



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT AURORA WILDS

Table of Contents

Aurora Wilds	3
Pagos del juego	3
Pagos de línea.....	3
Pagos de tirada extra.....	3
Pagos de la ruleta de bote	3
Reglas de juego.....	4
Reglas generales.....	4
Reglas del símbolo de comodín.....	4
Reglas de la función de tirada extra.....	4
Reglas de la ruleta de bote	5
Reglas de apuestas y pagos.....	5
Iconos	6
Cómo jugar	6
Juego automático.....	7
Acerca del juego automático.....	8
Devolución al jugador (RTP)	8
Configuración.....	8

Aurora Wilds

Pagos del juego

Las ganancias que se pagan en la máquina tragaperras dependen de los símbolos que aparecen en el área de tambores una vez detenidos los tambores.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación ganadora.

Pagos de línea

Las ganancias que se pagan por una línea de pago dependen de los símbolos que aparecen en la línea de pago una vez detenidos los tambores.

Las ganancias de línea se calculan multiplicando el pago de combinación de línea por la apuesta por línea.

La apuesta por línea puede calcularse dividiendo la apuesta total en créditos por el número de líneas jugadas.

Para que una combinación de símbolos normales conforme una combinación de línea ganadora, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Los símbolos deben estar juntos en una línea de pago, comenzando desde la izquierda hacia la derecha o viceversa.
- En las combinaciones ganadoras de líneas de pago que se pagan de izquierda a derecha, una combinación ganadora de línea de pago debe empezar con la posición de la línea de pago situada más a la izquierda, y continuar por posiciones adyacentes en la línea de pago.
- En las combinaciones ganadoras de líneas de pago que se pagan de derecha a izquierda, una combinación ganadora de línea de pago debe empezar con la posición de la línea de pago situada más a la derecha, y continuar por posiciones adyacentes en la línea de pago.

Pagos de tirada extra

Todos los pagos y las reglas son iguales a los de la tirada que los activa.

Las tiradas extra se juegan con la misma apuesta que la ronda que las activa.

Pagos de la ruleta de bote

Las ganancias que se pagan por la **ruleta de bote** dependen del símbolo que aparece debajo del puntero una vez se ha detenido la **ruleta de bote**.

Las ganancias del bote se calculan multiplicando el pago del bote por la apuesta total.

La **ruleta de bote** se juega con la misma apuesta que la ronda que ha activado la **ruleta de bote**.

Reglas de juego

Consulte los apartados de abajo si necesita información sobre las reglas del juego.

Reglas generales

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Reglas del símbolo de comodín



1. El símbolo **Comodín** es un símbolo comodín.
2. El símbolo **Comodín** puede sustituir a todos los símbolos, excepto al símbolo **Activador de bote**.
3. El símbolo **Comodín** solo puede aparecer en los tambores 2, 3 y 4.

Reglas de la función de tirada extra

1. Uno o más símbolos de **comodín** en cualquier lugar de los tambores 2, 3 o 4 activan la función de **tirada extra**.
2. Durante la función de **tirada extra**, el símbolo de **comodín** se expande para abarcar todo el tambor y se queda fijo mientras vuelven a girar los demás tambores.
3. Si sale un nuevo símbolo de **comodín** durante una tirada extra, este se expandirá y se quedará fijo junto a los símbolos **Comodín** expandidos anteriormente durante otra tirada extra.
4. La función de **tirada extra** termina cuando no aparecen nuevos símbolos de **comodín** durante una tirada extra.
5. Pueden aparecer hasta 2 símbolos **Comodín** adicionales después de que un símbolo **Comodín** active una tirada extra, lo que activará una tirada extra adicional (con un máximo de 3 tiradas extra).
6. Las tiradas extra se juegan con la misma apuesta que la ronda que las activa.

Reglas de la ruleta de bote



1. Con 3 símbolos **activadores de bote** en pantalla, recibirá una tirada única de la **ruleta de bote**.
2. La **ruleta de bote** otorga 1 de los 4 botes.
3. El símbolo **activador de bote** solo puede aparecer en los tambores 2, 3 y 4.
4. Los **activadores de bote** pueden aparecer sobre cualquier símbolo excepto, el comodín.

