



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT BLACK BULL

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500  
4 - 150  
3 - 50



5 - 200  
4 - 75  
3 - 40



5 - 150  
4 - 45  
3 - 30



5 - 80  
4 - 40  
3 - 20



5 - 80  
4 - 40  
3 - 20



5 - 40  
4 - 15  
3 - 8



5 - 40  
4 - 15  
3 - 8



5 - 40  
4 - 15  
3 - 8



5 - 40  
4 - 15  
3 - 8

5 - 500  
4 - 150  
3 - 50



Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo DINERO.  
El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.  
El símbolo WILD también recopila los valores de los símbolos DINERO.



Este es el símbolo DINERO. Aparece en todos los rodillos.  
Consiga 6 o más símbolos DINERO para originar la ronda de tiradas gratis.

### FUNCIÓN DE COBRO DE DINERO

El símbolo DINERO toma un valor aleatorio en cada tirada de entre un conjunto predefinido.

Los valores posibles son:

0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7,5x, 10x, 20x y 50x la apuesta total.

Cuando aparezca al menos un símbolo WILD junto con símbolos DINERO, por cada WILD se premia con el valor total de los símbolos dinero en pantalla.

### TIRADAS GRATIS

Consiga 6 o más símbolos DINERO para originar la ronda de tiradas gratis.

De 6 A 11 símbolos DINERO otorgan 6 tiradas gratis.

De 12 A 17 símbolos DINERO otorgan 8 tiradas gratis.

De 18 A 20 símbolos DINERO otorgan 10 tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda, el valor de todos los símbolos DINERO que originaron la ronda, se suman y se recopilan, sirviendo como valor inicial para la función progresiva.

La ronda de TIRADAS GRATIS tiene una función progresiva. Durante la ronda, los valores de todos los símbolos DINERO que aparezcan se recopilan y cada símbolo WILD que aparezca durante la ronda premia con el valor actualmente recopilado.

El número de símbolos DINERO que aparezca durante la ronda se recopila en un medidor. Cada 6 símbolos DINERO se otorgan 2 tiradas gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

### PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.500x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 4.500x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

### COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse directamente desde el juego base comprándola por 75x la apuesta total. Al comprar las tiradas gratis la tirada originadora otorga un número aleatorio de símbolos DINERO.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

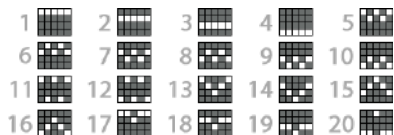
Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.51%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 96.69%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego



### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 4500X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4500X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

