfaz Mobile.....	14
5. MENÚ	15
6. Restauraciones y desconexiones.....	16

1. INTRODUCCIÓN

DAVID MECA GOD OF SEAS se trata de una máquina tragaperras de 5 rodillos para un jugador en la cual, a través de una apuesta, se obtiene un tiempo de uso y disfrute, y también de forma ocasional, premios.

Las especificaciones se dan sobre la versión de juego de escritorio, para información adicional sobre disposición de botones y funciones de la versión móvil consultar el apartado 4.2 Interfaz Mobile.

La cantidad apostada viene definida por la apuesta. La cual puede ser cambiada mediante el botón APUESTA. Las apuestas por defecto son: 0.20€, 0.60€, 1€, 2€, 5€, 8€, 10€, 15€, 20€ y 25€.

1.1. Número de líneas

En este juego existen 20 líneas de premio.

1.2. Premio máximo

El premio máximo dependerá del RTP de la máquina, indicamos debajo la relación.

RTP	Premio Máximo
95.01%	375 * apuesta
93.06%	262 * apuesta
91%	262 * apuesta
85.02%	262 * apuesta

1.3. Rodillos

Los rodillos son elementos que contienen las figuras del juego. Girarán a cada jugada y cuando hayan parado todos ellos, se podrá ver la disposición definitiva del premio o no premio. En este juego los premios se dan según la cantidad de figuras iguales que van de izquierda a derecha coincidiendo con una línea de premio.



En la imagen superior puede verse la distribución de la pantalla del juego principal, con los botones y los contadores en la parte inferior y los rodillos que contienen las figuras en la parte central.

2. JUEGO BÁSICO

Se trata del juego principal de la máquina, el cual, se desarrolla en cinco rodillos que giran hasta el momento de parar, y que visualizará las figuras que se han conseguido.

Se puede jugar siempre que el jugador lo desee y tenga saldo suficiente, pulsando JUGAR.

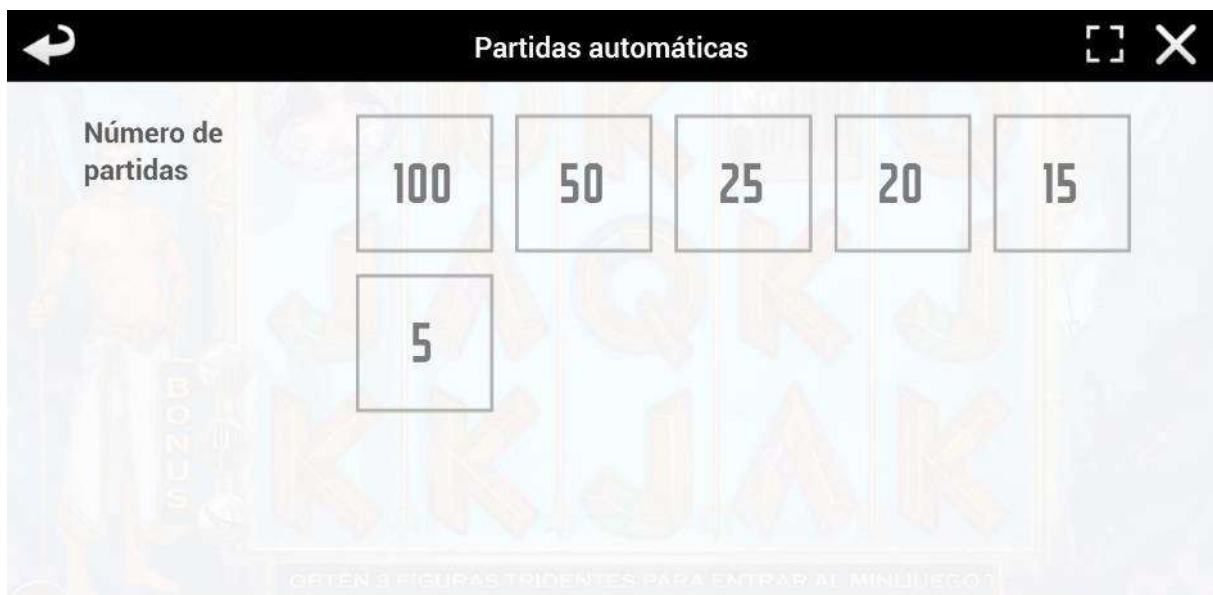
Al seleccionar cada apuesta, los premios del plan de ganancias irán cambiando acorde a la selección.

Para dar comienzo a la partida, es condición indispensable disponer de saldo suficiente para cubrir la apuesta seleccionada y pulsar JUGAR. Como ya se ha comentado, la partida en el juego básico de la máquina se desarrolla en los rodillos, haciendo que salgan las figuras y posteriormente comprobando las líneas que se han logrado, marcando las líneas premiadas por encima de las figuras no premiadas. En este momento se muestran todas las figuras y líneas premiadas.