Reglas de apuestas y pagos

1. Las ganancias se pagan únicamente por la combinación más alta en cualquier dirección en cada línea.
2. Las combinaciones ganadoras de línea se pagan de izquierda a derecha y de derecha a izquierda. De este modo, un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras para combinaciones ganadoras desde la izquierda, y en el último para combinaciones ganadoras desde la derecha. Una combinación de símbolos que comience desde un tambor distinto de la tragaperras no conlleva ningún pago. Los símbolos deben estar adyacentes en una línea.
3. Como máximo, se paga 1 combinación ganadora desde la izquierda por línea de pago.
4. Como máximo, se paga 1 combinación ganadora desde la derecha por línea de pago.
5. En cualquier dirección, si hay más de 1 combinación ganadora posible en una de línea de pago, solo se recibirá el pago correspondiente a la combinación más alta.
6. Las ganancias de línea se calculan multiplicando el pago de combinación de línea por la apuesta por línea. La apuesta por línea es la apuesta total dividida por las líneas jugadas.
7. Las ganancias del bote se calculan multiplicando el pago del bote por la apuesta total.
8. Todas las tablas de pagos muestran el número de créditos que se gana con cada combinación.
9. El número de créditos conseguidos depende de la apuesta de línea. La apuesta de línea es la apuesta total dividida por el número de líneas jugadas.
10. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Iconos

A continuación se muestran los iconos del juego con su descripción.

Iconos	Descripciones
	Menú principal
	Beneficio
	Reducción
	Incremento
	Apuesta
	Tirada rápida
	Silenciar / Desactivar silencio
	Juego responsable
	Protección de jugador
	Fidelidad
	Historial de juego
	Historial de transacciones
	Banca
	Configuración
	Tabla de pagos / Información
	Archivos de ayuda
	Salón
	Descartar

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.



Cómo jugar

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen combinaciones ganadoras. El pago depende de las combinaciones ganadoras que se formen.

Para jugar:

1. su saldo se muestra en créditos y está disponible en la barra de la consola.
2. Para seleccionar el importe de su apuesta:


Panel de configuración del escritorio

1. Abra el **menú** haciendo clic en el icono .
2. Haga clic en el icono **Apuesta** .
3. Seleccione el valor que desea en las opciones visibles.
4. Desplácese arriba o abajo con la rueda del ratón o con la barra de desplazamiento para ver más opciones.
5. Haga clic en **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

Barra de consola del escritorio

1. Haga clic en la zona de **Apuesta**.
2. Seleccione el valor que desea en las opciones visibles.
3. Desplácese arriba o abajo con la rueda del ratón o con la barra de desplazamiento para ver más opciones.
4. Haga clic en **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

Teléfono móvil

1. Abra el **panel de apuestas** tocando el icono .
2. Toque el valor que desea en las opciones visibles.
3. Desplácese arriba o abajo en el panel de apuestas para ver más opciones.
4. Toque **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

3. Haga clic o toque **Tirar** para que los tambores empiecen a girar. También puede tocar los tambores para girar (solo móvil). Si está activado en la Configuración, puede pulsar la barra espaciadora (solo ordenador).
4. Cuando se paren los tambores, se resaltarán las ganancias si tiene una combinación ganadora. Recibe el importe de ganancia que aparece en el cuadro **Ganancia**.
5. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.

Juego automático

Puede tirar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego utilizando el juego automático.

Acerca del juego automático

- Es posible que el juego automático y alguna de las opciones relacionadas con este no estén disponibles en el juego que está jugando.
- Se debe definir una cantidad de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
- El juego automático puede detenerse en cualquier momento. Esto no influye en los resultados de la tirada.
- Al activar la función del bote, se detendrá el juego automático.

Devolución al jugador (RTP)



La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado por los jugadores en un juego específico que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. Esta RTP es fija y no se modifica.

Este juego tiene una RTP de 96,20 %.



Configuración

El panel **Configuración** permite acceder a diversos ajustes del juego.

Ordenador

1. Abra el **menú** haciendo clic en el icono .
2. Haga clic en el icono **Configuración** .

Teléfono móvil

1. Abra el **menú** tocando el icono .
2. Toque el icono **Configuración** .

Puede elegir qué activar o desactivar.

- La **pantalla introductoria** muestra la pantalla de introducción al empezar.
- **Mostrar tutorial al iniciar** (solo móvil).
- **Tirada rápida** aumenta la velocidad de la tirada de tambores de la tragaperras.
- **Todos los sonidos** controla todo el sonido, incluyendo los del juego y los de fondo.
- **Sonidos del juego** controla los sonidos de la consola y las tiradas, además de los de combinaciones y secuencias ganadoras.
- **Música de fondo** controla la música de fondo.
- Con **Barra espaciadora para tirar**, puede hacer girar los tambores utilizando la barra de espacio de su ordenador (solo ordenador).

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.
- **Sonidos del juego** y **Música de fondo** solo se activan si **Todos los sonidos** está **activado**.

