



INSTRUCCIONES DE JUEGO

AMERICAN ROULETTE

Table of Contents

| | |
|------------------------------------|---|
| Pagos de juego | 3 |
| Apuestas y pagos..... | 3 |
| General | 3 |
| Apuestas internas y externas | 4 |
| Pista de apuestas..... | 5 |
| Apuestas especiales | 5 |
| Favoritas | 5 |
| Juego automático..... | 6 |
| Estadísticas..... | 6 |
| Devolución al jugador (RTP) | 7 |
| Realizar una apuesta | 7 |

Pagos de juego

Para calcular el pago, divida los premios. Por ejemplo, en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2. Multiplique el resultado por la apuesta normal + la apuesta normal = su ganancia total.

| Apuestas internas | Premios |
|--|---------|
| Directa | 35:1 |
| Dividir | 17:1 |
| 3ª carta, 4ª carta, 5ª carta, 6ª carta, 7ª carta | 11:1 |
| Esquina | 8:1 |
| Apuesta canasta | 6:1 |
| Línea | 5:1 |
| Apuestas externas | Premios |
| Columna | 2:1 |
| Docena | 2:1 |
| Al par | 1:1 |

Apuestas y pagos

- Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa. Los tipos son apuestas internas y apuestas externas.
- Cada tipo de apuesta tiene un límite máximo.
- Para calcular el pago, divida los premios. Por ejemplo, en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2. Multiplique el resultado por la apuesta normal + la apuesta normal = su ganancia total.

General

- Este juego se basa en la ruleta estándar tipo americano.
- La ruleta de tipo americano tiene casillas numeradas que van desde el 00 hasta el 36.
- Cuando comienza el juego, la bola cae en la ruleta que gira y se detiene en una casilla numerada.
- El jugador apuesta por la casilla numerada en la que cree que se detendrá la bola.

Apuestas internas y externas

Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa. Los tipos son apuestas internas y apuestas externas.

| Apuestas internas | Colocación de fichas |
|---|---|
| Directa Una apuesta por un solo número. | En el centro del número. |
| Dividir Una apuesta por dos números adyacentes. | En la línea que separa los números. |
| 3ª carta, 4ª carta, 5ª carta, 6ª carta, 7ª carta Una apuesta por tres números cualesquiera de una fila. | En la línea exterior al inicio de la fila. |
| Esquina Una apuesta por un bloque de cuatro números. | En el punto del centro de los cuatro números de la apuesta directa. |
| Canasta Una apuesta en bloque a cinco números. | En la esquina que comparten la apuesta del cero y la primera línea, Esta apuesta incluye el doble cero. |
| Línea Una apuesta a seis números, que incluye dos filas adyacentes. | En la línea situada por encima de las apuestas de docena, de modo que quede entre las dos filas que se desean cubrir. |
| Apuestas externas | Colocación de fichas |
| Columna Una apuesta por una de las tres columnas verticales. | En la parte inferior de las columnas. |
| Docena Una apuesta por doce números, que pueden ser altos, medios o bajos. | En una de las siguientes zonas: Primeros 12, Segundos 12 o Terceros 12. |
| Al par Una apuesta por dieciocho números. | En uno de los siguientes cuadros: Pares, Impares, Rojo, Negro, 1-18 o 19-36. |

Pista de apuestas



Utilice la pista de apuestas para realizar rápidamente apuestas múltiples en la mesa de la ruleta.

Puede realizar:

- **Apuestas a números adyacentes**
Estas apuestas se hacen en números adyacentes de una apuesta directa. Las apuestas adyacentes se asignan a medida que los números aparecen en la rueda de la ruleta, y no cuando aparecen en la mesa de la ruleta.
- **Apuestas igualadas**
Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.

Apuestas especiales



Utilice la función de apuestas especiales para igualar apuestas rápidamente. Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.

Para hacer una apuesta llamada especial:

1. Toque **Favoritas**.
2. Toque **Apuestas especiales**.
3. Toque el nombre de la apuesta para ver las apuestas realizadas.
4. Toque **Apostar** Las apuestas se realizan automáticamente en la mesa.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Favoritas



Utilice la función Favoritas para crear y apostar fácilmente sus apuestas preferidas en la mesa.

Para crear un grupo con sus apuestas favoritas:

1. Realice sus apuestas en la mesa.
2. Toque **Favoritas**.
3. Toque **Apuestas favoritas**.
4. Toque **Añadir favorita**.

Para hacer sus apuestas favoritas:

1. Toque las favoritas que ha creado.
2. Toque **Apostar** Las apuestas se realizan automáticamente en la mesa.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Juego automático

El juego automático le permite jugar automáticamente un número determinado de partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

Debe seleccionar una cantidad de apuesta antes de iniciar el Juego automático, ya que utiliza el valor de la última apuesta.

Para activar el Juego automático en una partida:

1. Toque mantenga pulsado **Tirada** para abrir los ajustes de la tirada.
2. Seleccione el número de tiradas que desea jugar.
3. Seleccione los ajustes de parada que quiere aplicar.
4. Toque **Iniciar juego automático**.

Para detener el juego automático, toque **Parar**. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Estadísticas



En Toque **Estadísticas** podrá ver información sobre sus últimas 100 tiradas.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Devolución al jugador (RTP)





La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado por los jugadores en un juego específico que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. Esta RTP es fija y no se modifica.

Este juego tiene una RTP de 94.74%.

Realizar una apuesta

1. Toque la ficha para abrir el selector de fichas y elegir el tamaño de ficha que desea apostar.
2. Toque la zona de apuesta en la mesa para realizar una apuesta.

Otras opciones de apuesta:

| | |
|---|--|
| | Aumentar apuesta Toque el montón de fichas y el número de fichas aumentará en uno. |
|  | Borrar Borra todas las apuestas de la mesa. |
|  | Deshacer Cancela el último cambio en las apuestas de la mesa. |
|  | Volver a apostar Apuesta el mismo número de fichas que en la partida anterior. |
|  | Volver a apostar x2 o Doble Apuesta el doble de fichas que en la partida anterior. |