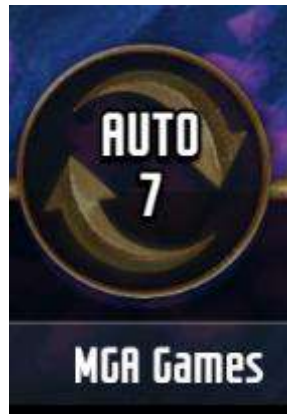
2.1. Auto jugar

El jugador dispone de un mecanismo para dar comienzo a la partida de forma automática denominado AUTO, la finalidad del cual no es más que dar comienzo a una partida siempre que la anterior haya finalizado.

Al presionar el botón de AUTO se desplegará un menú para que podamos seleccionar qué cantidad de partidas automáticas queremos que se realicen, con un máximo de 100 partidas.



Una vez seleccionada la cantidad el menú se cerrará y en el botón JUGAR se mostrará la cantidad de partidas restantes siempre que el jugador disponga de saldo suficiente para cubrir las.



2.2. Líneas de premio

En esta máquina los jugadores conseguirán premio si consiguen, como mínimo, 2 rodillos consecutivos con la misma figura de izquierda a derecha empezando por el primer rodillo, el situado más a la izquierda, pero solo si coinciden con alguna línea de las que figuran en el plan de ganancias, se obtendrá premio.



2.3. Plan de ganancias

Dependiendo de la combinación de las figuras obtenidas que se vayan formando en los rodillos, los jugadores irán consiguiendo los premios según el plan de ganancias. Según la apuesta los premios variarán.








Como puede observarse en la imagen anterior, para conocimiento del jugador se marcarán en verde los logros conseguidos.

2.3.1 Logros

Cuando el jugador consigue diferentes combinaciones de premios, independientemente de la apuesta, un número concreto de veces, obtiene un logro.

A continuación, se detalla el número de veces necesarias para obtener el logro en las diferentes combinaciones de premio:

Figuras	X2	X3	X4	X5
	10 veces	5 veces	1 vez	1 vez
		1 vez		
		5 veces	1 veces	1 vez
		5 veces	1 veces	1 vez
	10 veces	5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez
		5 veces	2 veces	1 vez

2.3.2 Celebraciones especiales

Dependiendo de cierta cantidad de dinero tendremos las siguientes celebraciones:

- Big Win: si el premio es mayor o igual a la apuesta *7,5 y menor a la apuesta *15
- Mega Win: Si el premio supera o iguala la apuesta *15 y es menor que la apuesta *30
- Super Mega Win: Si el premio supera o iguala la apuesta *30.

2.4. Figuras especiales

En este juego tenemos 3 figuras especiales, que explicamos a continuación:

2.4.1. Figura Tridente



Este símbolo actuará como acceso al minijuego 1. Si obtenemos tres figuras en cualquier posición accederemos al minijuego de Trono de las reliquias. Esta figura solo puede aparecer en los 3 rodillos centrales.

2.4.2. Figura Templo



Este símbolo actuará como acceso al minijuego 2. Si obtenemos tres figuras o más, en cualquier posición, accederemos al minijuego de Templo de las esculturas.

2.4.3. Figura Barco



Este símbolo actuará como acceso al minijuego 3. Si obtenemos tres figuras o más, en cualquier posición, accederemos al minijuego de Ira del Dios de los mares.

3. BONUS

Al conseguir las figuras especiales accederemos a los diferentes minijuegos. Esta máquina cuenta con 3 minijuegos distintos.

3.1. Trono de las reliquias

En el juego se muestran 3 reliquias con un premio asociado cada una de ellas. Estas reliquias se van moviendo de izquierda a derecha y van desapareciendo. Cada vez que desaparece una reliquia aparece otra en la parte izquierda de la pantalla.

El jugador tiene la opción mediante el pulsador de JUGAR detener el juego. El premio final será la suma de las todas las cantidades que estén en ese momento en pantalla.

En ocasiones, el juego, puede recompensar al jugador con una cantidad extra que se sumara al premio acumulado en el juego.

Este premio extra no superará el valor de 190*apuesta actual menos la cantidad acumulada en el minijuego.



A continuación, se indican el premio mínimo y máximo que se pueden conseguir en este minijuego en los diferentes RTP:

	RTP 95.01%, 93.06%, 91%	RTP 85.02%,
Mínimo	75*apuesta	63,5*apuesta
Máximo	225*apuesta	190,5*apuesta

3.1. Templo de las esculturas

El juego consiste en un sorteo entre varias esculturas con un premio asociado cada una de ellas.

Las esculturas irán iluminándose de forma aleatoria. El jugador tiene la opción mediante el pulsador de JUGAR de detener el juego. El premio obtenido será el correspondiente a la figura que esté iluminada cuando el jugador haya pulsado el botón JUGAR.



