



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT ATTACK ON RETRO

Attack on Retro

Reglas de juego

Consulte los apartados de abajo si necesita información sobre las reglas del juego.

Reglas generales

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

El tablero de juego tiene 5x3 tambores.

Reglas de los símbolos comodín



1. El símbolo de **Billy** y el de **Jesse** son símbolos **Comodín**.
2. El símbolo comodín de **Billy** sustituye a todos los símbolos, excepto al **scatter** y al símbolo de **Jesse**.
3. El símbolo comodín de **Jesse** sustituye a todos los símbolos, excepto al **scatter** y al símbolo de **Billy**.
4. Los símbolos comodín de **Billy** y de **Jesse** crean su propia combinación de línea ganadora cuando aparecen en una línea de pago con símbolos **comodín** mezclados.
5. Los símbolos **Comodín** pueden aparecer en cualquier tambor.
6. Los símbolos **Comodín** están disponibles en el juego base y en la función de **tiradas gratis**.
7. Solo se paga 1 combinación ganadora por línea de pago. Si hay más de 1 combinación ganadora posible en una línea de pago, solo recibirá el pago correspondiente a la combinación más alta.

Reglas de comodines aleatorios

1. La función de **comodines aleatorios** puede ocurrir durante una tirada.
2. Cuando se activa la función, pueden aparecer hasta 15 robots en los tambores que giran.
3. Aparece un símbolo **comodín** donde un láser alcance a un robot.
4. En una tirada normal, saque hasta 15 **comodines** durante la función de **comodines aleatorios**.
5. En una **tirada extra**, saque hasta 3 **comodines** en un solo tambor.

Reglas de los símbolos scatter



1. El símbolo de **tiradas gratis** es un símbolo **scatter**.
2. No puede sustituirse por ningún símbolo **comodín**.
3. Las ganancias de scatter se añaden a las ganancias de línea. Si tiene una ganancia de scatter y una ganancia de línea, se le pagarán las dos ganancias, ya que el símbolo **scatter** no necesita aparecer en una línea de pago para ganar.
4. Los símbolos **scatter** aparecen en los tambores 2, 3 y 4.
5. Si salen 3 símbolos **scatter** en los tambores, se activarán las **tirada gratis** y se pagará 2 veces la **apuesta total**.

Reglas de las tiradas gratis

1. Se ofrecen tres opciones de funciones al acceder a las **tiradas gratis**. A continuación se especifica el número de **tiradas gratis** otorgadas y el valor del multiplicador.
 - Función 1: 2 **tiradas gratis** otorgadas con un multiplicador X5.
 - Función 2: 5 **tiradas gratis** otorgadas con un multiplicador X2.
 - Función 3: 10 **tiradas gratis** otorgadas con un multiplicador X1.
2. Todas las apuestas durante las **tiradas gratis** son iguales a las de la tirada que las activa.
3. 2 símbolos **scatter** durante las **tiradas gratis** otorgan 5 tiradas extra. 3 símbolos **scatter** otorgan 10 tiradas extra y pagan 2 veces la **apuesta total**.
4. Durante las **tiradas gratis**, los tambores 1 y 5 se convierten en **comodines**.
5. Los tambores **comodín** se comportan igual que 3 comodines acumulados.
6. El personaje del símbolo **comodín** se elige al azar en cada tirada y puede ser igual en los tambores 1 y 5.

Tiradas extra pagadas

1. Al final de cada tirada del **juego base**, elija **volver a tirar** un tambor tantas veces como quiera para intentar completar una combinación ganadora.
2. Puede **volver a tirar** un tambor cada vez.
3. Cada **tirada extra** tiene un coste.
4. Solo se pagan las ganancias de los tambores que se han vuelto a girar.
5. Si cambia su apuesta, las **tiradas extra** se desactivarán hasta que vuelva a tirar.
6. Las **tiradas extra** solo están activas durante el **juego base**, después de la primera tirada.
7. Las **tiradas extra** estarán inactivas durante la primera tirada al finalizar una función.
8. Las **tiradas extra** no estarán disponibles durante el juego automático.

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.

Reglas de apuestas y pagos

1. Las ganancias se pagan únicamente a la combinación más alta en cada línea.
2. Los pagos de scatter vienen determinados por tres símbolos **scatter** en cualquier posición de los tambores 2, 3 y 4.
3. Las combinaciones de línea ganadoras se pagan de izquierda a derecha, por lo que debe mostrarse un símbolo en el primer tambor. No se pagan las combinaciones de símbolos que comiencen desde otro tambor. Los símbolos deben estar uno al lado de otro en una línea.
4. Como máximo, se paga 1 combinación ganadora por línea de pago.
5. Las ganancias de línea se calculan multiplicando el pago de la combinación de línea por la **apuesta por línea**.
6. Todas las tablas de pagos muestran el número de créditos que se gana con cada combinación.
7. La **apuesta total** es de 10 multiplicado por la **apuesta por línea**.
8. El número de créditos conseguidos depende de la **apuesta por línea**.
9. Las ganancias por **tiradas gratis** se suman a las ganancias normales.
10. Los pagos durante las **tiradas gratis** se basan en el juego base y se multiplican por el multiplicador seleccionado en la función de **tirada gratis**.
11. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Pagos del juego

Las ganancias que se pagan en la máquina tragaperras dependen de los símbolos que aparecen en la línea de pago una vez detenidos los tambores.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se ganan con cada combinación ganadora.

Pagos de línea

Las ganancias que se pagan por una línea de pago dependen de los símbolos que aparecen en la línea de pago una vez detenidos los tambores.

Las ganancias de línea se calculan multiplicando el pago de la combinación de línea por la apuesta por línea.

La apuesta por línea es la apuesta total dividida entre el número de líneas jugadas.

