



## INSTRUCCIONES DE JUEGO

---

SLOT MEDUSAS GOLDEN GAZE

## Table of Contents

---

Medusa's Golden Gaze .....	3
Acerca de Medusa's Golden Gaze.....	3
General .....	3
Símbolo Bonificación.....	4
Símbolo de Comodín .....	4
Función Misteriosa .....	5
Función De Copia De Carriles .....	5
Bonificación De Giro Gratis.....	5
Autojuego .....	7
Atajo de teclado .....	8

## Medusa's Golden Gaze

---

### Acerca de Medusa's Golden Gaze

Medusa's Golden Gaze es una vídeo tragamonedas de 5x3 rodillos con veinticinco líneas de pago fijas.

- [General](#)
- [Símbolo Bonificación](#)
- [Símbolo de Comodín](#)
- [Función Misteriosa](#)
- [Función De Copia De Carriles](#)
- [Bonificación De Giro Gratis](#)
- [Autojuego](#)

### General

- El juego ha fijado 25 líneas.
- Si consigues alinear una combinación en una línea de premio, el premio se destaca en los carriles.
- Los premios normales se generan cuando el mismo símbolo aparece varias veces en una misma línea de premio. Las combinaciones ganadoras deben comenzar a partir del carril situado más a la izquierda, y los símbolos deben aparecer consecutivamente a partir del carril situado más a la izquierda y a lo largo de una misma línea de premio.
- Solamente se paga un premio normal en cada línea. Si obtienes más de una combinación ganadora, se pagará aquella a la que le corresponda el valor más alto.
- Las ganancias regulares dependen de su apuesta por línea.  $\text{Apuesta por línea} = (\text{Tamaño de la moneda} * \text{Apuesta de monedas})$ .
- Las ganancias regulares en la tabla de pagos se muestran en créditos, por lo que si su apuesta total es de 0.25 créditos por tirada, su apuesta por línea =  $\text{apuesta total} / \text{número de líneas de pago}$ , es decir,  $0.25 \text{ créditos} / 25 \text{ líneas de pago} = 0.01 \text{ créditos}$ . Su pago total se calcula como  $\{(\text{apuesta por línea} * \text{créditos ganados en la apuesta mínima}) * 100\}$ . Por ejemplo, un símbolo de Rey de 5 de una especie que es de 0.50 créditos, el monto de pago total vendrá como  $\{(0.01 \text{ apuesta por línea} * 0.50 \text{ créditos ganados en la apuesta mínima}) * 100\} = 0.50 \text{ créditos}$ .
- La ganancia hasta el valor se muestra en monedas en la tabla de pagos del juego, que es el valor máximo que puede ganar el jugador mientras juega en la apuesta máxima. Este valor se logra utilizando la combinación de ganancias regulares en sí. Entonces, la conversión de monedas a créditos sería  $(\text{Valor máximo de ganancia en monedas} * \text{Apuesta máxima por línea}) = \text{Valor máximo de ganancia en créditos}$ . Por ejemplo, el valor máximo de ganancia es de 1000 monedas y usted juega con una apuesta máxima que es de 25 créditos por tirada, su apuesta máxima por línea =  $\text{apuesta máxima} / \text{número de líneas de pago}$ , es decir,  $25 \text{ créditos} / 25 \text{ líneas de pago} = 1 \text{ crédito}$ . Por lo tanto, su valor máximo de ganancia en créditos se calcula como  $(1000 \text{ monedas} * 1 \text{ crédito}) = 1000 \text{ créditos}$ .
- Para proporcionar más información al jugador para calcular los pagos, este juego tiene una tabla de pagos dinámica. Los pagos que se muestran en la tabla de pagos

para todas las combinaciones de símbolos son los montos finales en créditos que ya se multiplican por apuesta activa por línea y se pagan al jugador.

- Se le paga la cantidad ganada que se muestra en el cuadro Pagado.
- Si no tienes una combinación ganadora, el juego ha terminado y puedes volver a jugar.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador es 96.062%.

## **Símbolo Bonificación**

es el símbolo Bonificación.

- 5, 4 o 3 símbolos Bonificación en cualquier línea de premio otorgan una ronda de 8, 6 o 5 Giros Gratis respectivamente. Los símbolos Bonificación deben aparecer de forma consecutiva en una línea de premio activa, comenzando con el carril situado más a la izquierda.
- Si múltiples líneas de premio contienen combinaciones ganadoras de símbolos del bonificación, todos los Giros Gratis se suman entre sí.
- El jugador puede ganar hasta 200 Giros Gratis.

## **Símbolo de Comodín**

es un Símbolo de Comodín.

- Comodín aparece en todos los carretes.
- El símbolo comodín crea su propia combinación ganadora cuando aparece en múltiples ocasiones sobre una misma línea de premio.
- El comodín sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo Bonificación.