A continuación, se indican el premio mínimo y máximo que se pueden conseguir en este minijuego en los diferentes RTP:

		RTP 95.01%	RTP 93.06%	RTP 91%	RTP 85.02%,
3 Scatters	Mínimo	2*apuesta	2*apuesta	2*apuesta	2*apuesta
	Máximo	32*apuesta	32*apuesta	32*apuesta	32*apuesta
4 Scatters	Mínimo	15*apuesta	15*apuesta	15*apuesta	10*apuesta
	Máximo	165*apuesta	165*apuesta	159*apuesta	150*apuesta
5 Scatters	Mínimo	125*apuesta	87,5*apuesta	87,5*apuesta	75*apuesta
	Máximo	375*apuesta	262,5*apuesta	262,5*apuesta	225*apuesta

3.2. Ira del dios de los mares

El juego consta de 4 barcos en movimiento que tienen un premio asociado cada uno mostrado en un plan de premios.

El jugador tiene la opción mediante el pulsador de JUGAR de detener el juego. Al pulsar JUGAR aparecerá un rayo y hundirá un barco. El premio final será el premio asociado al barco que se ha hundido.



A continuación, se indican el premio mínimo y máximo que se pueden conseguir en este minijuego en los diferentes RTP:

		RTP 95.01%	RTP 93.06%	RTP 91%	RTP 85.02%,
3 Scatters	Mínimo	1*apuesta	1*apuesta	1*apuesta	1*apuesta
	Máximo	13*apuesta	13*apuesta	13*apuesta	13*apuesta
4 Scatters	Mínimo	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta	5*apuesta
	Máximo	75*apuesta	75*apuesta	75*apuesta	75*apuesta
5 Scatters	Mínimo	25*apuesta	20*apuesta	20*apuesta	20*apuesta
	Máximo	175*apuesta	140*apuesta	140*apuesta	120*apuesta

4. INTERFAZ Y TECLADO

Para hacer más sencillo y manejable el juego, se puede hacer uso del teclado para acceder rápidamente a ciertas funciones del juego. En las imágenes adjuntas se muestra el panel de botones y cómo se modifican según la situación del juego:

4.1. Principal



A continuación, se detalla la función de cada uno de los botones o pulsadores:



Configuración: Da acceso a un menú para configurar aspectos técnicos del juego como el idioma, volumen, reglas del juego, etc... **Teclas:** (.)



Activación audios: Permite activar y desactivar el sonido del juego.



Apuesta: Selección de apuesta deseada. **Teclas:** (2 o Flecha abajo) y (8 o Flecha arriba) del teclado numérico



Auto: Da acceso a un menú para configurar las partidas automáticas. **Teclas:** (-) del teclado numérico



Jugar: Empezar la partida, o acelerar los cobros. **Tecla:** Espacio-ENTER (Principal o Numérico)



Home: Solo aparece en mobile (4.2 Interfaz Mobile). Permite salir del juego y volver al Lobby.

Ayuda: **Teclas:** (0) del teclado numérico

Histórico: **Teclas:** (H)

4.2. Interfaz Mobile



En mobile los botones y su funcionamiento son los mismos que en PC (exceptuando el botón HOME que únicamente aparece en Mobile). En este formato cambia la distribución en la que se encuentran los botones tanto en formato vertical como horizontal.

5. MENÚ

A continuación, se mostrarán las opciones posibles dentro del menú de configuración:



Cambio de apuesta

El jugador puede decidir con que apuesta quiere jugar



Partidas automáticas

En esta opción del menú se pueden definir la cantidad de partidas automáticas que se quieren hacer



Volumen

Da la opción de activar o desactivar el sonido, y de modificar el volumen de la música y efectos del juego



Idiomas

Cambio de idioma del juego, a elegir entre español, inglés, portugués, italiano, alemán, noruego, y francés



Histórico

Muestra las últimas partidas realizadas, para verificar los premios y todo lo que ha ocurrido durante cada partida



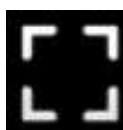
Plan de ganancias

En cualquier momento y sobre la apuesta actual se puede consultar el plan de ganancias



Reglas del Juego

Describe la ayuda detallada para poder jugar al juego



Pantalla completa

Permite abrir el juego en pantalla completa

6. Restauraciones y desconexiones

Dependiendo del momento en el que el juego quede interrumpido tendremos los siguientes comportamientos.

- Durante el giro de rodillos del juego principal se volverá con la partida finalizada.
- Durante los minijuegos en el juego principal el juego volverá a iniciarse al principio del minijuego que se estaba jugando.
- Durante las celebraciones especiales se volverá al final de esta con los premios sumados.

Si se produce una desconexión se informará al usuario a través de un pop-up (ver imagen). Dando al botón “volver” se cierra el juego y cuando se inicie restaurará como los puntos anteriormente mencionados.



