



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT AZTEC BONANZA

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, comenzando por el de más a la izquierda.



5 75
4 30
3 15



5 30
4 15
3 10



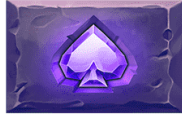
5 30
4 15
3 10



5 15
4 8
3 5



5 15
4 8
3 5



5 10
4 5
3 3



5 10
4 5
3 3



5 10
4 5
3 3



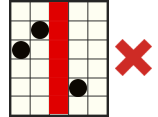
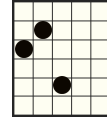
Este es el símbolo Misterio. Aparece cuando la esquina superior izquierda del rodillo se desbloquea y aleatoriamente durante la **FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS**. Cuando aparece, al final de la tirada, todos los símbolos Misterio de la pantalla se transforman aleatoriamente en el mismo símbolo de pago.

NÚMERO VARIABLE DE FORMAS DE GANAR

Los premios se otorgan de izquierda a derecha para combinaciones de símbolos adyacentes.

Cada rodillo puede tener hasta 6 símbolos, dependiendo del estado del juego.

El número máximo de formas de ganar es 7776.



FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La **FUNCIÓN TUMBLE** significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen en la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos que vienen de arriba.

El Tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble o hasta que se origine la **FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS**.

Todas las ganancias se añaden al saldo del jugador después de que todos los sustituciones resultados de un giro base se hayan jugado.

DESBLOQUEO DE SÍMBOLOS

Al comienzo de cada tirada del juego base, las 4 esquinas del juego se cubren. Cada dos tumbles, se desbloquea una de las esquinas, lanzando una función cada vez que se desbloquea una esquina, añadiendo más símbolos a la cuadrícula y aumentando el número de formas posibles de ganar.

Cuando la esquina superior derecha se desbloquea, hasta tres símbolos de bajo valor se reemplazan con tres de los símbolos de mayor valor.

Cuando la esquina inferior izquierda se desbloquea, todos los símbolos de los rodillos 1 y 2 se reemplazan con símbolos grandes expandidos de 2x2 para el tumble actual y subsiguientes.

Cuando la esquina inferior derecha se desbloquea, todos los símbolos de los rodillos 4 y 5 se reemplazan con símbolos grandes expandidos de 2x2 para el tumble actual y subsiguientes.

Cuando todas las esquinas se han desbloqueado y no hay más tumbles posibles, se origina la **FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS**.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

La ronda de **TIRADAS GRATIS** se juega en una cuadrícula completa de 5x6 y 7776 vías.

La ronda comienza con 5 tiradas gratis.

En cada tirada gratis una de las siguientes funciones se origina aleatoriamente:

SÍMBOLOS MISTERIOSOS - Los símbolos misteriosos aparecen en la pantalla y se transforman en el mismo símbolo de pago aleatorio.

TRANSFORMACIÓN DE SÍMBOLO - Hasta 3 de los símbolos de bajo valor en pantalla se transforman aleatoriamente en símbolos de mayor valor

SÍMBOLOS GIGANTES - Los símbolos expandidos de 2x2 aparecen en los rodillos 1, 2 y 4,5 en la tirada inicial y todos los tumbles subsiguientes.

Se utilizan rodillos especiales durante la **FUNCIÓN FREE SPINS**.

La función no puede volverse a lanzar.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las apuestas se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 95.52 %

APUESTA MÍNIMA: 0,30 €
APUESTA MÁXIMA: 150,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL


abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y   aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