### **Ejemplo:**

**El juego A** tiene los siguientes criterios:

- El comodín sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo Bonificación para crear combinaciones ganadoras.
- La combinación ganadora paga de izquierda a derecha, por lo que se debe mostrar un símbolo en el primer carrete.

- Una combinación de símbolos que comienza en el segundo, tercer, cuarto o quinto carrete no se paga. Sólo la combinación ganadora más alta se paga por línea de pago.
- Si hay más de una combinación ganadora posible en una línea de pago, se le pagará solo el valor de la combinación más alta.
- Si su apuesta total es de 0.25 créditos por tirada, su apuesta por línea = apuesta total / número de líneas de pago, es decir,  $0.25 \text{ créditos} / 25 \text{ líneas de pago} = 0.01 \text{ créditos}$ . Su pago total se calcula como  $\{(apuesta \text{ por línea} * \text{créditos ganados en la apuesta mínima}) * 100\}$ .
- Haces girar los carretes.
- En los carriles 3, 4 y 5 se muestran tres símbolos Reina, mientras que en los carriles 1 y 2 se muestran dos comodines.
- Esto completa un premio de 5 símbolos Reina, que paga 0.40 créditos con la apuesta mínima.
- De este modo, su cantidad de pago total será  $\{(0.01 \text{ de apuesta por línea} * 0.40 \text{ créditos ganados con la apuesta mínima}) * 100\} = 0.40 \text{ créditos}$ .

### **Función Misteriosa**

- Cada carril contiene una pila de posiciones misteriosas que son sustituidas por un símbolo del juego en cada giro de los carriles.
- Todos los símbolos, incluyendo el símbolo wild y el del bonificación, pueden aparecer en los carriles como pilas misteriosas.

### **Función De Copia De Carriles**

- En cualquier giro, si el carril 1 contiene una pila completa con el mismo símbolo, esa misma pila de símbolos se puede copiar en 1,2,3 o 4 de los carriles restantes.
- Todos los premios se calculan cuando la función de copia de carriles ha terminado.
- Esta funcionalidad está disponible tanto en el juego principal como en la ronda de giros gratis.

### **Bonificación De Giro Gratis**

es el símbolo Bonificación.

- 5, 4 o 3 símbolos Bonificación en cualquier línea de premio otorgan una ronda de 8, 6 o 5 Giros Gratis respectivamente. Los símbolos Bonificación deben aparecer de forma consecutiva en una línea de premio activa, comenzando con el carril situado más a la izquierda.

- Si múltiples líneas de premio contienen combinaciones ganadoras de símbolos del Bonificación, todos los Giros Gratis se suman entre sí.
- El jugador puede ganar hasta 200 Giros Gratis.
- Si la cantidad de Giros Gratis disponibles es de 10 o más, el jugador puede elegir entre 3 opciones:
  - Giros Gratis Normales
  - Giros Gratis Con 50 Líneas
  - Giros Gratis De La Función Fácil
- Si la cantidad de Giros Gratis disponibles es de 30 o más, el jugador puede elegir entre 5 opciones:
  - Giros Gratis Normales
  - Giros Gratis Con 50 Líneas
  - Giros Gratis De La Función Fácil
  - Giros Gratis Súper
  - Giros Gratis Mega

**Giros Gratis Normales:**

- El jugador puede jugar la misma cantidad de Giros Gratis que haya recibido.

**Giros Gratis Con 50 Líneas:**

- El jugador tendrá la opción de jugar como Giros Gratis Con 50 Líneas la mitad de los Giros Gratis recibidos, que es la cantidad de Giros Gratis Normales más cercana posible.
- Estos Giros Gratis se jugarán Con 50 Líneas.
- Los Giros Gratis restantes se jugarán como Giros Gratis Normales.

**Giros Gratis De La Función Fácil:**

- El jugador tendrá la opción de jugar como Giros Gratis de la función fácil la mitad de los Giros Gratis recibidos, que es la cantidad de Giros Gratis Normales más cercana posible.
- Durante los Giros Gratis de la función fácil, la función de copia de rodillos ocurre con más frecuencia.
- Los Giros Gratis restantes se jugarán como Giros Gratis Normales.

**Giros Gratis Súper:**

- El jugador puede jugar como Giros súper un tercio de los Giros gratis que haya recibido, redondeados al alza.
- Durante los Giros Gratis súper, todos los premios se triplican.
- Los Giros Gratis restantes se jugarán como Giros Gratis Normales.

