



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT FIRE 88



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.



3 - 100



3 - 60



3 - 30



3 - 15



3 - 6



3 - 3



3 - 250

Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos.

Siempre que dos símbolos  aparezcan en pantalla, se activará una tirada gratis de los rodillos sin wild. La tirada extra otorga los premios normales.

REGLAS DEL JUEGO



Se añaden, aleatoriamente, distintivos de bote a este símbolo.

Cuando salen 3 , se premia con el JUEGO DE BONIFICACIÓN DEL BOTE.

El JUEGO BONUS tiene 3 Jackpots disponibles, cada uno con un valor fijo de apuestas totales de la siguiente manera:



- 888x apuesta total



- 88x apuesta total



- 38x apuesta total

En el JUEGO BONUS, elija  para revelar un símbolo JACKPOT. Haga coincidir 3 símbolos iguales para ser premiado con el JACKPOT correspondiente.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

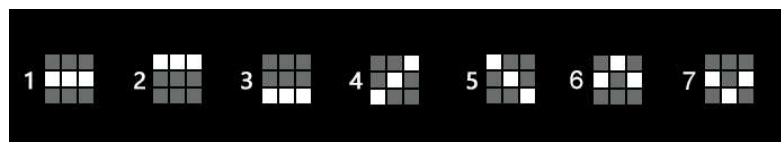
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 96.46 %

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de monedas y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

 abre el menú de juego automático.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los tambores de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en monedas como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDA para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar el Autoplay.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función Autoplay se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función Autoplay se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función Autoplay se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función Autoplay