Para que una combinación de símbolos normales conforme una combinación de línea ganadora, deben cumplirse los siguientes criterios:

- Los símbolos deben estar uno junto a otro en una línea de pago.
- Las combinaciones ganadoras de líneas de pago se pagan de izquierda a derecha; una combinación de línea de pago ganadora debe empezar con la posición de la línea de pago situada más a la izquierda, y continuar por posiciones adyacentes en la línea de pago.

Recibe el total de ganancias de todas las líneas de pago que salen en una tirada.

Pagos de los símbolos scatter

Si salen 3 símbolos **scatter** en los tambores, se activarán las **tirada gratis** y se pagará 2 veces la **apuesta total**.

Las ganancias de scatter se añaden a las ganancias de línea. Si hay una ganancia de scatter y una ganancia de línea, se pagarán las dos ganancias, ya que el símbolo **scatter** no necesita aparecer en una línea de pago para ganar.

Para que una combinación de símbolos **scatter** forme una combinación ganadora de scatter, deben cumplirse los siguientes criterios:

- 3 símbolos **scatter** aparecen en los tambores.
- Los símbolos **scatter** no se pueden sustituir por símbolos **comodín**.

Pagos de tiradas gratis

Las **tiradas gratis** se activan cuando aparecen 3 símbolos **scatter** en cualquier lugar de los tambores 2, 3 y 4.










Al acceder a las **tiradas gratis**, el jugador selecciona una de las tres **funciones de tiradas gratis**. El número de **tiradas gratis** y el valor del multiplicador dependen de la **función de tiradas gratis** seleccionada.

Durante las **tiradas gratis**, si aparecen 2 o 3 símbolos **scatter** en cualquier lugar de los tambores 2, 3 o 4, usted recibirá 5 o 10 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.

Todas las apuestas jugadas en las **tiradas gratis** son iguales a las de la tirada que ha activado la función de **tiradas gratis**.

Iconos

A continuación se muestran los iconos del juego con su descripción.

Iconos	Descripciones
	Menú principal
	Beneficio
	Reducción
	Incremento
	Apuesta
	Tirada rápida
	Silenciar / Desactivar silencio
	Juego responsable
	Protección de jugador

Iconos	Descripciones
	Fidelidad
	Historial de juego
	Historial de transacciones
	Banca
	Configuración
	Tabla de pagos / Información
	Archivos de ayuda
	Salón
	Descartar

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.



Cómo jugar

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen combinaciones ganadoras. El pago depende de las combinaciones ganadoras que se formen.

Para jugar:

1. su saldo se muestra en créditos y está disponible en la barra de la consola.
2. Para seleccionar el importe de su apuesta:


Panel de configuración del escritorio

1. Abra el **menú** haciendo clic en el icono .
2. Haga clic en el icono **Apuesta** .
3. Seleccione el valor que desea en las opciones visibles.
4. Desplácese arriba o abajo con la rueda del ratón o con la barra de desplazamiento para ver más opciones.
5. Haga clic en **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

Barra de consola del escritorio

1. Haga clic en la zona de **Apuesta**.
2. Seleccione el valor que desea en las opciones visibles.
3. Desplácese arriba o abajo con la rueda del ratón o con la barra de desplazamiento para ver más opciones.
4. Haga clic en **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

Teléfono móvil

1. Abra el **panel de apuestas** tocando el icono .
 2. Toque el valor que desea en las opciones visibles.
 3. Desplácese arriba o abajo en el panel de apuestas para ver más opciones.
 4. Toque **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.
-
3. Haga clic o toque **Tirar** para empezar a girar los tambores. Si está activado en el menú de configuración, puede pulsar la barra espaciadora (solo ordenador).
 4. Cuando se detengan los tambores, si tiene una combinación ganadora, la ganancia aparecerá resaltada. Se le pagará la cantidad de la ganancia que se muestra en el cuadro **Ganancia**.
 5. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.

Devolución al jugador (RTP)

Devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado por los jugadores en un juego específico que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. La RTP es fija y no cambia.

La RTP del juego es del 95,58 %.

La RTP de las tiradas extra está ajustada un 0,50 % más alta (96,08 %).

Juego automático

Puede tirar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego utilizando el juego automático.



Acerca del juego automático

- Es posible que el juego automático y alguna de las opciones relacionadas con este no estén disponibles en el juego al que está jugando.
- Se debe definir un importe de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
- El juego automático se puede detener en cualquier momento; esto no afecta a los resultados de la tirada.
- Al activar cualquier función, se detendrá el juego automático.
- Las tiradas extra no están disponibles durante el juego automático.



Configuración

El panel **Configuración** permite acceder a diversos ajustes del juego.

Ordenador

1. Abra el **menú** haciendo clic en el icono .
2. Haga clic en el icono **Configuración** .

Teléfono móvil

1. Abra el **menú** tocando el icono .
2. Toque el icono **Configuración** .

Puede elegir qué activar o desactivar.

- La **pantalla introductoria** muestra la pantalla de introducción al empezar.
- **Mostrar tutorial al iniciar** (solo móvil).
- **Tirada rápida** aumenta la velocidad de la tirada de tambores de la tragaperras.
- **Todos los sonidos** controla todo el sonido, incluyendo los del juego y los de fondo.
- **Sonidos del juego** controla los sonidos de la consola y las tiradas, además de los de combinaciones y secuencias ganadoras.
- **Música de fondo** controla la música de fondo.
- Con **Barra espaciadora para tirar**, puede hacer girar los tambores utilizando la barra de espacio de su ordenador (solo ordenador).

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.
- **Sonidos del juego** y **Música de fondo** solo se activan si **Todos los sonidos** está **activado**.

