



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

CENTRE COURT

## Table of Contents

---

General.....	3
Símbolo de comodín.....	3
Símbolo de distribución.....	3
Tiradas gratis.....	4
Tirada rápida.....	4
Configurar mi apuesta total.....	4
Cambiar la cantidad apostada.....	5
Cambiar de monedas a créditos.....	5

## General

---

- En este juego, las 9 líneas de pago están activadas de forma permanente.
- Puede apostar hasta 10 monedas por línea de pago.
- La cantidad total apostada es el número de monedas apostadas por línea de pago, multiplicado por el número de líneas de pago.
- Las ganancias normales se crean cuando aparecen los mismos símbolos juntos en una línea de pago, con uno de los símbolos en el primer tambor.
- Se paga una ganancia normal por línea de pago. Si tiene más de una combinación, se le pagará la ganancia con el mayor valor.
- Los premios de distribución y bonificación se añaden a las ganancias normales.
- Las ganancias normales se muestran en monedas en la tabla de pagos.
- Las ganancias normales se calculan multiplicando la cantidad de la tabla de pagos por el número de monedas apostadas por cada línea de pago.
- Para convertir la cantidad ganada en monedas a créditos, multiplique el número de monedas ganadas por la apuesta del tamaño de moneda.

## Símbolo de comodín

---



- Sustituye a otros símbolos a la hora de completar ganancias completas.
- No sustituye al símbolo de distribución.
- Crea su propia ganancia cuando aparecen múltiples símbolos de comodín juntos en una línea de pago, con uno de los símbolos mostrado en el primer tambor de tragaperras.
- Se aplican las reglas normales de ganancia.

## Símbolo de distribución

---



- No es necesario que aparezcan juntos en la línea de paiement para ganar.
- Crea una ganancia de distribución cuando aparecen dos o más en cualquier lugar de los tambores.
- No puede sustituirse por el símbolo de comodín.
- Activa las tiradas gratis cuando aparecen tres o más símbolos en los tambores.
- Las premios de distribución se muestran como un valor multiplicador en la tabla de pagos.
- Las ganancias de distribución se calculan multiplicando la cantidad de la tabla de pagos por el número total de monedas apostadas.

## Tiradas gratis

---

¡Tire gratis!



- Se activa cuando aparecen tres o más símbolos de distribución en los tambores.
- Se le otorgan 18 tiradas gratis.
- Todas las ganancias se multiplican por un valor multiplicador aleatorio. El máximo valor multiplicador es 5.
- Pueden aparecer varios símbolos de comodín en el mismo tambor y crear un montón de símbolos.
- Se reactiva cuando tres o más símbolos de distribución aparecen en una tirada gratis. Se añaden al recuento de tiradas gratis restantes.
- La última apuesta que realizó en el juego se usa como cantidad de la apuesta de tiradas gratis.

## Tirada rápida

---

Las tiradas rápidas aumentan la velocidad del carrete para mostrar los resultados más rápidamente. Esto no influye en los resultados del giro.

Para activar la tirada rápida en una partida:

1. Deslícese a la derecha a **Ajustes**.
2. Toque tirada rápida **Desactivada**.

Para desactivar la tirada rápida, toque tirada rápida **Activada**.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que esté jugando.

## Configurar mi apuesta total

---

La cantidad total apostada es el número de monedas apostadas por línea de pago, multiplicado por el número de líneas de pago.

1. Deslícese a la derecha a **Ajustes**.
2. Toque **Tamaño de moneda** y seleccione un tamaño de moneda.
3. Toque **Monedas por línea** y seleccione el número de monedas.

## **Cambiar la cantidad apostada**

---

La cantidad total apostada es el número de monedas apostadas por línea de pago, multiplicado por el número de líneas de pago.

Toque **Apostar** y seleccione el número total de monedas o créditos que desea apostar por tirada.

El juego al que está jugando puede que no tenga la opción de apostar en créditos.

## **Cambiar de monedas a créditos**

---

Puede cambiar las cantidades de saldo, apuesta y premio para que aparezcan en las monedas o créditos.

Toque **Monedas** para convertirlas en créditos o toque **Créditos** para convertirlos en monedas.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que esté jugando.

