



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT ATLANTIS THE FORGOTTEN KINGDOM

Atlantis: The Forgotten Kingdom

Acerca de este juego

- Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.
- Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.
- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de apuestas

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las combinaciones jugadas.
- La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 20.

Reglas de las combinaciones

- Este juego tiene 243 combinaciones.
- Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.
- Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.
- Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Reglas de los premios

- Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.
- El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.
- Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, se pagarán todas las ganancias.
- El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

- El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Reglas de símbolos

- Los símbolos de sirena pueden aparecer acumulados en los tambores.
- Se acumulan hasta 3 sirenas en el juego base y en las tiradas gratis.

Símbolos comodín

- Los símbolos de sirena comodín acumulados son símbolos comodín.
- Los comodines multiplican las ganancias X4, X3, X2 o X1 al sustituir.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.
- Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación.

Símbolos scatter

- Los scatters pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar de los tambores.
- Las ganancias de scatter se multiplican por la apuesta total.
- Los scatters se pagan una vez completada esta función.
- Los scatters pueden aparecer en cualquier tirada.

Función especial

- El comodín de la sirena puede activarse aleatoriamente en cualquier tirada.
- La función del comodín de la sirena se activa cuando salen 4 sirenas iguales en el tambor de bonificación.
- El comodín de la sirena activador aparecerá sobre un tambor aleatorio.
- Se acumulan hasta 3 sirenas en el juego base y en las tiradas gratis.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Selección de tiradas gratis

- 3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores activan esta función.
- Hay 5 funciones de tiradas gratis para seleccionar.

- El símbolo de la sirena correspondiente a las tiradas gratis seleccionadas es un comodín.
- Las tiradas gratis de la reina otorgan 5 tiradas gratis y el símbolo de la reina es un comodín con un multiplicador x4.
- Las tiradas gratis de la bella otorgan 10 tiradas gratis y el símbolo de la bella es un comodín con un multiplicador x3.
- Las tiradas gratis del consejero otorgan 15 tiradas gratis y el símbolo del consejero es un comodín con un multiplicador x2.
- Las tiradas gratis del guerrero otorgan 20 tiradas gratis y el símbolo del guerrero es un comodín con un multiplicador x1.
- La opción misteriosa otorga aleatoriamente 5, 10, 15 o 20 tiradas gratis y selecciona un símbolo de la sirena aleatorio con un multiplicador de ganancias.

Tiradas gratis

- 3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores vuelven a activar 5 tiradas gratis.
- Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Las tiradas gratis se juegan automáticamente.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Juego automático

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- Esta función solo está disponible en el juego base.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Controles del juego



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



- Botón de parada: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.
- Saldo: muestra los saldos actuales.
- Apuesta: muestra la cantidad total apostada.
- Botón de apuesta: muestra opciones para cambiar la apuesta actual.
- Ganancia: muestra la ganancia más reciente.
- Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Menú del juego



- Botón Banca: muestra la página de la banca.



- Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



- Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



- Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Configuración de las apuestas

- Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Configuración

- Música: activa la música del juego.
- Sonidos: activa los sonidos del juego.
- Tirada rápida: permite que la tirada rápida resuelva las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este juego tiene una RTP del 96,19 %.
- Este valor es fijo y no se modifica.

