



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT AFRICAN QUEST

African Quest™

Reglas de juego

Consulte los apartados de abajo si necesita información sobre las reglas del juego.

Reglas generales

1. Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Reglas de los símbolos comodín



1. El símbolo **Comodín** es un símbolo comodín.
2. El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier símbolo, excepto al **Scatter**.
3. Durante las **tiradas gratis**, si sale un símbolo **Comodín**, recibirá un multiplicador aleatorio que se aplicará a todas las combinaciones ganadoras. Si salen múltiples **comodines**, se aplicará el producto de los multiplicadores aleatorios otorgados a todas las combinaciones ganadoras.

Reglas del símbolo Scatter



1. 3, 4 o 5 símbolos **Scatter** en cualquier posición activan **tiradas gratis** y pagan 2, 10 o 20 veces la apuesta respectivamente.
2. Durante las **tiradas gratis**, 2 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición otorgan **tiradas gratis** adicionales.
3. Las ganancias de **Scatter** se añaden a las de las combinaciones ganadoras.
4. El símbolo **Scatter** no se puede sustituir por el símbolo de **comodín**.

Reglas de las tiradas gratis

1. Se ofrecen tres opciones de **funciones de tiradas gratis** al acceder a las **tiradas gratis**. A continuación se especifica el número de **tiradas gratis** otorgadas y los posibles valores de los multiplicadores aleatorios.
 - Salen 3 **Scatters**.
 - Función 1. Recibe 5 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X3 o X4. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 3, 5, 10 o 15 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.
 - Función 2. Recibe 8 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X2 o X3. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 5, 8, 15 o 20 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.

- Función 3. Recibe 12 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X1 o X2. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 6, 12, 25 o 40 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.
 - Salen 4 **Scatters**.
 - Función 1. Recibe 10 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X3 o X4. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 3, 5, 10 o 15 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.
 - Función 2. Recibe 15 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X2 o X3. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 5, 8, 15 o 20 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.
 - Función 3. Recibe 25 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X1 o X2. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 6, 12, 25 o 40 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.
 - Salen 5 **Scatters**.
 - Función 1. Recibe 15 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X3 o X4. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 3, 5, 10 o 15 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.
 - Función 2. Recibe 20 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X2 o X3. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 5, 8, 15 o 20 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.
 - Función 3. Recibe 40 **tiradas gratis** con multiplicadores aleatorios de X1 o X2. Durante las **tiradas gratis**, 2, 3, 4 o 5 **Scatters** otorgan 6, 12, 25 o 40 **tiradas gratis** adicionales respectivamente.
2. Durante las **tiradas gratis**, todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado las **tiradas gratis**.

Tiradas extra pagadas

1. Al final de cada tirada del **juego base**, elija **volver a tirar** un tambor tantas veces como quiera para intentar completar una combinación ganadora.
2. Puede **volver a tirar** un tambor cada vez.
3. Cada **tirada extra** tiene un coste.
4. Solo se pagan las ganancias de los tambores que se han vuelto a girar.
5. Si cambia su apuesta, las **tiradas extra** se desactivarán hasta que vuelva a tirar.
6. Las **tiradas extra** solo están activas durante el **juego base**, después de la primera tirada.
7. Las **tiradas extra** estarán inactivas durante la primera tirada al finalizar una función.
8. Las **tiradas extra** no estarán disponibles durante el juego automático.

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.

Reglas de apuestas y pagos

1. Las ganancias se otorgan únicamente a la mayor combinación.
2. Las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha. Debe aparecer un símbolo en el primer tambor para las combinaciones ganadoras desde la izquierda.

No se pagan las combinaciones de símbolos que comiencen desde un tambor diferente a este.

3. El multiplicador de apuesta es la apuesta total dividida entre 10.
4. Las combinaciones ganadoras se calculan multiplicando el pago de la combinación por el multiplicador de ganancia.
5. Todas las tablas de pagos muestran el número de créditos que se gana con cada combinación.

Pagos del juego

Las ganancias que se pagan en la máquina tragaperras dependen de los símbolos que aparecen en el área de tambores una vez detenidos los tambores.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se ganan con cada combinación ganadora.

Pagos de combinaciones

Las combinaciones ganadoras se calculan multiplicando el pago de la combinación de símbolos por el multiplicador de ganancia y el multiplicador de apuesta. Esta información se muestra durante una revisión de ganancia encima de los tambores.

Una combinación ganadora debe empezar por el tambor del extremo izquierdo en cualquier posición y continuar por tambores adyacentes.

El multiplicador de ganancia en el **juego base** es 1.


Durante las **tiradas gratis**, el multiplicador de ganancia es el producto de los multiplicadores aleatorios que se muestran en el área de los tambores.

