



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT ASTRO LEGENDS LYRA & ERION

Table of Contents

Astro Legends: Lyra and Erion	3
Instrucciones del juego.....	3
Pagos.....	3
Wild multiplicador	4
Tirada adicional sónica.....	4
Acumulación de polvo de estrellas	5
Bono de espíritu Lyra	5
Logros.....	6
Juego automático.....	7
Controles del juego	7
La devolución total al jugador es teóricamente (RTP)	8

Astro Legends: Lyra and Erion

About

Astro Legends: Lyra and Erion es un videojuego de tragaperras que incluye una función de pagos de grupo, Wild multiplicador, tirada adicional sónica y bono de espíritu Lyra.

Es posible que algunas de las funciones y opciones no estén disponibles en tu juego para garantizar el cumplimiento normativo. Por ejemplo, es posible que la función de juego automático no esté disponible debido a cuestiones relacionadas con ese cumplimiento normativo.

Instrucciones del juego

- Se juega con grupos de símbolos en un campo de 22 celdillas de cristal.
- No hay líneas de pago.
- Un símbolo forma parte de un grupo si está conectado a otro símbolo del mismo tipo por uno de los laterales de la celdilla.
- Un símbolo no forma parte de un grupo si está conectado a otro símbolo solo por la esquina de la celdilla.



- Se otorga una ganancia según la tabla de pagos cuando aparecen cinco o más símbolos en un grupo.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta de un grupo.
- Si hay varios grupos del mismo símbolo que no son adyacentes entre sí, se pagan como grupos independientes.
- Las ganancias simultáneas de varios grupos se suman.
- La cantidad total de ganancias de todos los grupos válidos se abona inmediatamente al saldo.
- El símbolo Wild multiplicador solo puede aparecer en 3 celdillas rojas.
- Siempre que un Wild multiplicador forme parte de un grupo con 5 o más símbolos del mismo tipo, se multiplica la ganancia de ese grupo por un valor de entre x2 y x5 seleccionado aleatoriamente.
- Si hay varios multiplicadores en el mismo grupo, se suman.
- La acumulación de 100 o más puntos activa un juego de bono de espíritu Lyra.
- Una ganancia de grupo activará al azar la función Tirada sónica si todos los grupos ganadores tienen el mismo símbolo.

Pagos

- No hay líneas de pago.
- Se juega con grupos de símbolos en un campo de 22 celdillas de cristal.

- Un símbolo forma parte de un grupo si está conectado a otro símbolo del mismo tipo por uno de los laterales de la celdilla.
- La apuesta depende del número de monedas y del tamaño de moneda jugado.
- Se aplica un multiplicador de apuesta de 10 por tirada. Por ejemplo, 1 moneda apostada por tirada * 10 de multiplicador = 10 monedas apostadas en total.
- Todos los importes de los premios de la tabla de pagos en PlayCheck se muestran en monedas.
- Para convertir la cantidad ganada en monedas a créditos, multiplique el número de monedas ganadas por la apuesta del tamaño de moneda.
- Las ganancias se otorgarán según la tabla de pagos.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta de un grupo.
- Las ganancias simultáneas de varios grupos se suman.
- La cantidad total de ganancias de todos los grupos válidos se abona inmediatamente al saldo.

Actualizar

Actualizar muestra los resultados del último juego que se ha jugado cuando se regresa a él. Actualizar realiza las siguientes acciones si te desconectas del servidor del casino o de Internet:

- Si tu equipo se desconecta antes de que aparezcan los resultados del último juego, la cantidad ganada o perdida, el saldo de créditos y el estado del juego final se mostrarán cuando vuelvas al juego.
- Si tu equipo se desconecta durante un juego en curso y aún puedes tomar decisiones en el mismo, podrás terminarlo cuando vuelvas al juego.
- Si la solicitud para jugar a un nuevo juego no llega al servidor del casino antes de la desconexión, se mostrarán los resultados del juego anterior cuando vuelvas al juego.

Wild multiplicador

- El símbolo Wild multiplicador solo puede aparecer en 3 celdillas rojas.



- El símbolo Wild multiplicador puede sustituir a cualquier símbolo.
- Todas las ganancias que utilicen un Wild multiplicador multiplicarán su importe por un multiplicador aleatorio de entre x2 y x5.
- Los valores del multiplicador se suman si un grupo de ganancia tiene más de un símbolo Wild multiplicador.

Tirada adicional sónica

- Una ganancia de grupo activará al azar la función Tirada adicional* si todos los grupos ganadores tienen el mismo símbolo.



- Durante la tirada adicional, los símbolos ganadores se mantienen y el resto de símbolos se vuelven a tirar.
- Si aumenta el grupo ganador o si se forma un grupo adicional de 5 o más símbolos del mismo tipo, todos estos símbolos también se mantendrán y los símbolos no ganadores restantes se volverán a tirar.
- Las tiradas adicionales continuarán hasta que la tirada no aumente el tamaño del grupo o hasta que un grupo cubra toda la pantalla.
- La ganancia de grupo final se otorga según la tabla de pagos.
- Durante una tirada adicional, no es posible ganar con ningún símbolo distinto al que activó la tirada adicional.
- La tirada adicional se juega con la misma apuesta que la de la tirada que la activó.

