



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT HERCULES SON OF ZEUS

# HERCULES SON OF ZEUS

## REGLAS DEL JUEGO

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.



5 - 800  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 10



5 - 400  
4 - 120  
3 - 25



5 - 300  
4 - 80  
3 - 20



5 - 300  
4 - 80  
3 - 20



5 - 300  
4 - 80  
3 - 20



5 - 150  
4 - 50  
3 - 10

El símbolo scatter aparece únicamente en los cilindros 2, 3 y 4. Si consigue 3 símbolos scatter, obtendrá 6 tiradas gratuitas. Pagan 2x de la apuesta total. Las ganancias por scatter se añaden a la ganancia de la línea de premio.



Éste es un símbolo wild y sustituye a todos los demás, salvo a los de scatter.



Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha.  
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.



5 - 100	5 - 100	5 - 50	5 - 50
4 - 25	4 - 25	4 - 10	4 - 10
3 - 5	3 - 5	3 - 2	3 - 2

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda. Las ganancias por Tiradas Gratis se suman a las de las líneas de pago. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.



Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

Durante la ronda de tiradas gratuitas, se juega con cilindros especiales.  
Durante la ronda de tiradas gratuitas y antes de cada tirada gratuita (incluida la primera), se añade 1 símbolo WILD de forma dinámica a los cilindros 2, 3 y 4. Esos símbolos permanecen en los cilindros durante toda la ronda de tiradas gratuitas.

Durante la ronda de TIRADAS GRATUITAS, cada símbolo SCATTER proporciona una tirada gratuita adicional.

Durante las tiradas gratis, puede ganar nuevas tiradas. ¡Sin límite!



Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha.  
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

Los botones de ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es de 95.19 %

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: €0.50

APUESTA MÁXIMA: €250.00

## **MENÚ DE CONFIGURACIÓN**

**TIRADA RÁPIDA** – Seleccione el Juego Rápido para que los tambores de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible



**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego



## **PANTALLA DE INFORMACIÓN**

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## **MENÚ DE APUESTA**

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en monedas como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDA** para cambiar los valores.

## **TIR. AUTO.**

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar el Autoplay.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función Autoplay se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función Autoplay se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función Autoplay