Pagos de tiradas gratis

1. Al acceder a las **tiradas gratis**, el jugador selecciona una de las tres **funciones de tiradas gratis**. El número de **tiradas gratis** y los posibles valores de los multiplicadores aleatorios dependen del número de Scatters que salgan y de la **función de tiradas gratis** seleccionada.
2. Las **tiradas gratis** se activan cuando aparecen 3, 4 o 5 símbolos **Scatter** en cualquier lugar de los tambores.
3. Durante las **tiradas gratis**, las **tiradas gratis** se vuelven a activar cuando aparecen 3, 4 o 5 símbolos **Scatter** en cualquier lugar de los tambores.
4. Durante las **tiradas gratis**, recibirá **tiradas gratis** adicionales cuando aparezcan 2 símbolos **Scatter** en cualquier lugar de los tambores. El número de **tiradas gratis** otorgadas depende de la **función de tiradas gratis** seleccionada.
5. Durante las **tiradas gratis**, todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado las **tiradas gratis**.

Iconos

A continuación se muestran los iconos del juego con su descripción.

Iconos	Descripciones
	Menú principal
	Beneficio
	Reducción
	Incremento
	Apuesta
	Tirada rápida
	Silenciar / Desactivar silencio
	Juego responsable
	Protección de jugador
	Fidelidad
	Historial de juego
	Historial de transacciones
	Banca
	Configuración
	Tabla de pagos / Información
	Archivos de ayuda
	Salón
	Descartar

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.



Cómo jugar

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen combinaciones ganadoras. El pago depende de las combinaciones ganadoras que se formen.

Para jugar:

1. su saldo se muestra en créditos y está disponible en la barra de la consola.
2. Para seleccionar el importe de su apuesta:


Panel de configuración del escritorio

1. Abra el **menú** haciendo clic en el icono .
2. Haga clic en el icono **Apuesta** .
3. Seleccione el valor que desea en las opciones visibles.
4. Desplácese arriba o abajo con la rueda del ratón o con la barra de desplazamiento para ver más opciones.
5. Haga clic en **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

Barra de consola del escritorio

1. Haga clic en la zona de **Apuesta**.
2. Seleccione el valor que desea en las opciones visibles.
3. Desplácese arriba o abajo con la rueda del ratón o con la barra de desplazamiento para ver más opciones.
4. Haga clic en **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.

Teléfono móvil

1. Abra el **panel de apuestas** tocando el icono .
2. Toque el valor que desea en las opciones visibles.
3. Desplácese arriba o abajo en el panel de apuestas para ver más opciones.
4. Toque **Apuesta máxima** para apostar el máximo permitido.
3. Haga clic o toque **Tirar** para empezar a girar los tambores. Si está activado en el menú de configuración, puede pulsar la barra espaciadora (solo ordenador).
4. Cuando se detengan los tambores, si tiene una combinación ganadora, la ganancia aparecerá resaltada. Se le pagará la cantidad de la ganancia que se muestra en el cuadro **Ganancia**.
5. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.

Devolución al jugador (RTP)

Devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado por los jugadores en un juego específico que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. La RTP es fija y no cambia.

La RTP del juego es del 96,02 %.

La RTP de las tiradas extra está ajustada un 0,50 % más alta (96,52 %).

Juego automático

Puede tirar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego utilizando el juego automático.



Acerca del juego automático

- Es posible que el juego automático y alguna de las opciones relacionadas con este no estén disponibles en el juego al que está jugando.
- Se debe definir un importe de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
- El juego automático se puede detener en cualquier momento; esto no afecta a los resultados de la tirada.
- Al activar cualquier función, se detendrá el juego automático.
- Las tiradas extra no están disponibles durante el juego automático.



Configuración

El panel **Configuración** permite acceder a diversos ajustes del juego.

Ordenador

1. Abra el **menú** haciendo clic en el icono .
2. Haga clic en el icono **Configuración** .

Teléfono móvil

1. Abra el **menú** tocando el icono .
2. Toque el icono **Configuración** .

Puede elegir qué activar o desactivar.

- La **pantalla introductoria** muestra la pantalla de introducción al empezar.
- **Mostrar tutorial al iniciar** (solo móvil).
- **Tirada rápida** aumenta la velocidad de la tirada de tambores de la tragaperras.
- **Todos los sonidos** controla todo el sonido, incluyendo los del juego y los de fondo.
- **Sonidos del juego** controla los sonidos de la consola y las tiradas, además de los de combinaciones y secuencias ganadoras.
- **Música de fondo** controla la música de fondo.
- Con **Barra espaciadora para tirar**, puede hacer girar los tambores utilizando la barra de espacio de su ordenador (solo ordenador).

Nota:

- algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.
- **Sonidos del juego** y **Música de fondo** solo se activan si **Todos los sonidos** está **activado**.

