



INSTRUCCIONES DE JUEGO

SLOT STREET RACER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 200
4 - 50
3 - 25



5 - 150
4 - 35
3 - 15



5 - 100
4 - 25
3 - 12



5 - 75
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 15
3 - 7



5 - 25
4 - 10
3 - 5



5 - 25
4 - 10
3 - 5



5 - 12
4 - 5
3 - 3



5 - 12
4 - 5
3 - 3



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos salvo al símbolo FREE SPINS. El símbolo WILD está presente en los rodillos 2, 3 y 4.



Este es el símbolo FREE SPINS. Solo aparece en los rodillos 1, 3 y 5. Consiga 3 símbolos FREE SPINS para originar la función.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos FREE SPINS para originar la función.

Antes de que comience la ronda, seleccione 1 de las 5 opciones. Cada opción está vinculada a un conductor, que es uno de los símbolos de alto pago. Cuando se selecciona uno de los conductores, la tabla de pago aumenta para ese símbolo. Cada opción otorga un número diferente de tiradas gratis y las tablas de pago cambian de la siguiente manera:

VAPOR
8 tiradas gratis



5 - 1000
4 - 250
3 - 125

IGNITE
9 tiradas gratis



5 - 750
4 - 175
3 - 75

BOLT
10 tiradas gratis



5 - 500
4 - 125
3 - 60

ALPHA
11 tiradas gratis



5 - 375
4 - 100
3 - 50

FIREFLY
12 tiradas gratis



5 - 250
4 - 75
3 - 35

La ronda de TIRADAS GRATIS incluye una función progresiva con 4 niveles.

Recopile para avanzar a través de los niveles. El nivel cambia cada 3 recopilados. El juego comienza en el nivel 1.

Cuando se alcanza el nivel 2, se otorgan +3 tiradas gratis y, dependiendo del conductor seleccionado, pasa algo de lo siguiente:

VAPOR - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

IGNITE - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

BOLT - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

ALPHA - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

FIREFLY - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

Cuando se alcanza el nivel 3, se otorgan +2 tiradas gratis y, dependiendo del conductor seleccionado, pasa algo de lo siguiente:

VAPOR - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.



IGNITE - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

BOLT - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

ALPHA - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

FIREFLY - Todos los en el rodillo se transforman en para lo que resta de ronda.

Cuando se alcanza el nivel 4, se otorgan +1 tiradas gratis y, dependiendo del conductor seleccionado, pasa algo de lo siguiente:

VAPOR - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

IGNITE - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

BOLT - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

ALPHA - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

FIREFLY - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

Cuando se alcanza el nivel 5, se otorgan +3 tiradas gratis y, dependiendo del conductor seleccionado, pasa algo de lo siguiente:

VAPOR - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

IGNITE - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.


BOLT - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

ALPHA - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

FIREFLY - Todos los  en el rodillo se transforman en  para lo que resta de ronda.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las free spins en el historial contiene todas las

ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

El RTP teórico de este juego es del 96.52 %



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón  para iniciar el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.




 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



- PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

-  y  sirven para moverse entre las páginas de información.
-  cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDAS** para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la **TIR. AUTO.**
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

- EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función **TIR. AUTO.** se detiene
- SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función **TIR. AUTO.** se detiene
- SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene
- SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene
- SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene
- INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función **TIR. AUTO.**