**Giros Gratis Mega:**

- El jugador puede jugar como Giros Gratis Mega un quinto de los Giros Gratis que haya recibido, redondeados al alza.
  - Durante Los Giros Gratis Mega, Todas las ganancias se multiplican por 5.
  - Los Giros Gratis restantes se jugarán como Giros Gratis Normales.
- El Bonificación de Giros Gratis no se puede reactivar.
  - Si el jugador recibe Giros Gratis Normales durante los Giros Gratis de otro tipo, los Giros Gratis Normales se juegan primero.

- Todas las apuestas y líneas jugadas son las mismas que las que iniciaron la Bonificación De Giro Gratis.

### Ejemplo:

- Haces girar los carretes.
- Los símbolos Bonificación que aparecen en los carriles 1, 2 y 3 de las líneas de premio 3, 4, 9, 15, 22 y 24 otorgan un Bonificación de 30 giros gratis.
- Esto completa un premio de 3 símbolos Bonificación en las líneas de premio 3, 4, 9, 15, 22 y 24, que paga 0.05 créditos en cada línea de premio, con la apuesta mínima. Por lo tanto, el premio total correspondiente a los símbolos Bonificación sería  $0.05 \text{ créditos} * 6 \text{ líneas de premio} = 0.30 \text{ créditos}$ .
- Se invita al jugador a elegir una de las opciones para el Bonificación de giros gratis. Si el jugador elige la opción de Súper Giros Gratis, se otorgan 10 giros gratis con un multiplicador x3.
- En el primer giro gratis aparecen 4 símbolos Jota en los carriles 1, 2, 3 y 4 de las líneas de premio 9 y 24.
- Esto completa un premio de 4 símbolos Jota, que paga 0.10 créditos en cada línea de premio y un multiplicador x3, con una apuesta mínima. Por lo tanto, el premio total correspondiente a los símbolos Jota sería  $0.10 \text{ créditos} * 2 \text{ líneas de premio} * 3 = 0.60 \text{ créditos}$ .
- En el segundo giro gratis aparecen 3 símbolos Reina en los carriles 1, 2 y 3 de la línea de premio 1.
- Esto completa un premio de 3 símbolos Reina, que paga 0.05 créditos y un multiplicador x3, con una apuesta mínima. Por lo tanto, el premio total correspondiente a los símbolos Reina sería  $0.05 \text{ créditos} * 3 = 0.15 \text{ créditos}$ .
- Usted no tiene ninguna combinación ganadora en más giros gratis, por lo que su ganancia total de giros gratis sería de  $0.60 \text{ créditos} + 0.15 \text{ créditos} = 0.75 \text{ créditos}$ .
- Los premios del Bonificación se añaden al premio de los giros gratis, por lo que tu premio total equivale a  $0.30 \text{ créditos} + 0.75 \text{ créditos} = 1.05 \text{ créditos}$ .

### Autojuego

También se puede realizar giros un número determinado de veces consecutivas sin interactuar con el juego, utilizando la función de Autojuego.

Debe elegir el importe de la apuesta antes de comenzar el Autojuego, ya que se ejecuta con el valor de la última apuesta.

- Pulse/haga clic en **Comenzar Autojuego**.
- Pulse/haga clic en el número de giros que desea jugar. La sesión de Autojuego comenzará automáticamente. Para detener el Autojuego, pulse/haga clic en **Parar**.

### Modo personalizado

El Autojuego también está disponible en el Modo personalizado, donde podrá cambiar algunos ajustes del Autojuego.

## Ajustes de Autojuego

1. **Tamaño de monedas**  
Puede elegir el tamaño de monedas antes de comenzar el Autojuego, ya que se ejecuta con el valor de la última apuesta.
2. **Apuesta en monedas**  
La apuesta en monedas es el número de monedas permitido por jugada. La apuesta en monedas cambia según el juego.
3. **Apuesta total**  
La apuesta total muestra el valor de la apuesta total.  $\text{Apuesta total} = (\text{Tamaño de monedas} * \text{Apuesta en monedas} * \text{Multiplicador de apuesta})$ .
4. **Giros**  
Puede elegir el número de veces que la máquina gira los carretes durante su sesión de Autojuego.
5. **Límite de ganancias**  
Detiene los giros si el número de créditos ganado en cualquier giro iguala o supera la cantidad seleccionada.
6. **Límite de pérdidas**  
Detiene los giros si el Autojuego supera el valor del límite de pérdidas con la siguiente apuesta.

## Hasta parar

Continúa con el Autojuego hasta que usted pulse/haga clic en el botón de **Parar**, o se detiene si se activan los giros gratis u otra función.

### Importante:

**Esta función puede no estar disponible en el juego que usted está jugando.**

## Atajo de teclado

- El botón Girar/Parar puede seleccionarse pulsando la barra espaciadora del teclado.

### Nota:

**Esta función solo está disponible en la versión de escritorio.**



