



## **INSTRUCCIONES DE JUEGO**

---

SLOT ANNA VAN HELSING MONSTER HUNTRESS

## **ANNA VAN HELSING - MONSTER HUNTRESS™**

---

### **Acerca de este juego**

- Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.
- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

### **Reglas de las líneas de pago**

- Este juego incluye 25 líneas de pago.
- El número de líneas de pago jugadas es fijo.
- Se otorga una ganancia cuando salen al menos 3 símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.
- Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.
- Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

### **Símbolo comodín de lobo**

- Este símbolo aparece en el juego base, en las tiradas de bonificación y en las tiradas gratis.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.

### **Símbolo comodín de Van Helsing**

- Este símbolo solo aparece en el tambor 1-3.
- Cualquier símbolo comodín de Van Helsing que aparezca se expande para llenar el tambor.
- La función AULLIDOS DE LOBO se activa cuando sale un símbolo comodín de Van Helsing en el tambor 1-3.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.

## **Símbolo comodín de Drácula**

- Este símbolo solo aparece en las tiradas gratis.
- Este símbolo solo aparece en el tambor 1-3.
- Cualquier símbolo comodín de Drácula que aparezca se expandirá para llenar el tambor.
- La función DESTIERRO DE DRÁCULA se activa cuando sale un símbolo comodín de Drácula en el tambor 3.
- El símbolo comodín de Drácula se transforma en el símbolo comodín de Van Helsing cuando sale en el tambor 3.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

## **Símbolo scatter de tiradas gratis**

- Este símbolo solo aparece en el juego base.
- Con 3 símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores, recibirá 8 tiradas gratis.
- Este símbolo no puede sustituirse por símbolos comodín.
- Este símbolo no tiene premio.

## **Tiradas de bonificación**

- Recibe 1 tirada de bonificación.
- Las tiradas de bonificación se juegan con la función AULLIDOS DE LOBO.

## **Tiradas gratis**

- 3 símbolos scatter de tiradas gratis en cualquier lugar de los tambores activan esta función.
- Se otorgan 8 tiradas gratis.
- Todas las ganancias se multiplican por 2.
- Las tiradas gratis se juegan con la función DESTIERRO DE DRÁCULA.
- Aumenta la probabilidad de que salgan símbolos comodín de lobo.
- Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Las tiradas gratis se juegan automáticamente.
- Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.
- Todas las líneas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

## **Función AULLIDOS DE LOBO**

- Esta función solo se puede activar en el juego base.
- La función AULLIDOS DE LOBO se activa cuando sale un símbolo comodín de Van Helsing en el tambor 1-3.
- Recibe 1 tirada de bonificación.
- El símbolo comodín de Van Helsing se mantiene fijo y funciona como un comodín fijo en las tiradas de bonificación.
- Aumenta la probabilidad de que salgan símbolos comodín de lobo.

## **Función ATAQUE DE LOBO**

- Esta función solo se puede activar en las tiradas de bonificación.
- La función ATAQUE DE LOBO puede activarse aleatoriamente cuando aparece un símbolo comodín de lobo.
- Todos los símbolos comodín de lobo se expanden para llenar el tambor.

## **Función DESTIERRO DE DRÁCULA**

- Esta función solo se puede activar en las tiradas gratis.
- La función DESTIERRO DE DRÁCULA se activa cuando sale un símbolo comodín de Drácula en el tambor 3.
- El símbolo comodín de Drácula se transforma en el símbolo comodín de Van Helsing cuando sale en el tambor 3.
- Los símbolos del libro, el ataúd y la cabeza de lobo se transforman en el símbolo comodín de Van Helsing.

## **Controles del juego**

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Saldo: muestra los saldos actuales.
- Créditos: muestra los saldos actuales.
- Apuesta total: muestra la apuesta total por tirada.
- Líneas: muestra la cantidad de líneas jugadas por tirada.
- Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



- Botón de parada: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón de tirada rápida: permite que las tiradas rápidas resuelven las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón Omitir: se salta eventos para mostrar sus resultados más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



- Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.
- Botón de apuesta: muestra opciones para cambiar la apuesta actual.
- Botón para salir: sale del juego.

## **Juego automático**

- Esta función solo está disponible en el juego base.
- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

## **Configuración de juego automático**

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

## **Reglas de apuestas**

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el número de líneas de pago jugadas.

## **Configuración de las apuestas**

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.
- Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.
- Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

## **Reglas de los premios**

- Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.
- Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

- La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.
- El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

### **Devolución al jugador**

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este juego tiene una RTP del 96,18 %.

### **Información adicional**

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

