



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT DANCE PARTY

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 150  
4 60  
3 30



5 120  
4 60  
3 20



5 100  
4 40  
3 16



5 80  
4 30  
3 10



5 50  
4 10  
3 6



5 50  
4 10  
3 6

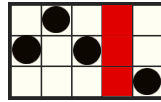
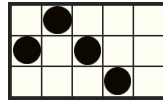


5 40  
4 8  
3 4



5 40  
4 8  
3 4


### 243 formas de ganar



Las ganancias se consiguen obteniendo combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha

## REGLAS DEL JUEGO






Este símbolo es el COMODÍN y sustituye a todos los símbolos salvo al de . El símbolo WILD solo aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos. Consiga al menos 5 símbolos SCATTER en cualquier rodillo para originar la RONDA DE TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR PROGRESIVO.

### TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR PROGRESIVO

Al comienzo de la RONDA DE TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR PROGRESIVO, se otorga al jugador uno de los siguientes multiplicadores iniciales:

- 7  premian con un multiplicador inicial de 3x
- 6  premian con un multiplicador inicial de 2x
- 5  premian con un multiplicador inicial de 1x

Tras cada tirada gratis, el multiplicador aumenta en el mismo importe, asociado con la tirada del juego base que originó la RONDA DE TIRADAS GRATIS, en cada tirada gratis sucesiva en la misma sesión hasta un máximo de 30x.

Si el premio total de la RONDA DE TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR PROGRESIVO es menor que 10x la apuesta que originó la ronda, el jugador es automáticamente premiado con un multiplicador de 10x.

El premio de cada tirada gratis se multiplica por el multiplicador actual.

5 símbolos SCATTER en cualquier rodillo durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR PROGRESIVO otorgan 15 tiradas gratis adicionales, hasta un total de 60 tiradas gratis.

La función puede ser relanzada.

Se emplean rodillos especiales durante la función de TIRADAS GRATIS.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo. Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.



El RTP teórico de este juego es del 96.5%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

## TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

