



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT SUPER JOKER



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



3 - 25



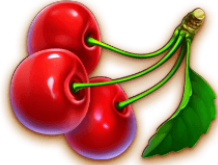
3 - 15



3 - 10



3 - 7



3 - 6



3 - 5



3 - 3



3 - 2

## FUNCIÓN REJUGAR HASTA GANAR

Cuando salen dos pilas completas del mismo símbolo, el rodillo que no tenga ningún símbolo del mismo tipo gira de nuevo hasta que el jugador gane. Las pilas de símbolos que iniciaron la función se mantienen en su sitio hasta que aparezca alguna combinación ganadora.

En los modos se juega con rodillos especiales.



3 - 75

Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos.

## RUEDA MULTIPLICADOR DOBLE

Si toda la pantalla está ocupada por el mismo símbolo apilado, incluido el WILD, se activa la función RUEDA MULTIPLICADOR DOBLE.

Se muestran dos ruedas de la fortuna en la pantalla. La rueda inferior gira y puede conceder un multiplicador por el premio total del giro de 2x, 3x, 4x o 5x; o bien, un elemento UP que se mueve a la rueda superior. Si se mueve a la rueda superior, la rueda gira y concede un multiplicador por el premio total del giro de 7x, 8x, 10x, 12x o 20x.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.  
Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.



El RTP teórico de este juego es del 94.5%

APUESTA MÍNIMA: 0.05 €

APUESTA MÁXIMA: 25,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**TIRADA RÁPIDA** – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible



**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

## TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