*Tanto en este caso como en otros, "Tirada adicional" hace referencia a "Tirada adicional sónica"

Acumulación de polvo de estrellas

- La burbuja de polvo de estrellas puede aparecer al azar en cualquier lugar de los tambores.



- La burbuja de polvo de estrellas no sustituye a un símbolo, sino que se sitúa sobre el símbolo.
- Una vez que Lyra explote la burbuja de polvo de estrellas, se añade un número aleatorio de entre 2 y 10 puntos a la acumulación de polvo de estrellas.
- El bono de espíritu Lyra se activa cuando un jugador consigue al menos 100 puntos.
- Todos los puntos adicionales se transferirán a la próxima ronda.
- El contador de acumulación de polvo de estrellas está vinculado al valor de la apuesta.
- Si el valor de la apuesta se ha modificado, el contador de acumulación se cambiará según el valor de la apuesta correspondiente.
- Lyra se convierte en un lobo y se inicia el bono de espíritu Lyra.

Bono de espíritu Lyra

- El lobo tiene tres vidas al inicio del bono.
- En cada uno de los 7 niveles del bono, el jugador elige uno de los tres caminos para que el lobo recoja las piedras preciosas e intente evitar que Erion lo ataque.



- Erion ataca uno de los tres caminos en los niveles 1-3 y dos de los tres caminos en los niveles 4-7.
- El lobo pierde 1 vida si su camino seleccionado es golpeado por Erion
- El lobo recoge piedras preciosas al azar independientemente del camino que se elija, incluso si Erion ataca el camino que el jugador ha elegido para el lobo.
- El pago por gema aumenta en cada nivel de bonificación.
- Todos los pagos son multiplicadores de la apuesta total.

Nivel	Multiplicador para la apuesta total
1	0,2
2	0,6
3	1
4	2
5	3
6	4
7	5

- El bono de espíritu Lyra continúa hasta que el jugador supera los 7 niveles o hasta que Erion ataque al lobo tres veces.
- Se concederá un premio adicional de 20 veces la apuesta total si el lobo conserva una o más vidas al final del nivel 7.
- El bono de espíritu Lyra se juega con la misma apuesta que la de la tirada que lo activó.

Logros

- Al jugar con dinero real, el jugador avanza automáticamente para conseguir logros en el juego.

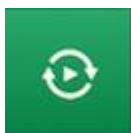


- Cada logro está conectado con una situación del juego.
- La situación debe suceder un determinado número de veces para completar el logro.
- La mayoría de logros cuenta con 3 niveles, pero algunos solo tienen 2 niveles.
- Los niveles son: bronce, plata y oro.



- Cada nivel dispone de su propia recompensa.
- El jugador recibe la recompensa en el momento de completar el logro.
- El gestor del casino es el encargado de tomar las decisiones sobre las recompensas.
- En la página de los logros, el jugador puede obtener información sobre el nombre del logro, la descripción de la acción que hay que completar para conseguirlo y la barra de progreso para completar el nivel del logro actual.

Juego automático



Puedes jugar sin tener que pulsar el botón de tirada cada vez. Establece los ajustes del juego automático pulsando el botón Juego automático. Puedes elegir el número de tiradas que deseas jugar, así como los límites de pérdida y ganancia. El límite de pérdida te impide perder un importe superior al límite establecido durante una sesión de juego automático. El límite de ganancia simple detiene el juego automático cuando la ganancia alcanza el límite establecido. El juego automático se detendrá automáticamente cuando se active la función.

Opciones de juego automático

Número de tiradas	Especifique el número de tiradas que desea jugar.
Ajustes personalizados: Límite de pérdida	Detén la sesión cuando el número de créditos sea inferior a la cantidad seleccionada.
Ajustes personalizados: Límite de ganancia simple	Detén las tiradas si el número de créditos ganados en cualquier tirada supera o iguala la cantidad seleccionada.

Haz clic en **Juego automático**. Este botón te permite elegir el número de tiradas que deseas jugar y tus opciones de parada. Cuando hayas configurado estas opciones, haz clic en el botón **Iniciar juego automático** para comenzar la sesión de juego automático.

Controles del juego

- Menú: Activa/desactiva la pantalla de menú.
- Audio: Activa/desactiva los sonidos del juego. Ajuste del volumen disponible en el menú.
- Ganancia: Muestra la ganancia para la ronda de pago de ganancias actual o anterior.
- Saldo: Muestra el saldo de tu cuenta.

- Apuesta: Cambia la cantidad de apuesta en el menú. La pantalla de menú se activa al hacer clic en el campo de apuesta.
- Puedes jugar sin tener que pulsar el botón de tirada cada vez. Establece los ajustes del juego automático pulsando el botón Juego automático. Puedes elegir el número de tiradas que deseas jugar, así como los límites de pérdida y ganancia. El límite de pérdida te impide perder un importe superior al límite establecido durante una sesión de juego automático. El límite de ganancia simple detiene el juego automático cuando la ganancia alcanza el límite establecido. El juego automático se detendrá automáticamente cuando se active la función.
- Stop (botón con un rectángulo con esquinas curvas): haga clic en Stop para finalizar el juego automático. Pulsar este botón no influye en los resultados de la tirada.
- Tirar (un botón con una flecha circular): Inicia la ronda de juego.
- Logros: Abre el menú de logros.



La devolución total al jugador es teóricamente (RTP)

La devolución total al jugador es teóricamente del 96.63 %.

